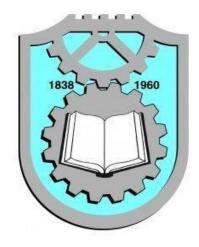
UNIVERZITET U KRAGUJEVCU FAKULTET INŽENJERSKIH NAUKA



Veštačka inteligencija

Dokumentacija za projektni zadatak

Klasifikacija tekstura

Student: Nikola Džajević 615/2017 Profesor: Dr Vesna Rankovid Saradnik: Tijana Šušteršič

Sadržaj

1. Uvod	3
2. Obrada i priprema podataka	
3. Neuronska mreža	
3.1 Priprema radnog okruženja	28
3.2 Kreiranje neuronske mreže	28
3.3 Treniranje i testiranje neuronske mreže	29
3.4 Rezultati neuronske mreže	29
4. Zaključak	34
Litoratura	25

1. Uvod

Tema projektnog zadatka je treniranje neuronske mreže tako da razlikuje između 11 tekstura. (2)
Neuronska mreža je jedan oblik implementacije sistema veštačke inteligencije, koji predstavlja sistem koji se sastoji od određenog broja međusobno povezanih procesora ili čvorova koje nazivamo neuronima. Svaki neuron ima lokalnu memoriju u kojoj pamti podatke koje obrađuje, i ti podaci su uglavnom numerički. Da bi se stvorila neuronska mreža, potrebno je kreirati njenu arhitekturu, odnosno specifično povezivanje neurona u jednu celinu. Struktura neuronske mreže se razlikuje po broju slojeva i najčešde ih ima tri. Prvi sloj se naziva ulazni, poslednji sloj predstavlja izlazni, dok se slojevi između nazivaju skriveni slojevi (hidden layers). Ulazni sloj prima podatke iz spoljašnje sredine, skriveni slojevi prosleđuju relevantne podatke izlaznom sloju koji na kraju daje konačni rezultat. (1)



Slika 1 – Grafički prikaz tekstura

Bitno je samo napomenuti da složenije neuronske mreže imaju više skrivenih slojeva i da su svi slojevi međusobno potpuno povezani. Komunikacija između slojeva je takva da se izlaz svakog neurona iz prethodnog sloja povezuje sa ulazima svih neurona narednog sloja i jačina tih veza se naziva težinski faktor (weight).

Kratka podela odnosno klasifikacija neuronskih mreža može biti slededa:

- 1. Prema broju slojeva
 - a. Jednoslojne
 - b. Višeslojne
- 2. Vrsti veza između neurona
- 3. Vrsti obučavanja neuronskih mreža
- 4. Smeru prostiranja informacija
 - a. Nepovratne (Feedforward)
 - b. Povratne (*Feedback*)
- 5. Vrsti podataka

Neuronska mreža se može realizovati na dva načina:

- 1. Hardverska realizacija (fizičko povezivanje čvorova)
- 2. Softverska realizacija (logičko virtuelno povezivanje slojeva)

U projektu je korišćena višeslojna neuronska mreža nepovratnog tipa. Ostali parametri mreže biće detaljno opisani u nastavku rada.

2. Obrada i priprema podataka

Odmah na početku je potrebno obraditi ulazne podatke i ujedno ih spremiti za dalju primenu – rad sa njima. Kako je i gore navedeno, potrebno je na osnovu određenih podataka (parametara) istrenirati neuronsku mrežu tako da razlikuje između 11 različitih tekstura.

Texture data set				
Туре	Classification	Origin	Real world	
Features	40	(Real / Integer / Nominal)	(40 / 0 / 0)	
Instances	5500	Classes	11	
Missing values?			No	

Slika 2 – Pregled seta podataka

Podaci su sastavljeni od 40 atributa (parametra) kao i 11 mogućih klasa tekstura. Podataka ukupno ima 5500 , pri tom nemamo podatke bez vrednosti. Važno je samo napomenuti da su podaci 'preuzeti' iz realnog sveta.⁽³⁾

Atributi koji su dati unutar ovog seta podataka su sledeći:

- 1. Atribut A1
- 2. Atribut A2
- 3. Atribut A3
- 4. Atribut A4
- 5. Atribut A5
- 6. Atribut A6
- 7. Atribut A7
- 8. Atribut A8
- 9. Atribut A9
- 10. Atribut A10
- 11. Atribut A11
- 12. Atribut A12
- 13. Atribut A13
- 14. Atribut A14
- 15. Atribut A15
- 16. Atribut A16
- 17. Atribut A17
- 18. Atribut A18
- 19. Atribut A19
- 20. Atribut A20
- 21. Atribut A21
- 22. Atribut A22
- 23. Atribut A23
- 24. Atribut A24
- 25. Atribut A25
- 26. Atribut A26
- 27. Atribut A27
- 28. Atribut A28
- 29. Atribut A29
- 30. Atribut A30
- 31. Atribut A31
- 32. Atribut A32
- 33. Atribut A33
- 34. Atribut A34
- 35. Atribut A35
- 36. Atribut A36
- 37. Atribut A37
- 38. Atribut A38
- 39. Atribut A39
- 40. Atribut A40

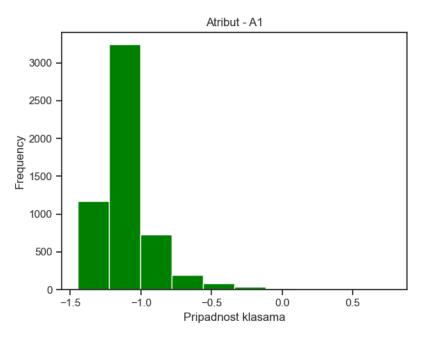
Svaki od atributa ima svoja predefinisana moguća stanja – vrednosti. U nastavku se mogu videti sva moguća stanja (vrednosti) za svaki atribut pojedinačno.

Attribute	Domain	Attribute	Domain	Attribute	Domain
A1	[-1.45, 0.774]	A15	[-0.943, 0.164]	A28	[-1.154, 0.422]
A2	[-1.2, 0.33]	A16	[-0.994, 0.036]	A29	[-1.132, 0.392]
A3	[-1.31, 0.344]	A17	[-1.172, 0.02]	A30	[-1.422, 0.472]
A4	[-1.11, 0.588]	A18	[-1.017, 0.115]	A31	[-1.45, 0.774]
A5	[-1.053, 0.439]	A19	[-1.004, 0.083]	A32	[-1.179, 0.565]
A6	[-1.003, 0.452]	A20	[-1.18, 0.439]	A33	[-1.147, 0.675]
A7	[-1.208, 0.525]	A21	[-1.45, 0.774]	A34	[-1.123, 0.313]
A8	[-1.08, 0.398]	A22	[-1.228, 0.596]	A35	[-1.015, 0.34]
A9	[-1.057, 0.437]	A23	[-1.341, 0.446]	A36	[-1.03, 0.156]
A10	[-1.258, 0.355]	A24	[-1.177, 0.688]	A37	[-1.253, 0.09]
A11	[-1.45, 0.774]	A25	[-1.137, 0.41]	A38	[-1.097, 0.194]
A12	[-1.083, 0.372]	A26	[-1.11, 0.373]	A39	[-1.076, 0.202]
A13	[-1.119, 0.635]	A27	[-1.239, 0.612]	A40	[-1.215, 0.465]
A14	[-1.018, 0.157]	Class	{2, 3, 4, 9, 10, 7, 6, 8, 12, 13, 14}		

Slika 3 – Pregled atributa i njegovih mogućih vrednosti

Atribut br. 1 − A1

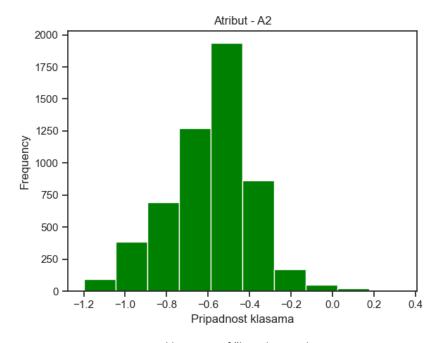
o Opseg vrednosti [-1.45, 0.774]



Slika 4 – Grafički prikaz atributa A1

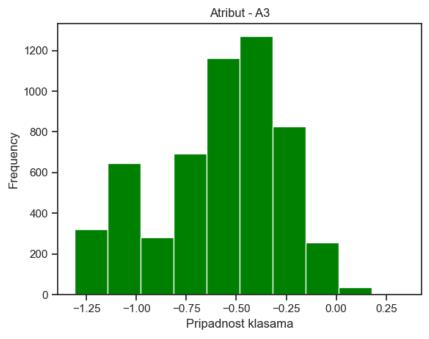
Atribut br. 2 – A2

Opseg vrednosti [-1.2, 0.33]



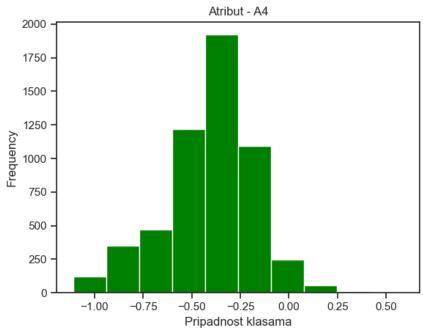
Slika 5 – Grafički prikaz atributa A2

- Atribut br. 3 A3
 - Opseg vrednosti [-1.31, 0.344]



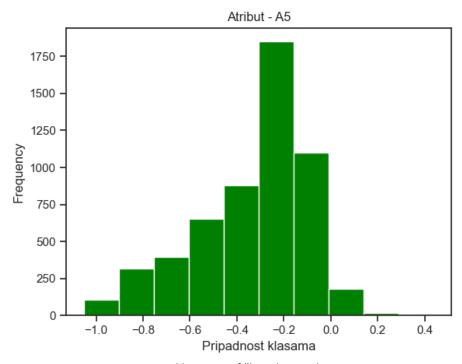
Slika 6 – Grafički prikaz atributa A3

- Atribut br. 4 A4
 - o Opseg vrednosti [-1.11, 0.588]



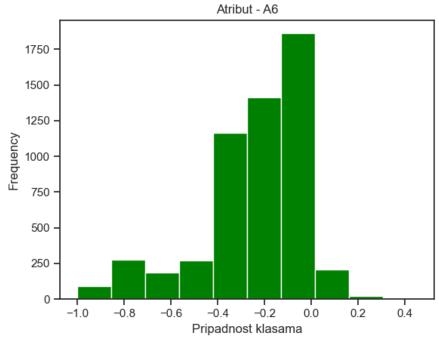
Slika 7 – Grafički prikaz atributa A4

- Atribut br. 5 A5
 - o Opseg vrednosti [-1.053, 0.439]



Slika 8 – Grafički prikaz atributa A5

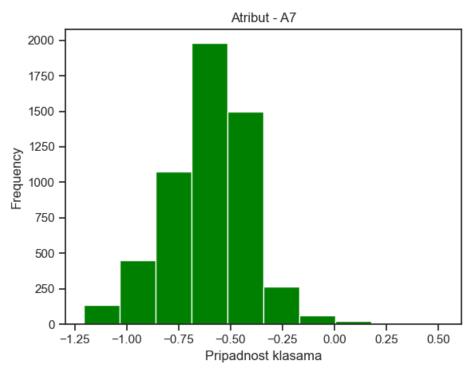
- Atribut br. 6 A6
 - Opseg vrednosti [-1.003, 0.452]



Slika 9 – Grafički prikaz atributa A6

Atribut br. 7 – A7

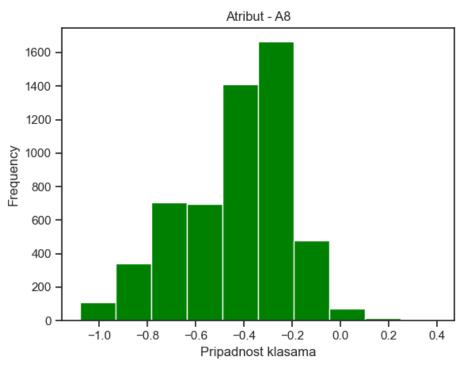
o Opseg vrednosti [-1.208, 0.525]



Slika 10 – Grafički prikaz atributa A7

Atribut br. 8 – A8

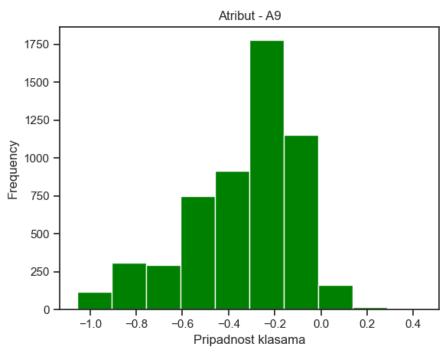
Opseg vrednosti [-1.08, 0.398]



Slika 11 – Grafički prikaz atributa A8

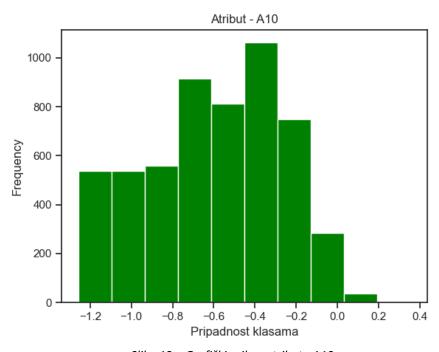
Atribut br. 9 – A9

Opseg vrednosti [-1.057, 0.437]



Slika 12 – Grafički prikaz atributa A9

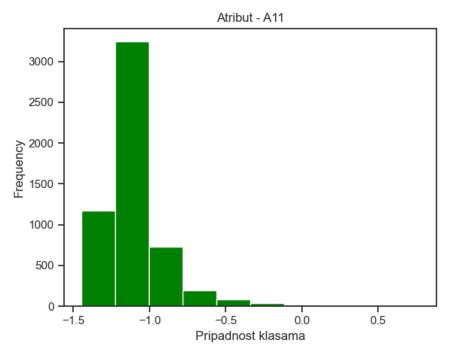
- Atribut br. 10 A10
 - Opseg vrednosti [-1.258, 0.355]



Slika 13 – Grafički prikaz atributa A10

• Atribut br. 11 – A11

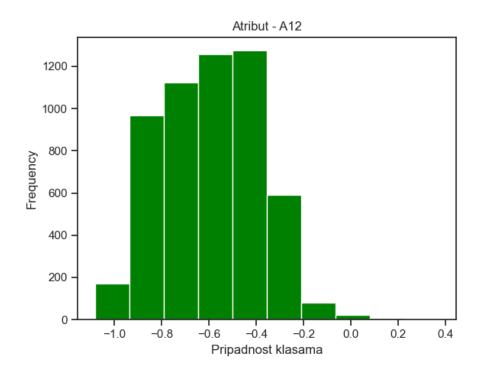
o Opseg vrednosti [-1.45, 0.774]



Slika 14 – Grafički prikaz atributa A11

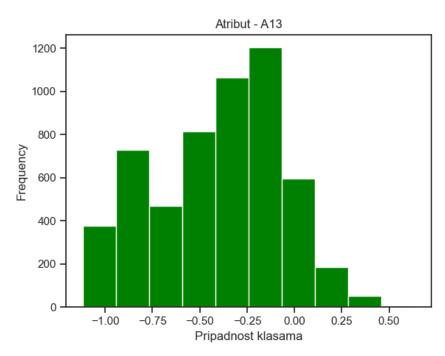
• Atribut br. 12 – A12

o Opseg vrednosti [-1.083, 0.372]



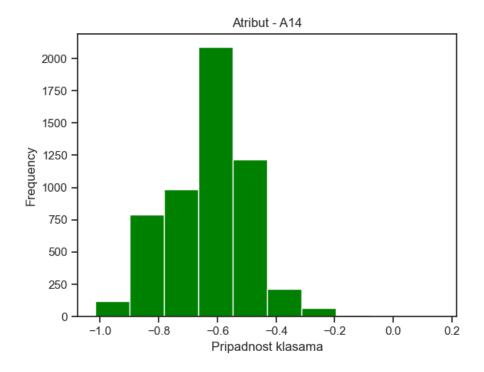
Slika 15 – Grafički prikaz atributa A12

- Atribut br. 13 A13
 - Opseg vrednosti [-1.119, 0.635]



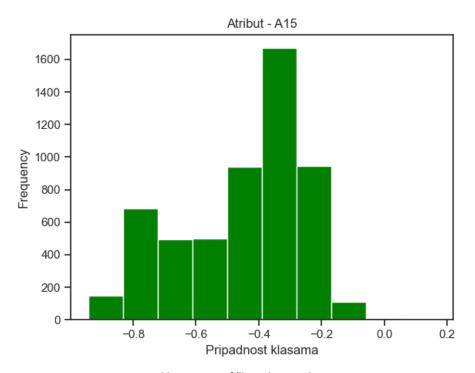
Slika 16 – Grafički prikaz atributa A13

- Atribut br. 14 A14
 - Opseg vrednosti [-1.018, 0.157]



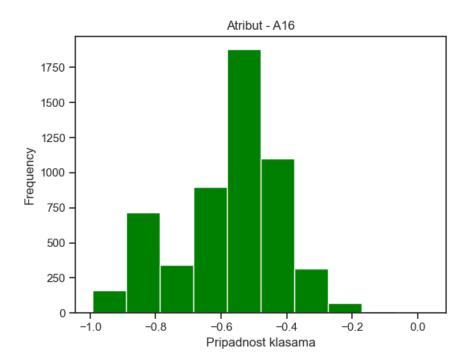
Slika 17 – Grafički prikaz atributa A14

- Atribut br. 15 A15
 - o Opseg vrednosti [-0.943, 0.164]



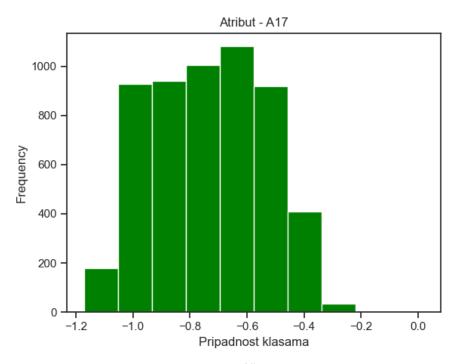
Slika 18 – Grafički prikaz atributa A15

- Atribut br. 16 A16
 - o Opseg vrednosti [-0.994, 0.036]



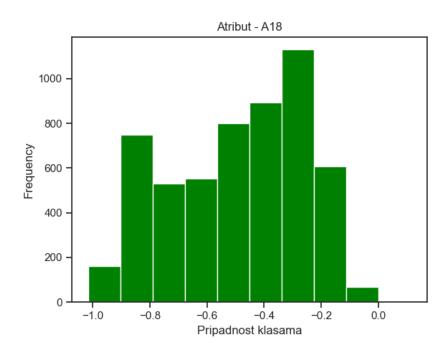
Slika 19 – Grafički prikaz atributa A16

- Atribut br. 17 A17
 - Opseg vrednosti [-1.172, 0.02]



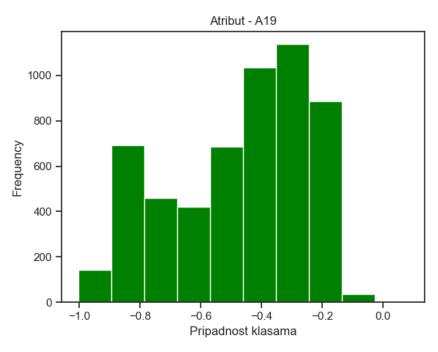
Slika 20 – Grafički prikaz atributa A17

- Atribut br. 18 A18
 - o Opseg vrednosti [-1.017, 0.115]



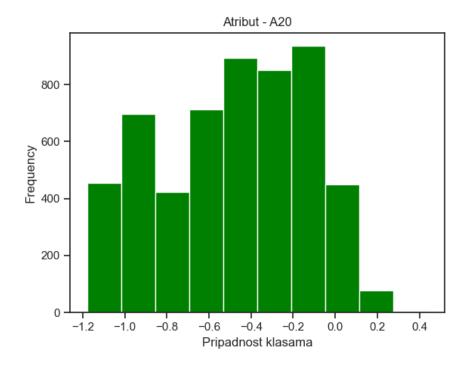
Slika 21 – Grafički prikaz atributa A18

- Atribut br. 19 A19
 - Opseg vrednosti [-1.004, 0.083]



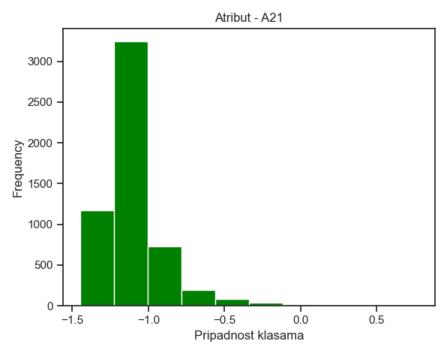
Slika 22 – Grafički prikaz atributa A19

- Atribut br. 20 A20
 - o Opseg vrednosti [-1.18, 0.439]



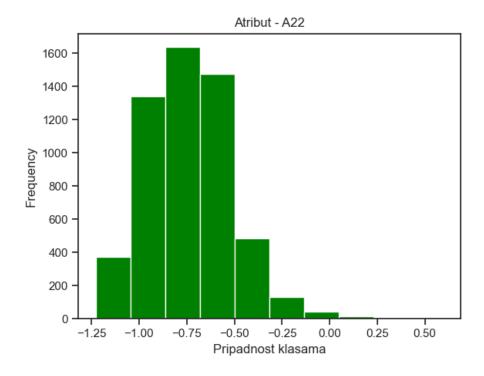
Slika 23 – Grafički prikaz atributa A20

- Atribut br. 21 A21
 - o Opseg vrednosti [-1.45, 0.774]



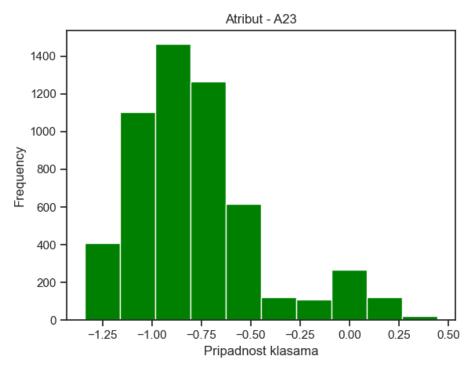
Slika 24 – Grafički prikaz atributa A21

- Atribut br. 22 A22
 - o Opseg vrednosti [-1.228, 0.596]



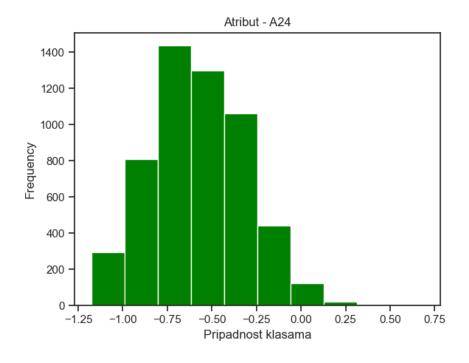
Slika 25 – Grafički prikaz atributa A22

- Atribut br. 23 A23
 - o Opseg vrednosti [-1.341, 0.446]



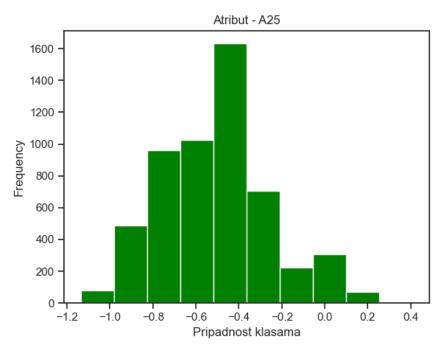
Slika 26 – Grafički prikaz atributa A23

- Atribut br. 24 A24
 - Opseg vrednosti [-1.177, 0.688]



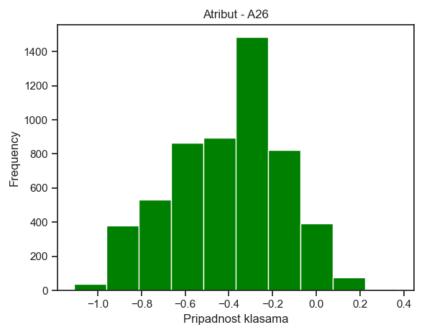
Slika 27 – Grafički prikaz atributa A24

- Atribut br. 25 A25
 - o Opseg vrednosti [-1.137, 0.41]



Slika 28 – Grafički prikaz atributa A25

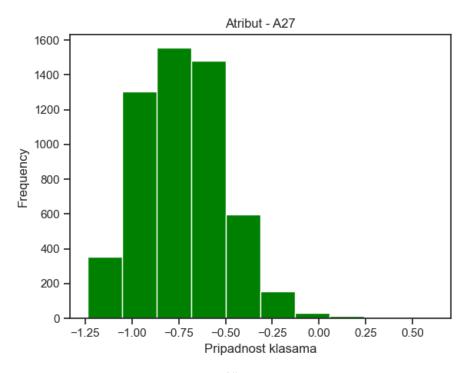
- Atribut br. 26 A26
 - o Opseg vrednosti [-1.11, 0.373]



Slika 29 – Grafički prikaz atributa A26

Atribut br. 27 – A27

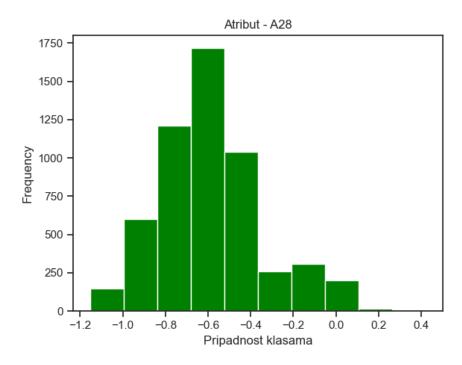
Opseg vrednosti [-1.239, 0.612]



Slika 30 – Grafički prikaz atributa A27

Atribut br. 28 - A28

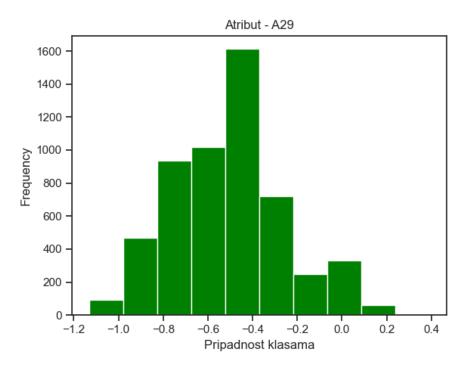
o Opseg vrednosti [-1.154, 0.422]



Slika 31 – Grafički prikaz atributa A28

Atribut br. 29 - A29

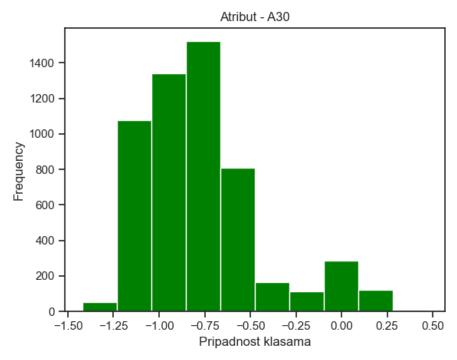
Opseg vrednosti [-1.132, 0.392]



Slika 32 – Grafički prikaz atributa A29

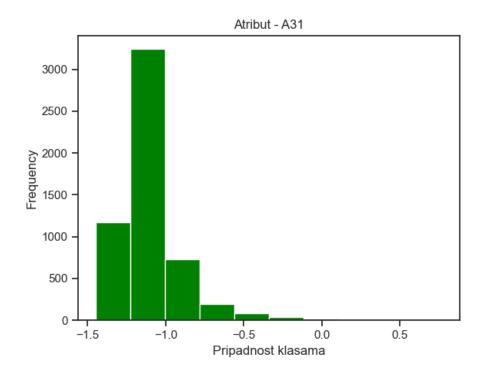
• Atribut br. 30 – A30

o Opseg vrednosti [-1.422, 0.472]



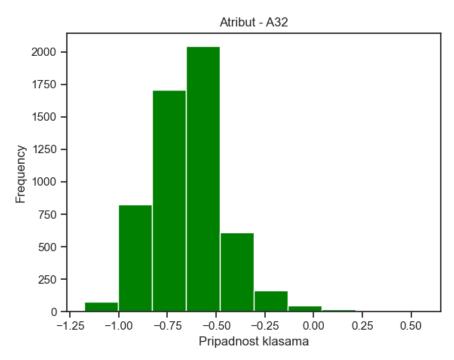
Slika 33 – Grafički prikaz atributa A30

- Atribut br. 31 A31
 - o Opseg vrednosti [-1.45, 0.774]



Slika 34 – Grafički prikaz atributa A31

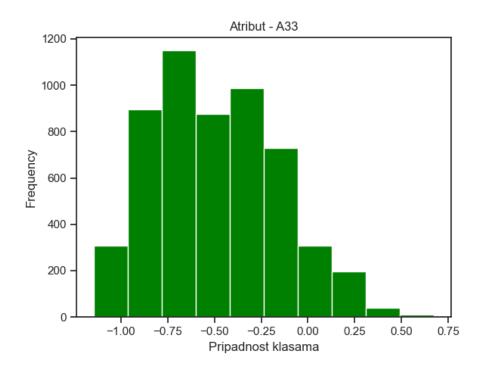
- Atribut br. 32 A32
 - Opseg vrednosti [-1.179, 0.565]



Slika 35 – Grafički prikaz atributa A32

• Atribut br. 33 – A33

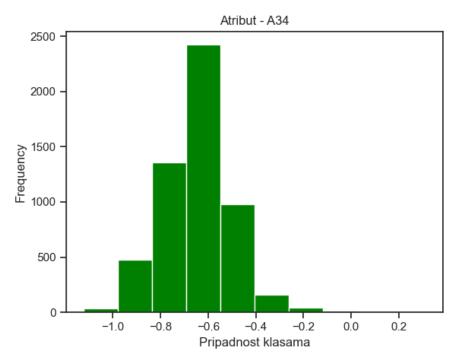
Opseg vrednosti [-1.147, 0.675]



Slika 36 – Grafički prikaz atributa A33

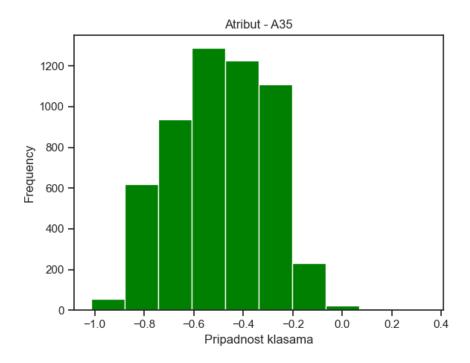
• Atribut br. 34 – A34

o Opseg vrednosti [-1.123, 0.313]



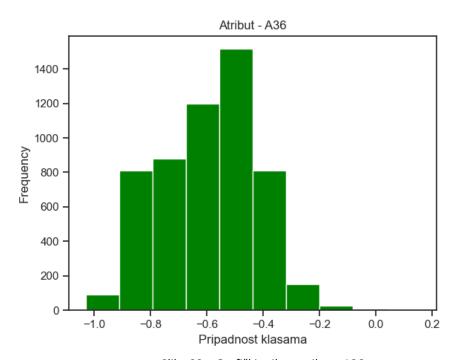
Slika 37 – Grafički prikaz atributa A34

- Atribut br. 35 A35
 - o Opseg vrednosti [-1.015, 0.34]



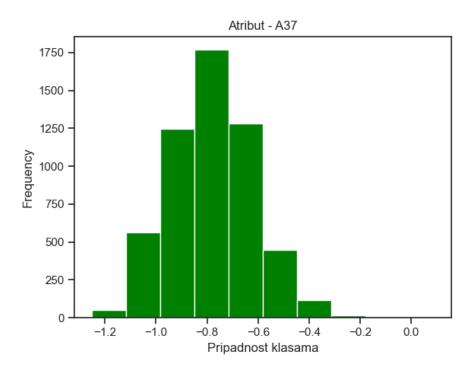
Slika 38 – Grafički prikaz atributa A35

- Atribut br. 36 A36
 - o Opseg vrednosti [-1.03, 0.156]



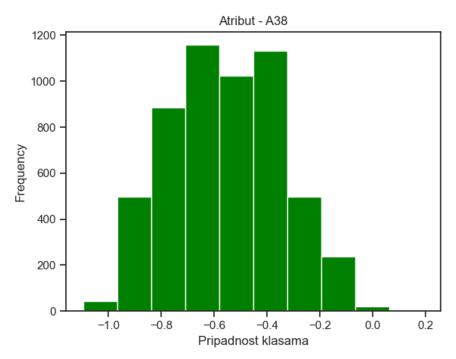
Slika 39 – Grafički prikaz atributa A36

- Atribut br. 37 A37
 - o Opseg vrednosti [-1.253, 0.09]



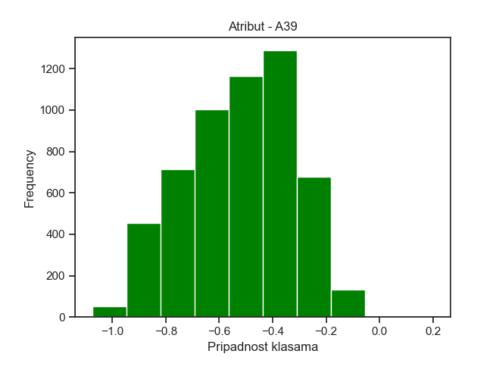
Slika 40 – Grafički prikaz atributa A37

- Atribut br. 38 A38
 - o Opseg vrednosti [-1.097, 0.194]



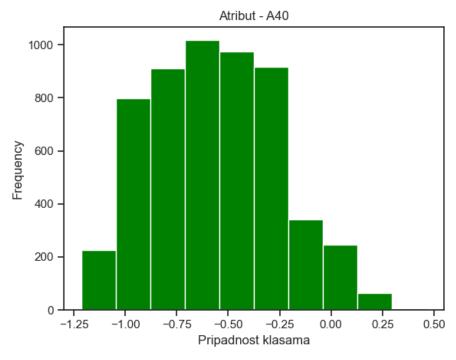
Slika 41 – Grafički prikaz atributa A38

- Atribut br. 39 A39
 - o Opseg vrednosti [-1.076, 0.202]



Slika 42 – Grafički prikaz atributa A39

- Atribut br. 40 A40
 - o Opseg vrednosti [-1.215, 0.465]



Slika 43 – Grafički prikaz atributa A40

Pre samog procesa treniranja mreže, potrebno je podatke podeliti na podatke za treniranje i podatke za testiranje. Zatim odrediti ulazne i izlazne podatke za treniranje neuronske mreže.

Tok pripremanja podataka za obradu dat je u priloženim kodovima.

```
""" Odredjivanje ulaznih i izlaznih podataka - Atributi:Klase """
y = data["class"].values
x = data.drop(["class"], axis=1).values
x_train, x_test, y_train, y_test = train_test_split(x, y, random_state=42, test_size=0.2)
```

Slika 44 – Grafički prikaz pripreme podataka

Nakon pripreme podataka, određujemo preciznosti testova, u konkretnom slučaju, testirali smo preko Logističke regresije i Klasifikatora slučajnih šuma, gde smo kao rezultate dobili procentualne vrednosti preciznosti samih testova.

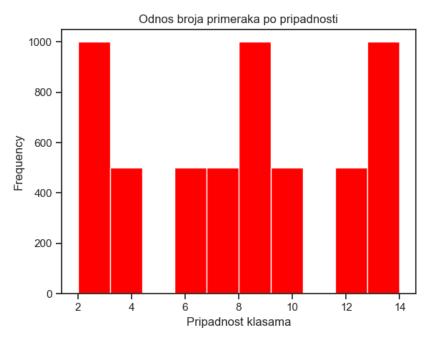
```
""" Logistic Regression """
lr = LogisticRegression(solver="lbfgs")
lr.fit(x_train, y_train)
print("Logistic Regression Classification preciznost testa: {}%".format(round(lr.score(x_test, y_test)*100, 2)))
print('\n')

""" Random Forest Classifier """
rf = RandomForestClassifier(n_estimators=100, random_state=42)
rf.fit(x_train, y_train)
print("Random Forest Classifier preciznost testa: {}%".format(round(rf.score(x_test, y_test)*100, 2)))
```

Slika 45 – Grafički prikaz koda za određivanje preciznosti

```
Logistic Regression Classification preciznost testa: 98.09%
Random Forest Classifier preciznost testa: 97.82%
```

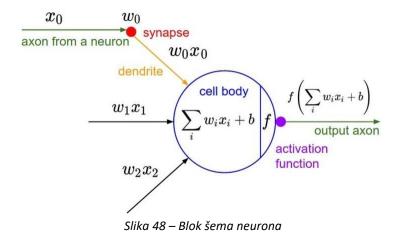
Slika 46 – Grafički prikaz rezultata testova preciznosti



Slika 47 – Grafički prikaz odnosa broja jedinki i pripadnosti klasama

3. Neuronska mreža

Na samom početku je navedeno da se ovakav problem klasifikacije rešio primenom neuronskih mreža. Takav pristup je odabran najpre zbog jednostavnosti problema (rezultat je pripadnost određenoj klasi) kao i zbog jednostavnosti prilikom korišćenja neuronske mreže. U nastavku de detaljno biti opisan realizovani pristup kao i njegovi rezultati.



3.1 Priprema radnog okruženja

Realizacija projektnog zadatka je urađena korišćenjem $PyCharm^{(3)}$ integrisanog razvojnog okruženja kao i $Python 3.9^{(5)}$ programskog jezika.

Prvo je potrebno instalirati *Python 3.9* i odmah nakon toga *PyCharm* razvojno okruženje, naravno oba 'programa' su besplatna i moguće ih je preuzeti sa oficijelnih sajtova. Nakon završenih instalacija potrebno je instalirati i nekoliko dodataka unutar Python-a koji se inicijalno ne nalaze u njegovom paketu. Reč je o sledećim paketima: $numpy^{(6)}$, $pandas^{(7)}$, $seaborn^{(8)}$, $matplotlib^{(9)}$, $sklearn^{(10)}$, $keras^{(11)}$ i $tensorflow.^{(12)}$

3.2 Kreiranje neuronske mreže

Za kreiranje neuronske mreže koristimo sekvencijalni (*Sequential*) tip mreže koji se nalazi unutar paketa *keras i tensorflow*. Takav model predstavlja neuronsku mrežu sa slojevima koji su linearno složeni. Ovakvom modelu je potrebno odmah na početku proslediti broj ulaznih parametara – u ovom slučaju 40, to važi samo za prvi sloj, dok ostali slojevi imaju mogućnost automatske promene oblika tako da nema potrebe za prosleđivanjem ovog parametra i njima. ⁽⁴⁾

Slojevi se definišu sledećim izvornim kodom:

Slika 49 – Izvorni kod kreiranja slojeva neuronske mreže

Metoda dodaje odabrani tip sloja (*Dense*) sekvencijalnom modelu neuronske mreže. *Dense* predstavlja regularni (klasični) sloj povezivanja u neuronskim mrežama.

Proces normalizacije povećava performance i preciznost samog modela. Ovaj proces je izvršen pomoću skaliranja zbog čega je uvezena MinMaxScaler funkcija iz sklearn biblioteke, dok se za aktivacione funkcije koriste *relu* (*Rectified Linear Unit*) i *softmax*. "Relu" aktivaciona funkcija je najčešće korišćena funkcija kod neuronskih mreža i mašinskog učenja. Ova funkcija radi po principu da vraća 0 ako primi bilo koji negativan ulaz , dok za bilo koju pozitivnu vrednost vraća tu datu vrednost. Iako je jako jednostavna, ova funkcija daje veoma dobre rezultate. "Softmax" je funkcija koja pretvara vektor ulaznih vrednosti u vektor vrednosti čiji je zbir jednak 1. Na kraju, nakon definisanja svih gore navedenih parametara, je potrebno odraditi i kompajliranje mreže gde se kao ulazni argumenti prosleđuju sledeći parametri: *optimizer* (funkcija pomodu koje se radi optimizacija, u ovom slučaju *SGD - Stochastic gradient descent*), *loss* (funkcija gubitaka ili funkcija cilja) i *metrics* (funkcija za ocenu performansi modela).

3.3 Treniranje i testiranje neuronske mreže

Da bi se dobili rezultati, potrebno je prvo istrenirati (obučiti - *fit*) mrežu sa trening podacima. Ulazni argumenti su ulazni podaci (ulazni i izlazni podaci), maksimalan broj epoha treninga (obuke) kao i uslov zaustavljanja obučavanja mreže. Maksimalni broj epoha je postavljen na 20 epoha. Nakon toga sledi i testiranje mreže sa test podacima i na osnovu toga se mogu odrediti rezultati, zatim se poređenjem dobijenih rezultata može zaključiti da li je neuronska mreža dobra i da li odrađuje svoj posao onako kako treba.⁽²⁰⁾

```
model.compile(loss = tf.keras.losses.SparseCategoricalCrossentropy(), optimizer = tf.keras.optimizers.SGD(0.1), metrics=["accuracy"])
proces = model.fit(x_train_normal, y_train, epochs=20, validation_data=(x_val_normal, y_val))
print(model.summary())
```

Slika 50 – Izvorni kod treniranja i testiranja mreže kao i uslova zaustavljanja

3.4 Rezultati neuronske mreže

Grafički prikaz promene tačnosti tokom trajanja (epoha) treniranja mreže:

Model: "sequential"

 Layer (type)
 Output Shape
 Param #

 dense (Dense)
 (None, 40)
 1640

 dense_1 (Dense)
 (None, 100)
 4100

 dense_2 (Dense)
 (None, 15)
 1515

Total params: 7,255 Trainable params: 7,255 Non-trainable params: 0

None

Slika 51 – Rezultat treniranja mreže

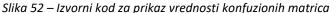
Vrednosti prikazane unutar konfuzione matrice nam govore koliko je naša mreža tačno odredila pripadnost jedinki nad test podacima.

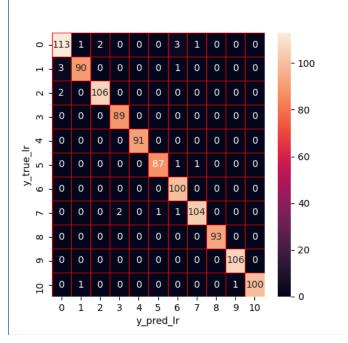
U pitanju su dve konfuzione matrice

- 1. Konfuziona matrica za logističku regresiju
- 2. Konfuziona matrica za klasifikator slučajnih šuma

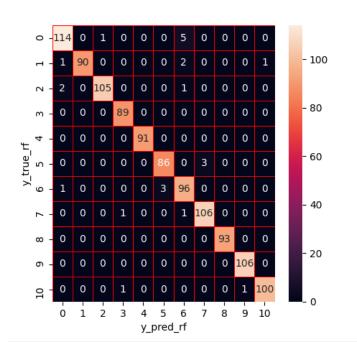
Prikaz vrednosti konfuzionih matrica:

```
Crtanje konfuzionih matrica
y_pred_lr = lr.predict(x_test)
y_true_lr = y_test
cm = confusion_matrix(y_true_lr, y_pred_lr)
f, ax = plt.subplots(figsize =(5, 5))
sns.heatmap(cm, annot = True, linewidths=0.5, linecolor="red", fmt = ".0f",ax=ax)
plt.xlabel("y_pred_lr")
plt.ylabel("y_true_lr")
plt.show()
y_pred_rf = rf.predict(x_test)
y_true_rf = y_test
cm = confusion_matrix(y_true_rf, y_pred_rf)
f, ax = plt.subplots(figsize =(5,5))
sns.heatmap(cm, annot = True, linewidths=0.5, linecolor="red", fmt = ".0f", ax=ax)
plt.xlabel("y_pred_rf")
plt.ylabel("y_true_rf")
plt.show()
```





Slika 53 – Prikaz vrednosti konfuzione matrice za logičku regresiju



Slika 54 – Prikaz vrednosti konfuzione matrice za klasifikator slučajnih šuma

Kao poslednji izlaz programa dobijamo rezultate evaluacije tačnosti nad testiranim podacima. Provra tačnosti realizovana je sledećim kodom.

```
""" Evaluacija podataka """
| print ("\n") |
print("Evaluacija na testiranim podacima")
results = model.evaluate(x_test, y_test, batch_size=128)
print("test loss, test acc:", results)
print("\n")
print("Generisanje predvidjanja na 4 uzorka")
predictions = model.predict(x_test[:4])
print("oblik predvidjanja:", predictions.shape)
```

Slika 55 – Prikaz koda za evaluaciju

Rezultati evaluacije prikazani su na priloženoj slici.

Slika 56 – Prikaz rezultata evaluacije

Jako bitna stavka koda jeste učitavanje podataka, svi podaci su učitani iz .csv fajla uz pomoć biblioteke pandas. Podaci su dalje prosleđeni funkcijama za određivanje kolone koja predstavlja klase i funkcije za određivanje kolona u kojima se nalaze podaci učitanih atributa.

Učitavanje podataka se realizuje sledećim kodom.

```
""" Ucitavanje dataseta """
data = pd.read_csv('texture.csv')

""" Sredjivanje izlaza - klasa """
data['class'].unique()

""" Provera da li ima duplikata unutar dataseta """
tot = len(set(data.index))
last = data.shape[0] - tot
print('Ima {} duplikata.\n'.format(last))

""" Provera da li ima null vrednosti unutar dataseta """
null_count = 0
for val in data.isnull().sum():
    null_count += val
print('Ima {} null vrednosti.\n'.format(null_count))

""" Informacije u vezi podataka """
data.info()
```

Slika 57 – Prikaz učitavanja podataka

Definisana je i funkcija za pronalaženje duplikata, kao i funkcija za proveru da li u podacima postoji podatak koji ima null vrednost. Rezultati funkcija su prikazani u priloženim slikama.

```
Ima 0 duplikata.
Ima 0 null vrednosti.
```

Slika 58 – Prikaz rezultata funkcija za proveru vrednosti

	Broj	Promenljive	Rang	eIndex:	5500	entries, 0	to 5499
class	11	88			(tot	al 41 colu	mns):
A1	861	88	#	Column	Non-	Null Count	Dtype
A2	979	88					
A3	1199	88	0	class		non-null	int64
A4	1072	88	1	Al		non-null	float64
A5	1025	88	2	A2		non-null	float64
A6	961	88	3	A3		non-null	float64
A7	965	88	4	A4		non-null	float64
A8	1003	88	5	A5		non-null	float64
A9	1032	88	6	A6		non-null	float64
A10	1234	88	7	A7		non-null	float64
A11	861	88	8	A8		non-null	float64
A12	894	88	9	A9		non-null	float64
A13	1300	88	10	A10		non-null	float64
A14	696	88	11 12	A11 A12		non-null	float64 float64
A15	810	88	13	A12 A13		non-null	float64
A16	727	88	14	A14		non-null	float64
A17	805	88	15	A14 A15		non-null	float64
A18	899	88	16	A16		non-null	float64
A19	852	88	17	A17		non-null	float64
A20	1282	88	18	A18		non-null	float64
		88	19	A19		non-null	float64
A21	861		20	A20		non-null	float64
A22	990	88	21	A21		non-null	float64
A23	1223	88	22	A22		non-null	float64
A24	1150	88	23	A23		non-null	float64
A25	1112	88	24	A24	5500	non-null	float64
A26	1100	88	25	A25	5500	non-null	float64
A27	1010	88	26	A26	5500	non-null	float64
A28	1082	88	27	A27	5500	non-null	float64
A29	1110	88	28	A28	5500	non-null	float64
A30	1217	88	29	A29	5500	non-null	float64
A31	861	88	30	A30	5500	non-null	float64
A32	898	88	31	A31	5500	non-null	float64
A33	1309	88	32	A32	5500	non-null	float64
A34	742	88	33	A33	5500	non-null	float64
A35	838	88	34	A34		non-null	float64
A36	750	88	35	A35		non-null	float64
A37	797	88	36	A36		non-null	float64
A38	921	88	37	A37		non-null	float64
A39	865	88	38	A38		non-null	float64
A40	1252	88	39	A39		non-null	float64
			40	A40	5500	non-null	float64

Slika 59 – Prikaz rezultata funkcija za učitavanje podataka

4. Zaključak

Na osnovu svih vrednosti parametara - rezultata, može se zaključiti da je za navedeni problem klasifikacije ovaj algoritam (neuronske mreže) veštačke inteligencije veoma zadovoljavajude odradio svoj posao.

Algoritam je bez ikakvih grešaka i za kratko vreme u potpunosti uradio tačnu klasifikaciju i može se zaključiti da je odabir ovog algoritma za opisani problem odličan.

Literatura

Web:

- ¹ Univerzitet u Beogradu Neuronske mreže. Preuzeto: Maj 15, 2021 https://www.mas.bg.ac.rs/_media/biblioteka/izdanja/1/1.00001.pdf
- ² KEEL. Preuzeto: April 23, 2021 https://sci2s.ugr.es/keel/dataset.php?cod=72
- ³ Stackoverflow.Preuzeto:Maj 15, 2021 https://stackoverflow.com
- ⁴ PyCharm.Preuzeto:Januar 17, 2021 https://www.eclipse.org
- ⁵ Python. Preuzeto: Januar 17, 2021 https://www.python.org
- ⁶ NumPy. Preuzeto: April 11, 2021 https://www.numpy.org
- ⁷ Pandas. Preuzeto: April 11, 2021 https://pandas.pydata.org
- ⁸ Seaborn. Preuzeto: April 11, 2021 https://seaborn.pydata.org
- ⁹ Matplotlib. Preuzeto: April 11, 2021 https://matplotlib.org
- ¹⁰ Sklearn. Preuzeto: April 12, 2021 https://scikit-learn.org/stable
- ¹¹ Keras. Preuzeto: April 12, 2021 https://keras.io
- ¹² Tensorflow. Preuzeto: April 12, 2021 https://www.tensorflow.org/install