1. for（）内要是分号
2. scanf（）内别忘了&，printf内别用&
3. 若定义void func（a[ ]）,在使用该函数时数组不用加中括号，如void(a)就是正确的
4. If等如果跟多句语句，记得大括号
5. 要考虑一些变量（尤其是数组变量）是否存在未定义的情况，未定义的变量会使输出结果异常难看
6. #include<bits/stdc++.h> 万能头文件

注意末尾加上system("pause"); 该函数在<stdlib.h>中

1. 给二维字符数组赋值时，不要用双引号，要用单引号
2. Scanf的多个&之间要加逗号
3. 同一个scanf中，前面输入的数据在后面输入时还没进到内存，也就是不能有scanf(“%d%d%d”,&x,&y,&f[x][y]);这样的式子，f[x][y]的值可以先用另外一个变量缓存，后面再赋给f[x][y]
4. 只有一维和二维数组可以用……={0}这样的式子完成群体初赋值，三维及以上都不行，需要用叠加的for循环初赋值
5. 定义变量可以在main函数外定义，此时定义完的变量在其他定义的函数中也可以调用
6. 全局定义过的变量在单独定义的函数中无需再定义，如若全局定义了int a;，则在单独的一个函数中再定义int a=1;就报错了,不能加上那个int,直接写a=1即可
7. 数组设置的时候搞得大一点，以防越界报错
8. 将一个cache初始化时不要设为0，可能会导致一系列问题
9. Double 对应 %lf而不是%f
10. &取地址，\*解地址，互为逆运算 如果要用一个变量ptr\_a存储另一个变量a的地址，可以用int\* ptr\_a=&a; 这时候再用\*ptr\_a=-1, a的值就会变成-1
11. 做整数运算时，pow前面一定要加(int)！！！！！！
12. Define中用到的变量名，后续程序中不能再用！！
13. Max与min在库函数中已经有了
14. C++中，如num[20]={99}这样的语句只会将num[0]赋值为99，而不能将全部元素都赋值为99；元素初值默认为0
15. #include <complex.h> 可处理复数，eg.csqrt() 对复数开方，定义复浮点数：

double \_Complex a

1. 指针用法之一：eg.定义时：void ToBinary(int\* a,int\*\* b) 调用时：int a;int\* b; ToBinary(&a,&b)

特别地，调用那个“int\*\* b”的时候，要写成(\*b)[0]，小括号不能漏掉

1. 以数字0开头的数：八进制，以0X或0x开头的数：十六进制
2. Double a,b; 判断a与b是否相等不能用a==b，而应该用fabs(a-b)<EPS, #define EPS 1E-7
3. ++的使用方法：++a 先加后其他操作 a++ 先其他操作后加（即：++在前就先加，++在后就后加）
4. 逻辑运算优先级： ！> && > ||
5. [22. 括号生成 - 力扣（LeetCode）](https://leetcode.cn/problems/generate-parentheses/solutions/648432/jian-ji-cyu-yan-hui-su-fa-qiu-jie-by-cic-bdv5/) 递归函数(eg. void generate(…))中若有if(..) generate(…); if(…) generate(…);的并列if结构，前一个if执行完后**会**进入下一个if，可以用来做遍历用
6. 函数中保证不会更改的变量，可以在定义时加上const，来增强安全性