

杜 艺卓

现居地址

北京交通大学
北京市海淀区, 100044
du.yizhuo@icloud.com

在线资料

[Blog](#)
[Github](#)
[SegmentFault](#)

求职意向

实习
iOS 程序开发
Cocos2d 游戏开发
Node.js、Golang 等服务器端开发

教育经历

北京交通大学
2010-2014
软件工程专业, 数字媒体方向

项目经历

交大资讯通 (未上架) iOS 应用 2011. 秋 - 2012. 春
北京交通大学『新软攀峰』软件设计大赛二等奖
收集交大周边信息并允许用户评论与分享。
本人负责利用 **Core Data** 与 **ASIHttpRequest** 网络库实现客户端与服务器的数据交互与存储。

iCollege PHP 网站 2012. 夏
『数据结构』课程项目
交大资讯通 iPhone 客户端的 Web 扩展, 增加了 UGC 功能, 并结合了 Google Maps 的使用。
本人负责生成地标信息页面和地标信息展示页面的设计与制作, 以及 Google Maps 接口的使用。

PP Piano Windows RT 应用 2012. 冬
微软『编程马拉松』二等奖
Windows RT 钢琴模拟应用。
本人负责音色文件读取、存储以及使用。

星际 2 争霸秘笈 Windows RT 应用 2012. 冬
微软『编程马拉松』特等奖
Windows RT『星际争霸 2』展示应用。内含游戏宣传视频、三大种族基本信息、兵种详细信息、以及各族常用战术介绍。
本人负责页面逻辑的架构, 搜集图片资源和信息。

鹿王本生 (未上架) iPad 应用 2012. 冬
2012 年『北京市大学生动漫设计竞赛』一等奖 (数字艺术类)

本人负责利用 Vuforia SDK 生成指定图片的识别特征，并在程序中检测摄像头中的图像，进行匹配。

北京交通大学『新软攀峰』软件设计大赛一等奖

同『北京服装学院』合作项目

本人负责游戏暂停与游戏结束逻辑的构建与实现，并负责其中四个小游戏的全部实现。

前端使用了『Pure』CSS 框架，服务器端使用了『Beego』Web 框架，数据库使用『MongoDB』。

本人负责程序数据层以及网络接口的构建与实现。

本人负责游戏基础逻辑，地图文件的读取与解析，3D 场景解析等。

Mac 重度用户，熟悉 Linux 的日常命令及使用，熟悉 Mac 环境下的软件开发与部署；

熟练使用 Git 版本控制工具。

“这个是双引号”

‘这个是单引号’

曾获荣誉

2012 - 2013『大学生创新实验项目』国家级『优』，题目——『基于 AR 的空间物体解析与实现』。

业余活动

热爱新技术，关注技术前沿，《黑客与画家》、《MackTalk · 人生元编程》读者；

『星际争霸 2』爱好者。