# 杜 艺卓

现居地址 在线资料

北京交通大学Blog北京市海淀区, 100044Github

 ${\it du.yizhuo@icloud.com} \\ SegmentFault$ 

## 求职意向

实习

iOS 程序开发

Cocos2d 游戏开发

Node.js、Golang 等服务器端开发

## 教育经历

北京交通大学

2010-2014

软件工程专业,数字媒体方向

## 项目经历

**交大资讯通(未上架)** iOS 应用 2011. 秋 - 2012. 春

北京交通大学『新软攀峰』软件设计大赛二等奖

收集交大周边信息并允许用户评论与分享。

本人负责利用 Core Data 与 ASIHttpRequest 网络库实现客户端与服务器的数据交互与存储。

iCollege PHP 网站 2012. 夏

『数据结构』课程项目

交大资讯通 iPhone 客户端的 Web 扩展,增加了 UGC 功能,并结合了 Google Maps 的使用。本人负责生成地标信息页面和地标信息展示页面的设计与制作,以及 Google Maps 接口的使用。

PP Piano Windows RT 应用 2012. 冬

微软『编程马拉松』二等奖

Windows RT 钢琴模拟应用。

本人负责音色文件读取、存储以及使用。

**星际 2 争霸秘笈** Windows RT 应用 2012. 冬

微软『编程马拉松』特等奖

Windows RT 『星际争霸 2』展示应用。内含游戏宣传视频、三大种族基本信息、兵种详细信息、以及各族常用战术介绍。

本人负责页面逻辑的架构,搜集图片资源和信息。

**鹿王本生(未上架)** iPad 应用 2012. 冬

通过虚拟成像展示『鹿王本生』的故事。

本人负责利用 Vuforia SDK 生成指定图片的识别特征,并在程序中检测摄像头中的图像,进行匹配。

旅行心愿单(未上架)

iOS 应用

2013. 春

北京交通大学『新软攀峰』软件设计大赛一等奖

允许用户拍照, 给照片贴上标签, 并分享给其他人。能够记录用户拍照的地点, 并在地图中展示出来。本人负责制定网络接口规范并实现。

水果嘉年华(未上架)

iOS 游戏

2012. 秋 - 2013. 夏

同『北京服装学院』合作项目

与『北京服装学院』合作,基于 Cocos2d 的 iPhone 游戏。以各种水果为主题,由数十个小游戏组成,包含成就系统,并且可以将成绩分享到新浪微博。

本人负责游戏暂停与游戏结束逻辑的构建与实现,并负责其中四个小游戏的全部实现。

Moonlightter

Golang 网站

2013. 春

课外 Golang 实践项目

http://moonlightter.duyizhuo.com

允许用户选择并保存自己喜欢的颜色,以预览 + 十六进制代码的形式展现。

前端使用了『Pure』CSS 框架,服务器端使用了『Beego』Web 框架,数据库使用『MongoDB』。

Viki 智能外教(已上架)

iOS 应用

2013. 夏

业余外包项目

可以选择人工智能外教与其聊天,支持语音读写功能,使用了『Google Tranlate』与『百度翻译』 等外部接口。

本人负责程序数据层以及网络接口的构建与实现。

StarTD (星际塔防) (未上架)

iOS 游戏

2013. 夏

暑期实训项目

iOS 塔防游戏,实现了塔防的出现敌人,炮塔攻击等基本逻辑。使用了『Ninevehgl』游戏引擎和『OpenGL』结合,同时结合了『UIKit』。

本人负责游戏基础逻辑, 地图文件的读取与解析, 3D 场景解析等。

#### 计算机技能

熟悉 iOS 下 Foundation 框架, 熟悉 ASIHTTPRequest, AFNetworking, GCDAsyncSocket 等第三方类库;

熟悉 Cocos2d for iPhone 游戏开发框架;

熟练使用 iOS 下单例、工厂等设计模式, 熟练使用 Delegate 编程思想;

了解 Node.js 设计思想, 了解 Express 开发框架, 有简单实践经验;

熟悉 Golang 语言特性,熟悉 Beego 开发框架,有简单实践经验;

了解 HTML, CSS, Javascript 等前端开发语言, 熟悉 Bootstrap, Pure 等 CSS 框架, 熟悉 Backbone.js, Angular.js 等 MV\* 框架;

Mac 重度用户. 熟悉 Linux 的日常命令及使用. 熟悉 Mac 环境下的软件开发与部署:

熟练使用 **Git** 版本控制工具。 "这个是双引号" '这个是单引号'

# 曾获荣誉

2012 - 2013 『大学生创新实验项目』国家级『优』,题目——『基于 AR 的空间物体解析与实现』。

# 业余活动

热爱新技术,关注技术前沿,《黑客与画家》、《MackTalk・人生元编程》读者; 『星际争霸 2』爱好者。