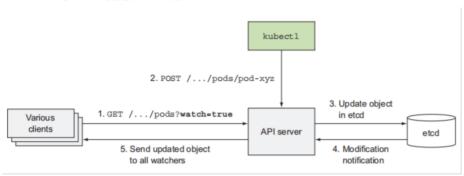
页面 / ... / 2020第二李度培训计划

# 容器化基础与CICD概述

由 李睿创建, 最后修改于六月 09, 2020

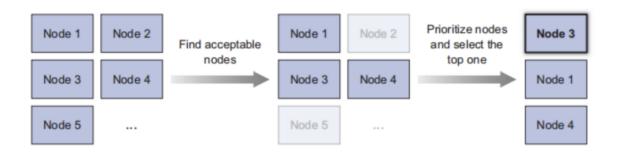
# k8s是一个使用了数据库的web服务

■ kubectl 是一个k8s"定制化的curl"命令行



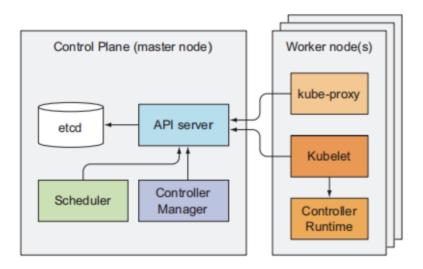
# k8s是一个调度系统

■ 把工作负载跑到合适的机器上

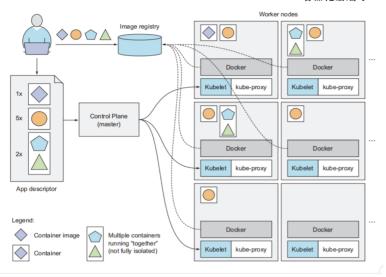


### k8s的核心组件

- 完成一次调度需要哪些东西? 提供服务



# 使用k8s的工作流



# k8s采用了声明式API

■ 描述一个状态



命令式 (和孩子交流)



声明式 (和员工交流)

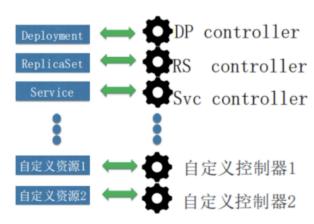
- 吃饭
- 刷牙
- 睡觉
- 唱一首歌
- · 新扩一个 pod
- · 删除一个 pod

- 市场占有率达到80%
- 稳定性达到99.99%
- 做一个身高体重正常的孩子
- 副本数保持在3个

### k8s能听懂的"语言"是资源对象

- 声明式的
- yaml或是json格式 资源对象描述 资源对象有标签

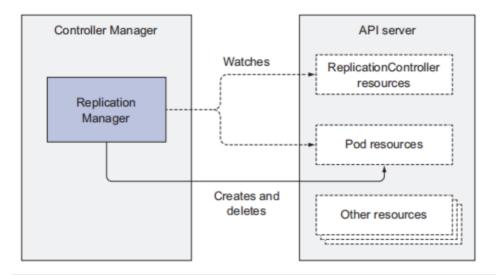
- 控制器 声明式 API



- 由声明式的 API驱动 K8S资源对象
- 由控制器异步地控制系统向终态驱近
- 使系统的自动化和无人值守化成为可能
- 便于扩展-自定义资源和控制器 (特别的, operator)

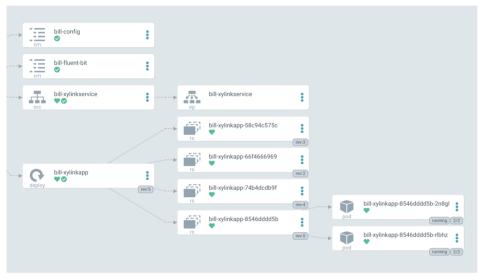
## 调协过程

■ 实际状态 ■ 期望状态



# 常用的资源对象

为了和k8s打交道,我们需要学习一些"单词"



- - . 容器组 跑了几个在逻辑上有关系的一台"服务器"

  - pod IP 动态变化
     pod所在的node动态变化
     基本调度单元
- initContainers
  - 前置检查容器,成功后才会运行业务容器手动创建
- ReplicaSet
  - 调协pod的副本达到期望状态自动创建
- deployment
  - 通过创建ReplicaSet来进行滚动升级 <del>手动创建</del>
- configmap
   里面放了服务使用的配置文件
   紧紧跟随pod动态走
  - 手动创建
- service name
  - 为服务配置一个集群内的域名 这样就可以无视服务的pod IP变化
- endpoints 一个存放有效pod IP列表的对象
  - 一个存放自动创建

### API对象资源示例

```
# deployment
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: nginx-deployment
  labels:
```

```
app: nginx
spec:
  replicas: 3
  selector.
    matchLabels:
     app: nginx
  template:
   metadata:
     labels:
       app: nginx
    spec:
      volumes:
        - configMap:
           name: nginx-config
          name: nginx-config
      containers:
        - name: nginx
          image: nginx:1.14.2
          volumeMounts:
           - mountPath: /opt
             name: nginx-config
          ports:
            - containerPort: 80
              hostPort: 80
              name: api
              protocol: TCP
# service
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  labels:
   app: nginx-dev-openresty
 name: nginx
spec:
  ports:
    - name: http
     nodePort: 26003
     port: 80
      targetPort: http
  selector:
    app: nginx
  type: NodePort
# configmap
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: nginx-config
data:
 player_initial_lives: 3
  ui_properties_file_name: "user-interface.properties"
  game.properties: |
    enemy.types=aliens,monsters
    player.maximum-lives=5
  user-interface.properties: |
    color.good=purple
    color.bad=yellow
    allow.textmode=true
```

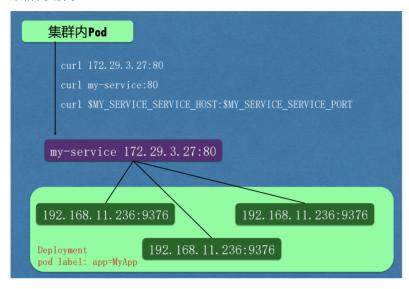
# 服务发现

#### 介绍一些关于IP和port的"单词"

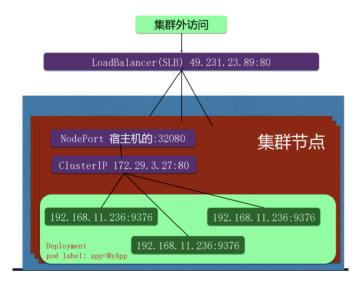
```
namespace
用来进行资源隔离
pod IP / cluster-cidr
只能在集群内使用
虚拟IP
pod之间通讯
service IP / cluster IP
通过service name解析出来的IP
service IP: pod IP 是"一对多"的关系
node IP
服务器的IP
```

- 集群组件之间通讯使用
- target port
  - service 对象上提供服务的端口
- containerPort
- pod中的容器端口
- port
- . 通过service IP 加 port 来访问服务 nodeport
- 通过任意的node IP 加 nodeport 来从集群外部访问集群内的服务
- hostport
   只能使用pod所在的node上的IP来访问服务
   akka需要使用

#### 集群内访问



#### 集群外访问

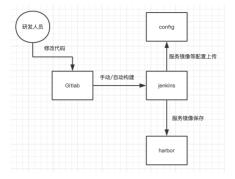


### CICD概述

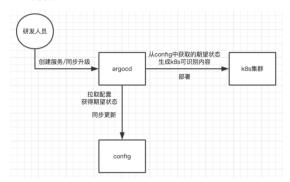
事务处理

CI持续交付(构建), CD持续部署(部署)

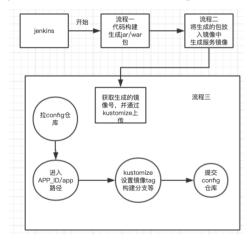
### CI流程



#### CD流程



### jenkins是如何上传镜像到config的



#### 新服务接入

#### 先准备好cicd文件

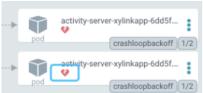
确定好服务使用的中间件配置是否齐全, 或已存在

确定流量走向,是否需要走nginx转发,是否需要供集群外访问等

进行cicd流程部署服务

查看服务运行状态





具体状态需要查看pod,红色表示不健康

点击上边的pod资源,可以查看生命周期事件,以及服务标准输出

生命周期事件可以查看pod运行不起来的原因,日志可以看服务进行到哪一步不对



无标签