UM () AOS CALLBACKS

CSP, implementado em Clojure

Programação Concorrente

Computações que <u>podem</u> ser executadas em paralelo e <u>comunicar</u> entre si

Sistemas Distribuídos

Interfaces Gráficas

ou seja,

QUASE TUDO

Computação Paralela







2 modelos + 1 coisa a evitar

#1

(ver Scala, Erlang ou o nosso Galeno!)

Atores

#2

(Aquilo que vamos ver)

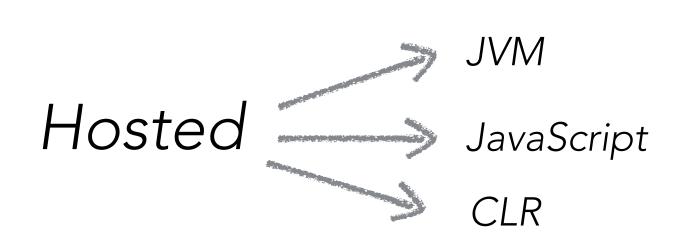
CSP

A coisa a evitar

Inversão de Controlo



LISP



Concorrência



Dinâmico

Polimorfismo em Runtime

Funcional

Identidade != Estado

Tema para outra talk...



Alguns tipos básicos

Lista (1, 2, 3)

Vetor [1, 2, 3]

Mapa {:a 1, :b 2, :c 3}

A vírgula é whitespace.



Ligar um valor a um símbolo

(def a [1 2 3])



Definir uma função

Função anónima (fn [x] ...)

Função com nome (defn a [x] ...)



Chamar uma função

Notação pré-fixa ZOMG!!1!

Passa de (JS): f(1,2,3);

Para: (f 1 2 3)



Outras coisas importantes

Binding Léxico (let [x 1] ...)

Recursão

(loop [x 1] ... (recur (inc x))

core.async

Let's look at the code...

