

1 d	2 a	2 b
1 c	<p>„Progresas“ arba „Kelionė“ arba „Versliukas“</p> <p>piecepack.org</p>	
1 b		
1 a		
Startas / Staigmena	4 d	4 c

2 c	2 d	Staigmena
<p>Pradinė idėja panaši kaip monopolio: kiekvienas žaidėjas bando įsigyti seriją objektų, į juos investuoti ir gauti pelno iš kitų...</p> <p>Sritis susigalvot patiems ir išdėstyti pagal skaičius ar raides ar kaip nors. Idėjos sritims (kad vaikai žaisdami plėstų akiratį ;):</p> <ul style="list-style-type: none"> • Geografija: šalys-miestai; Istorijos laikotarpiai (kelionė laiku!) • Prekės: maistas/baldai/technika/rūbai/spauda • Biologija: pvz, katės/šunys/žuvys/paukščiai/gėlės/..... • Transportas: vandens/oro/ratuotas/kojinis • Profesijos: aptarnavimas/prekyba/šou/kūryba/amatai <p>„Staigmena“ gali būti įvairi:</p> <ul style="list-style-type: none"> • praleist ėjimą ar pakartot • kazino • susikeist visiems savo turtu (kaip UNO :) • veiksmas pagal spec korteles 	3 a	3 b
	3 c	3 d
4 b	4 a	

Pinigai

<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>	<i>10</i>
<i>50</i>	<i>50</i>	<i>50</i>	<i>50</i>
<i>50</i>	<i>50</i>	<i>50</i>	<i>50</i>
<i>50</i>	<i>50</i>	<i>50</i>	<i>50</i>
<i>100</i>	<i>100</i>	<i>100</i>	<i>100</i>
<i>100</i>	<i>100</i>	<i>100</i>	<i>100</i>
<i>100</i>	<i>100</i>	<i>100</i>	<i>100</i>
<i>200</i>	<i>200</i>	<i>200</i>	<i>200</i>
<i>200</i>	<i>200</i>	<i>200</i>	<i>200</i>
<i>500</i>	<i>500</i>	<i>500</i>	<i>500</i>
<i>500</i>	<i>500</i>	<i>500</i>	<i>500</i>

Idėja: Kartais prisimenu nesususčius gerus laikus, kai žaisdavom monopolius/ekopolius/menedžerius...

Vis pagalvoju, kad smagiau būtų žaisti pagal savo sudėliotą lentą, galima nusipiešt, užsirašyt ar susiklijuot ką nori :)

Viskas laisvai platinama pagal „Public Domain“ licenziją. (jei reikia, paveikslukų objektams galima rast <http://openclipart.org/> ar Vikipedijoje) O geras adaptacijas irgi dalinkitės, galite ir man duot žn jurgis@akl.lt :) Pan idėjas aptikau piecepack.org bei opensourceboardgame.org

Taisyklės (kol kas iš lempos, galit pasiderint, kaip labiau patinka)

Pradžioje žaidėjai išsidalina po 50 pinigų. Po kiekvieno rato gauna dar po 20. Turėdamas seriją, kas ratą gauni dar +10 pinigų už kiekvieną seriją.

Užėjus ant niekam nepriklausančio langelio, gali jį įsigyti. Kaina – 20. Antras jau turimos srities objektas – 5 pigesnis.

Įsigijus visą seriją, galima kiekvienam objektui daryti po papildomas 3 investicijas : 20 + 30 + 50. Investicijų kiekį pažymi ant langelio padėti spec žetonai (ar degtukų kiekis, o gal tiesiog pinigai?).

Užėjus ant kito žaidėjo objekto, reikia jam „susimokėti“ - ketvirtadalį kainos/investicijos.

Laimi tas, kas surenka daugiausiai pinigų arba pagal fantaziją sugalvokit patys :)

Staigmenų kortelės:

- praleist/pakartot ėjimą
- kazino: (pvz, jei išrieda virš 3 – padvigubėja, o jei ne - dingsta)
- turto rotacija - susikeist visiems savo turtais (kaip UNO :)
- galima pasirinktinai sumainyt savo ir priešininko turimą objektą (jeigu jis dar ne serijoje)
- padaryti 10 pritūpimų, (arba, pvz, kiek dešimtinių vertas tavo turtas)
- išvardinti 3 žaidime neesančius objektus iš srities, ant kurios ką tik stovėjo.
- teleportuotis į priešingą staigmenos laukelį (bet jau nebetraukti)
- iš banko gauni 10-tadalį savo padarytų investicijų.
- iš banko gauni 10-tadalį savo turimų pinigų (suapvalinus iki artimiausio 10)
- Katastrofa – vienas iš tavo objektų nuniokotas (ir žaidime nebeaktyvus) – ant jo užėjus niekam nieko daryti nebereikia. Pasirink pats – kurį.
- Investicinė injekcija – jei turi seriją, gali ant kurio nori objekto priskaičiuoti dar vieną investiciją (už dyką).
- Užduoti mįslę – jei kas atspės – tu jam 10-tadalį savo turto, jei ne – tu iš banko gauni 10tadalį savo turto.
- Gali perkelti investiciją – nuo vieno ant kito tos pačios serijos objekto.
- Gali peršokti į kokį nori langelį ir atlikti jame veiksmą. (Gali būti, kad peršokdamas – apeisi ratą ir gausi už tai pinigų)
- ...
- ...

Staigmenų kortelės gali būti 2 rūšių – kol neturi serijos ir kai jau turi... Kai kurios kortelės gali kartotis.

<div>RU</div> <div>Maskva</div>	<div>LT</div> <div>Kaunas</div>	<div>UK</div> <div>Manchester</div>
<div>CN</div> <div>Honkongas</div>	<div>„Progresas“ <small>arba</small> „Kelionė“ <small>arba</small> „Versliukas“</div> <div>piecepack.org</div>	
<div>UK</div> <div>London</div>		
<div>LT</div> <div>Vilnius</div>		
<div>Startas / Staigmena</div>	<div>RU</div> <div>Svetlogorskas</div>	<div>CN</div> <div>Tiandzinas</div>

CN Pekinas	RU Sankt Peterburgas	Staigmena
		LT Klaipėda
		UK Cambridge
		CN Šanchajus
UK Edinburgh	LT Kaimas	RU Novosibirskas

Ateitis: išmanieji automobiliai	Akmens am.: kirvis	Viduramžiai: parakas
XX am.: televizorius	<p>„Progresas“ arba „Kelionė“ arba „Versliukas“</p> <p>piecepack.org</p>	
Viduramžiai: spauda		
Akmens am.: ugnis		
Startas / Staigmena	Ateitis Žvaigždžių karai :)	XX am.: internetas

XX am.: kosmoso tyrinėjimas	Ateitis: kiborgai	Staigmena
Technikos/civilizacijos istorija		Akmens am.: žemdirbystė
		Viduramžiai: bankai
		XX am.: DNR
Viduramžiai: Amerika	Akmens am.: keramika	Ateitis: nemirtingumas