一、ECMASCRIPT3/5开发中存在的问题：

1. 作用域只有function，变量容易冲突
2. Function（）{}匿名函数，写function
3. 遍历数组，对象麻烦
4. 对面向对象编程支持不好
5. 代码可读性差，可维护性差

二、ECMASCRIPT6/7/8/9/10

1. 引入块作用域减少冲突

2. 匿名函数（）=>

3. 对象和数组解构赋值

4. 支持面向对象编程—类 构造器 继承

5. 改写异步，提升代码可读性 可维护性

6. 隐式迭代 链式写法

7. 引入新语法 提升开发效能 --装饰器语法 **await async异步改写**

**说明：ES6大部分语法是ES3/5的语法糖**

**语法糖：换一种写法 比如less就是css的语法糖**

**Coffeejs 就是js语法糖**

**三、ECMAscript和Javascript之间的关系**

**1. ECMAscript是Javascript的标准**

**2.javascript是ECMAscript的具体实现**

**四、 let const 块作用域 {}就是个块 相比较函数的作用域小**

**1. var不受到{}限制 var只受到functuion的限制**

**2. let不允许生名多个同名变量**

**For块 普通的块{} while块**

**五、js的作用域**

**1. 全局作用域**

**2. 局部作用域**

**3. 块作用域—ES6新增**

**If块 while块 函数块function（）{} for循环块 单独块{}**

**块作用域使用let或者是const**

**let和const都是块作用域**

**六、 let用来创建块作用域的变量的**

**const用来创建块作用域的常量的**

**七、 const 创建常量：不能被修改的变量—除了常量的定义出**

**开发场景： 有一个很重要的变量 不想后面被覆盖 这时候定义个常量**