

Le projet

Solution pour gestion de restaurant

Les objectifs

Créer une solution modulaire personnalisable sous forme open source

Les cibles

L'application peut être utilisé par n'importe quelle personne possédant une boîte email , un appareil android , un pc et une connexion internet(facultatif)

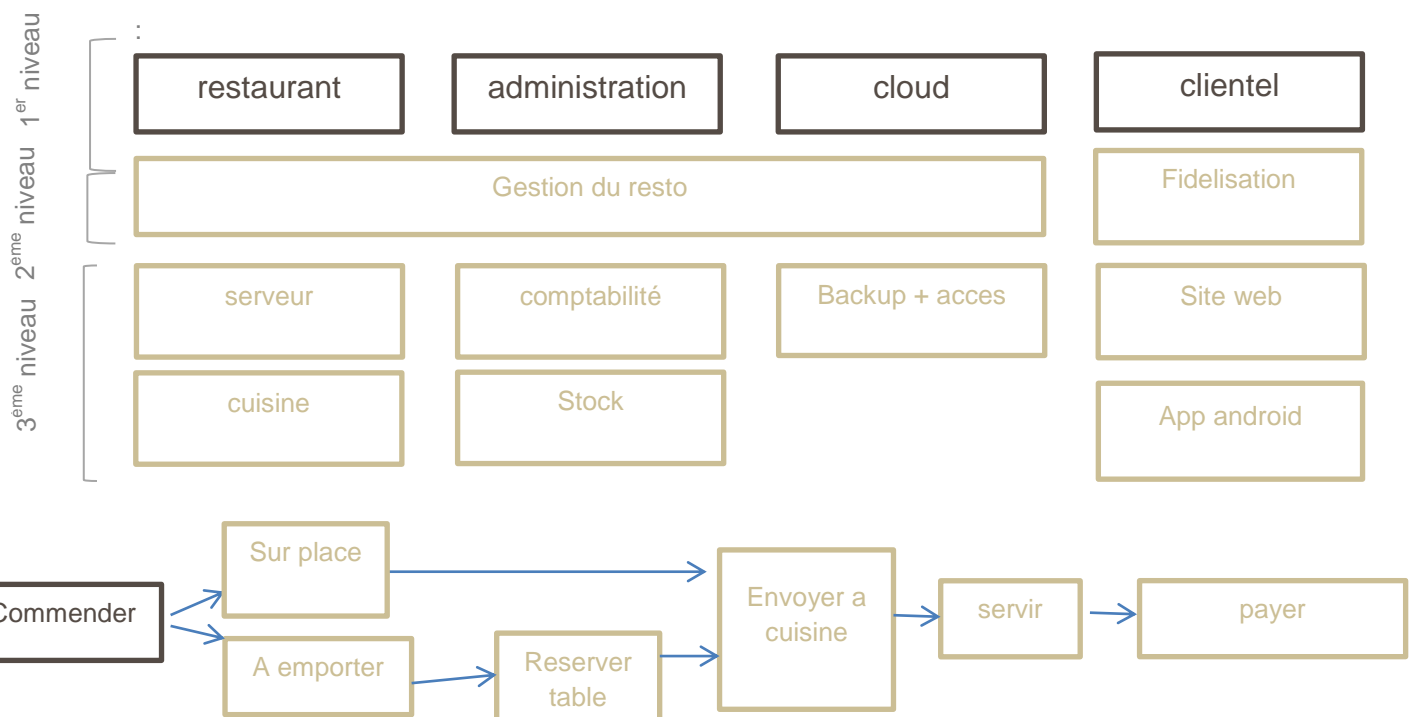
Population générale possédant un service de restauration.

Developpeur differents.

- Peut supporter +50 clients en même temps(utilisation instantanée)
- Partie Desktop
 - Fonctionne sur windows vista et successeurs
- Partie android
 - Fonctionne sur tout type d'appareil android (telephones,tablettes ..).
 - Fonctionne sur des écrans de toutes tailles (responsive design)
 - Fonctionne avec toutes les versions android +4.0 (api 14).

Spécifications fonctionnelles

L'arborescence



Les fonctionnalités

- **serveur:**
 - gerer les tables
 - réserver table
 - changer table
 - vider table
 - gerer les commandes
 - commander
 - ajouter article + quantité
 - annuler commande
 - modifier commande
 - changer quantité article
 - ajouter article
 - supprimer article
 - confirmer commande
 - recevoir notification commande prete
 - imprimer tiquet
- **cuisine:**
 - valider commande.
- **caisse:**
 - payer commande
 - imprimer bon
- **administration:**
 - gerer articles
 - ajouter article + quantité
 - ajouter plat
 - ajouter plat du jour
 - ajouter boisson
 - ajouter extras
 - modifier article
 - supprimer article
 - construire menu
 - gerer employés
 - ajouter serveur
 - ajouter cuisinier
 - ...etc
- **cloud:**
 - backup de la db
 - acces directe a ADMINISTRATION .
- **Contrôle total de l'admin**
- **Offline capabilities**
- **Rechercher:** rechercher des articles,clients par nom.
- **Se connecter**
- **notifications :** alertes concernant l'etat de la commande
- **notifications admin**
- **Publicités monétisées** en diffusant les annonces de millions d'annonceurs Google.
- **Crash reporting:** Obtenez des renseignements exploitables et des analyses complètes lorsque votre application plante ou cesse de fonctionner.
- **Analytics :** Accédez à des statistiques détaillées pour mesurer et analyser les interactions des utilisateurs avec votre application.
- **Suppression de compte :** l'utilisateur peut supprimer son compte definitivement.

Contraintes techniques

Hébergement – Nom de domaine

- Hébergement externalisé , Gratuit. (serveurs de Google ou Github.io)
- Nom de domaine payant.
- Service de base de donnée payant.

Webdesign(Admin-panel)

- Une interface d'administration très facile à utiliser.
- Statistiques sur l'utilisation de l'application (graphs).
 - Evènements
 - Erreurs
 - Crash
 - Installations
 - Temps d'utilisation
- Carte géographique avec les positions géographiques des appareils en temps réel.

Organisation du projet

- **Equipe de developpement** : 4 equipes dont le nombre de membres est variable avec 4 leaders :
 - Le Lead du front: Islem
 - Le lead Android: Berrehal
 - Le lead Back : Imad
 - Le lead Conception: Developer Developer

Le developpement de l'application ne pourra commencer qu'après :

- l'accord total sur le cahier de charge
- l'attribution de taches.
- Decomposition en modules
- Definition des objectifs temporels