

杜 艺卓

现居地址

北京交通大学
北京市海淀区, 100044
+86 186 4788 0207

在线资料

work@dyz.io
[Blog](#)
[Github](#)
[SegmentFault](#)

求职意向

实习
iOS 程序开发
Cocos2d 游戏开发
Node.js、Golang 等服务器端开发

教育经历

北京交通大学
2010-2014
软件工程专业, 数字媒体方向

项目经历

交大资讯通 (未上架)	iOS 应用	2011. 秋 - 2012. 春
北京交通大学『新软攀峰』软件设计大赛二等奖		

收集交大周边信息并允许用户评论与分享。

本人负责利用 **Core Data** 与 **ASIHttpRequest** 网络库实现客户端与服务器的数据交互与存储。

iCollege	PHP 网站	2012. 夏
『数据结构』课程项目		

交大资讯通 iPhone 客户端的 Web 扩展, 增加了 UGC 功能, 并结合了 Google Maps 的使用。本人负责生成地标信息页面和地标信息展示页面的设计与制作, 以及 Google Maps 接口的使用。

PP Piano	Windows RT 应用	2012. 冬
微软『编程马拉松』二等奖		

Windows RT 钢琴模拟应用。

本人负责音色文件读取、存储以及使用。

星际 2 争霸秘笈	Windows RT 应用	2012. 冬
微软『编程马拉松』特等奖		

Windows RT 『星际争霸 2』展示应用。内含游戏宣传视频、三大种族基本信息、兵种详细信息、以及各族常用战术介绍。

本人负责页面逻辑的架构，搜集图片资源和信息。

鹿王本生（未上架） iPad 应用 2012. 冬
2012 年『北京市大学生动漫设计竞赛』一等奖（数字艺术类）

通过虚拟成像展示『鹿王本生』的故事。

本人负责利用 Vuforia SDK 生成指定图片的识别特征，并在程序中检测摄像头中的图像，进行匹配。

旅行心愿单（未上架） iOS 应用 2013. 春
北京交通大学『新软攀峰』软件设计大赛一等奖

允许用户拍照，给照片贴上标签，并分享给其他人。能够记录用户拍照的地点，并在地图中展示出来。本人负责制定网络接口规范并实现。

水果嘉年华（未上架） iOS 游戏 2012. 秋 - 2013. 夏
同『北京服装学院』合作项目

与『北京服装学院』合作，基于 Cocos2d 的 iPhone 游戏。以各种水果为主题，由数十个小游戏组成，包含成就系统，并且可以将成绩分享到新浪微博。

本人负责游戏暂停与游戏结束逻辑的构建与实现，并负责其中四个小游戏的全部实现。

Moonlightter Golang 网站 2013. 春
课外 Golang 实践项目

<http://moonlightter.duyizhuo.com>

允许用户选择并保存自己喜欢的颜色，以预览 + 十六进制代码的形式展现。

前端使用了『Pure』CSS 框架，服务器端使用了『Beego』Web 框架，数据库使用『MongoDB』。

Viki 智能外教（已上架） iOS 应用 2013. 夏
业余外包项目

可以选择人工智能外教与其聊天，支持语音读写功能，使用了『Google Translate』与『百度翻译』等外部接口。

本人负责程序数据层以及网络接口的构建与实现。

StarTD（星际塔防）（未上架） iOS 游戏 2013. 夏
暑期实训项目

iOS 塔防游戏，实现了塔防的出现敌人，炮塔攻击等基本逻辑。使用了『Ninevehgl』游戏引擎和『OpenGL』结合，同时结合了『UIKit』。

本人负责游戏基础逻辑，地图文件的读取与解析，3D 场景解析等。

计算机技能

熟悉 iOS 下 **Foundation** 框架, 熟悉 **ASIHTTPRequest**, **AFNetworking**, **GCDAsyncSocket** 等第三方类库;

熟悉 **Cocos2d for iPhone** 游戏开发框架;

熟练使用 iOS 下单例、工厂等设计模式, 熟练使用 **Delegate** 编程思想;

了解 **Node.js** 设计思想, 了解 **Express** 开发框架, 有简单实践经验;

熟悉 **Golang** 语言特性, 熟悉 **Beego** 开发框架, 有简单实践经验;

了解 **HTML**, **CSS**, **Javascript** 等前端开发语言, 熟悉 **Bootstrap**, **Pure** 等 CSS 框架, 熟悉 **Backbone.js**, **Angular.js** 等 MV* 框架;

Mac 重度用户, 熟悉 **Linux** 的日常命令及使用, 熟悉 Mac 环境下的软件开发与部署;

熟练使用 **Git** 版本控制工具。

曾获荣誉

2012 - 2013 『大学生创新实验项目』国家级『优』, 题目——『基于 AR 的空间物体解析与实现』。

业余活动

热爱新技术, 关注技术前沿, 《黑客与画家》、《MackTalk · 人生元编程》读者;

『星际争霸 2』爱好者。