Project4 SM3 的软件实现和优化

一.项目说明

sm3 0.cpp 基础 sm3 算法实现

sm3_1..cpp T-table 优化后的 sm3 算法

二. sm3 原理结构

它的核心是迭代压缩函数,将任意长度输入映射为 256 位摘要。

分组长度: 512 bit (64 字节) 摘要长度: 256 bit (32 字节)

处理流程:

假设消息为 M, 算法步骤如下:

1. 消息填充 (Padding)

- 1. 计算消息长度(比特数)len
- 2. 在消息末尾添加一个 1 比特(即 0x80)
- 3. 添加若干个 0, 直到消息长度 ≡ 448 (mod 512)
- 4. 在末尾添加原消息长度的 64 位大端整数,这样填充后,消息长度是 512 的整数倍
- 2. 分组: 填充后的消息按 512 bit (64 字节) 一组, 分别处理。

3. 消息扩展

对每个 512-bit 分组 B:

- 1. 将其分为 16 个 32-bit 字, W[0..15]
- 2. 扩展为 68 个字:
- 4. 其中 P1(X) = X ^ (X <<< 15) ^ (X <<< 23)
- 5. 生成 W' [j] = W[j] ^ W[j+4] (j = 0..63)

4. 压缩函数 CF

压缩函数接收前一次中间值 V_i (256 bit, 分成 A^H 八个 32-bit 寄存器) 以及本轮分组的 W,W'

64 轮迭代:

D = C

C = B <<< 9

B = A

A = TT1

H = G

G = F <<< 19

F = E

E = PO(TT2)

其中:

Tj 为常量。

5. 迭代

每个分组处理完成后:

 $V_{i+1} = V_i \oplus [A, B, C, D, E, F, G, H]$

初始向量 IV 为:

7380166F 4914B2B9 172442D7 DA8A0600 A96F30BC 163138AA E38DEE4D B0FB0E4E

6. 输出摘要

最后一轮输出的 V 拼接成 256 bit, 即 SM3 摘要。

三.优化思路:

优化思路

- 1. **预计算 rotl(Tj, j)** → 数组 Tj_rot[]
- 2. **预计算 P1(x) 中的 rotl** (用 T 表快速替代部分移位运算)
- 3. 按8 轮展开循环. 减少分支判断
- 4. **合并 W 与 W1 生成过程**, 不用保存全部 68 个字

四. 代码运行结果

优化前:

```
回 Microsoft Visual Studio 调试 × + ×
加密所用时间 207微秒
SM3("abc") = 66c7f0f462eeedd9d1f2d46bdc10e4e24167c4875cf2f7a2297da02b8f4ba8e0
SM3("") = 1ab21d8355cfa17f8e61194831e81a8f22bec8c728fefb747ed035eb5082aa2b
SM3("hello world") = 44f0061e69fa6fdfc290c494654a05dc0c053da7e5c52b84ef93a9d67d3fff88

D:\vsproject\sm3\x64\Debug\sm3.exe(进程 55236)已退出,代码为 0。
按任意键关闭此窗口...
```

优化后:

```
加密所用时间 130微秒
SM3("abc") = ff94f46f8881a8ca7af46e7ccca74140a86b281475b8cf4972f451d6c8b344a0
SM3("") = cc44d2c31fa9db7ed15935a4fad8cfa27b0317792a6be57ef7dc4820519a295b

D:\vsproject\sm3\sm3_1\x64\Debug\sm3_1.exe(进程 57572)已退出,代码为 0。
按任意键关闭此窗口...
```

优化效果约为 1.59 倍。