

# 杜 艺卓

## 现居地址

北京交通大学  
北京市海淀区, 100044  
+86 186 4788 0207  
[du.yizhuo@icloud.com](mailto:du.yizhuo@icloud.com)

## 在线资料

[Blog](#)  
[Github](#)  
[SegmentFault](#)

## 求职意向

实习  
iOS 程序开发  
Cocos2d 游戏开发  
Node.js、Golang 等服务器端开发

## 教育经历

北京交通大学  
2010-2014  
软件工程专业, 数字媒体方向

## 项目经历

**交大资讯通 (未上架)**                      iOS 应用                      2011. 秋 - 2012. 春  
北京交通大学『新软攀登』软件设计大赛二等奖  
收集交大周边信息并允许用户评论与分享。  
本人负责利用 **Core Data** 与 **ASIHttpRequest** 网络库实现客户端与服务器的数据交互与存储。

**iCollege**                      PHP 网站                      2012. 夏  
『数据结构』课程项目  
交大资讯通 iPhone 客户端的 Web 扩展, 增加了 UGC 功能, 并结合了 Google Maps 的使用。  
本人负责生成地标信息页面和地标信息展示页面的设计与制作, 以及 Google Maps 接口的使用。

**PP Piano**                      Windows RT 应用                      2012. 冬  
微软『编程马拉松』二等奖  
Windows RT 钢琴模拟应用。  
本人负责音色文件读取、存储以及使用。

**星际 2 争霸秘笈**                      Windows RT 应用                      2012. 冬  
微软『编程马拉松』特等奖  
Windows RT『星际争霸 2』展示应用。内含游戏宣传视频、三大种族基本信息、兵种详细信息、以及各族常用战术介绍。  
本人负责页面逻辑的架构, 搜集图片资源和信息。

<b>鹿王本生（未上架）</b>	iPad 应用	2012. 冬
2012 年『北京市大学生动漫设计竞赛』一等奖（数字艺术类）		
通过虚拟成像展示『鹿王本生』的故事。		
本人负责利用 Vuforia SDK 生成指定图片的识别特征，并在程序中检测摄像头中的图像，进行匹配。		
<b>旅行心愿单（未上架）</b>	iOS 应用	2013. 春
北京交通大学『新软攀峰』软件设计大赛一等奖		
允许用户拍照，给照片贴上标签，并分享给其他人。能够记录用户拍照的地点，并在地图中展示出来。本人负责制定网络接口规范并实现。		
<b>水果嘉年华（未上架）</b>	iOS 游戏	2012. 秋 - 2013. 夏
同『北京服装学院』合作项目		
与『北京服装学院』合作，基于 Cocos2d 的 iPhone 游戏。以各种水果为主题，由数十个小游戏组成，包含成就系统，并且可以将成绩分享到新浪微博。		
本人负责游戏暂停与游戏结束逻辑的构建与实现，并负责其中四个小游戏的全部实现。		
<b>Moonlightter</b>	Golang 网站	2013. 春
课外 Golang 实践项目		
<a href="http://moonlightter.duyizhuo.com">http://moonlightter.duyizhuo.com</a>		
允许用户选择并保存自己喜欢的颜色，以预览 + 十六进制代码的形式展现。		
前端使用了『Pure』CSS 框架，服务器端使用了『Beego』Web 框架，数据库使用『MongoDB』。		
<b>Viki 智能外教（已上架）</b>	iOS 应用	2013. 夏
业余外包项目		
可以选择人工智能外教与其聊天，支持语音读写功能，使用了『Google Tranlate』与『百度翻译』等外部接口。		
本人负责程序数据层以及网络接口的构建与实现。		
<b>StarTD（星际塔防）（未上架）</b>	iOS 游戏	2013. 夏
暑期实训项目		
iOS 塔防游戏，实现了塔防的出现敌人，炮塔攻击等基本逻辑。使用了『Ninevehgl』游戏引擎和『OpenGL』结合，同时结合了『UIKit』。		
本人负责游戏基础逻辑，地图文件的读取与解析，3D 场景解析等。		

## 计算机技能

熟悉 iOS 下 Foundation 框架，熟悉 ASIHTTPRequest, AFNetworking, GCDAsyncSocket 等第三方类库；

熟悉 Cocos2d for iPhone 游戏开发框架；

熟练使用 iOS 下单例、工厂等设计模式，熟练使用 Delegate 编程思想；

了解 Node.js 设计思想，了解 Express 开发框架，有简单实践经验；

熟悉 Golang 语言特性，熟悉 Beego 开发框架，有简单实践经验；

了解 HTML, CSS, Javascript 等前端开发语言，熟悉 Bootstrap, Pure 等 CSS 框架，熟悉

**Backbone.js, Angular.js** 等 MV\* 框架;

**Mac** 重度用户, 熟悉 **Linux** 的日常命令及使用, 熟悉 Mac 环境下的软件开发与部署;

熟练使用 **Git** 版本控制工具。

### 曾获荣誉

2012 - 2013『大学生创新实验项目』国家级『优』, 题目——『基于 AR 的空间物体解析与实现』。

### 业余活动

热爱新技术, 关注技术前沿, 《黑客与画家》、《MackTalk · 人生元编程》读者;

『星际争霸 2』爱好者。