

LABITETRIS

Multimedijski sustavi

PMF – Matematički odsjek, Sveučilište u Zagrebu

Mihael Maltar

Josipa Surić

Mateja Šarić

Ana Vidović

Dinko Ždravac

Dr.sc. Goran Igaly

27.3.2018.

1. Opis zadatka

Napraviti igricu koja omogućava igranje popularnih igrica labirint i tetris. Igrica je oblikovana tako da igrač može pogledati pravila obje igrice, ukoliko nije upoznat s njima, birati koju od dvije ponuđene igrice želi igrati te na kraju prikupljati bodove tokom igranja.

2. Primjena zadatka

U početku imamo glavni izbornik u kojem biraмо koju od dvije igrice želimo igrati.



Poželjno je da igrač prije početka igranja pročita pravila igrice koju želi igrati. Pravila su prikazana na sljedećim slikama:

Pravila tetrisa:

Dijelovi koji se sastoje od četiri kvadratića padaju s vrha polja.

Igrač ih može rotirati i slagati na način da između dijelova ne ostaje prazan prostor.

Rotacija se obavlja strelicom prema gore, a pomicanje ulijevo ili udesno strelicom ulijevo odnosno udesno.

Padanje dijelova može se ubrzati pritiskom na strelicu prema dolje ili pritiskom na tipku 'shift'.

Cilj igre je ne dozvoliti da se popuni cijelo polje za igru bez mogućnosti da se pojavi novi dio.

Za početak igre pritisnite 's'.

Za ponovno iscrtavanje pritisnite 'r'.

Za pauziranje igre pritisnite 'p'.

Za povratak u glavni izbornik pritisnite 'backspace'.

Sretno!

Pravila labirinta:

Labirint je igra u kojoj je cilj doći od početne točke (crvena) do krajnje (zelena).

Igrač se po labirintu pomiče pomoću strelica.

Gore, dolje, lijevo i desno.

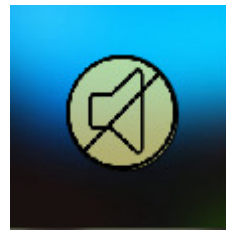
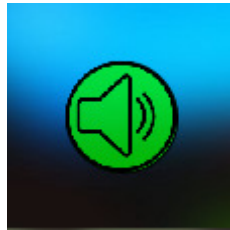
Za početak igre pritisnite razmak.

Za ponovno iscrtavanje pritisnite 'r'.

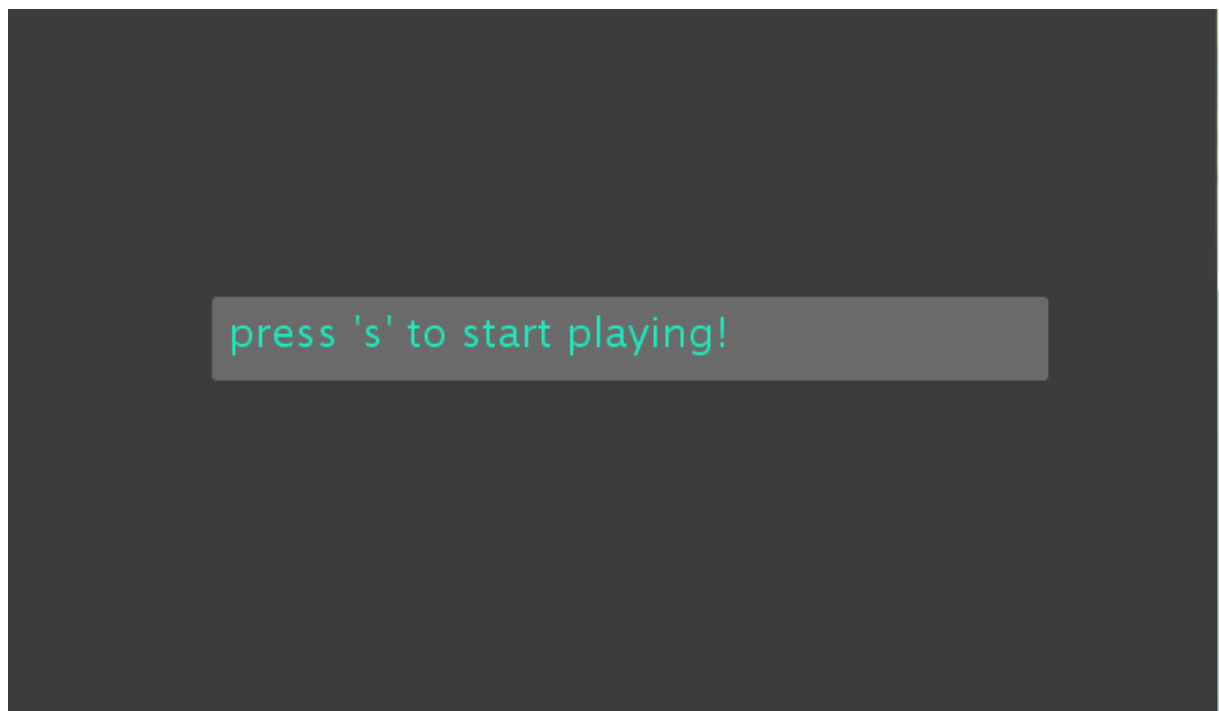
Za povratak u glavni izbornik iz pritisnite 'backspace'.

Sretno!

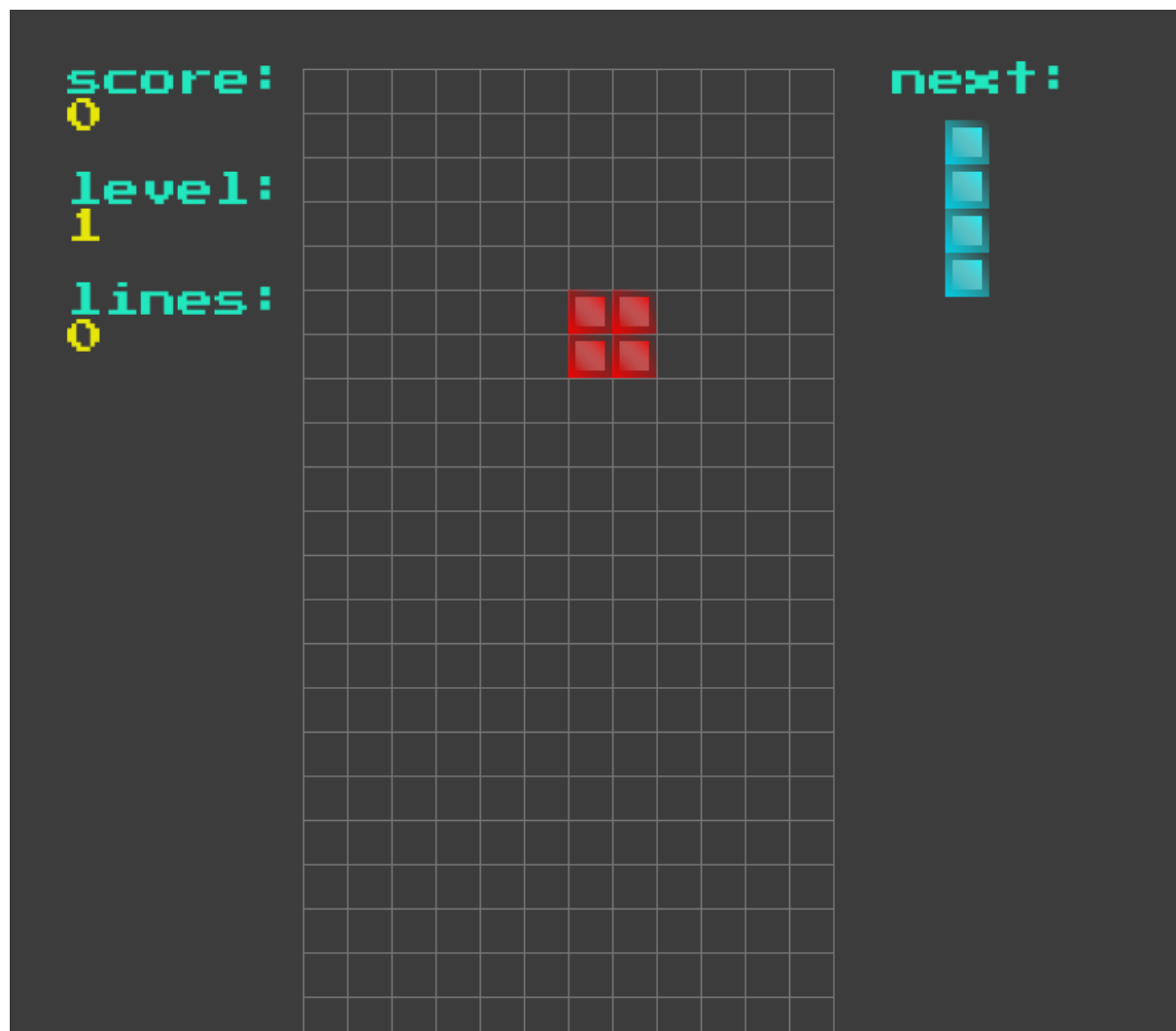
Za povratak iz pravila ili iz bilo koje od igrica u glavni izbornik potrebno je pritisnuti tipku 'backspace'. Također, u glavnom izborniku imamo mogućnost da uključimo/isključimo zvuk u igrici. To napravimo klikom na taj gumb.



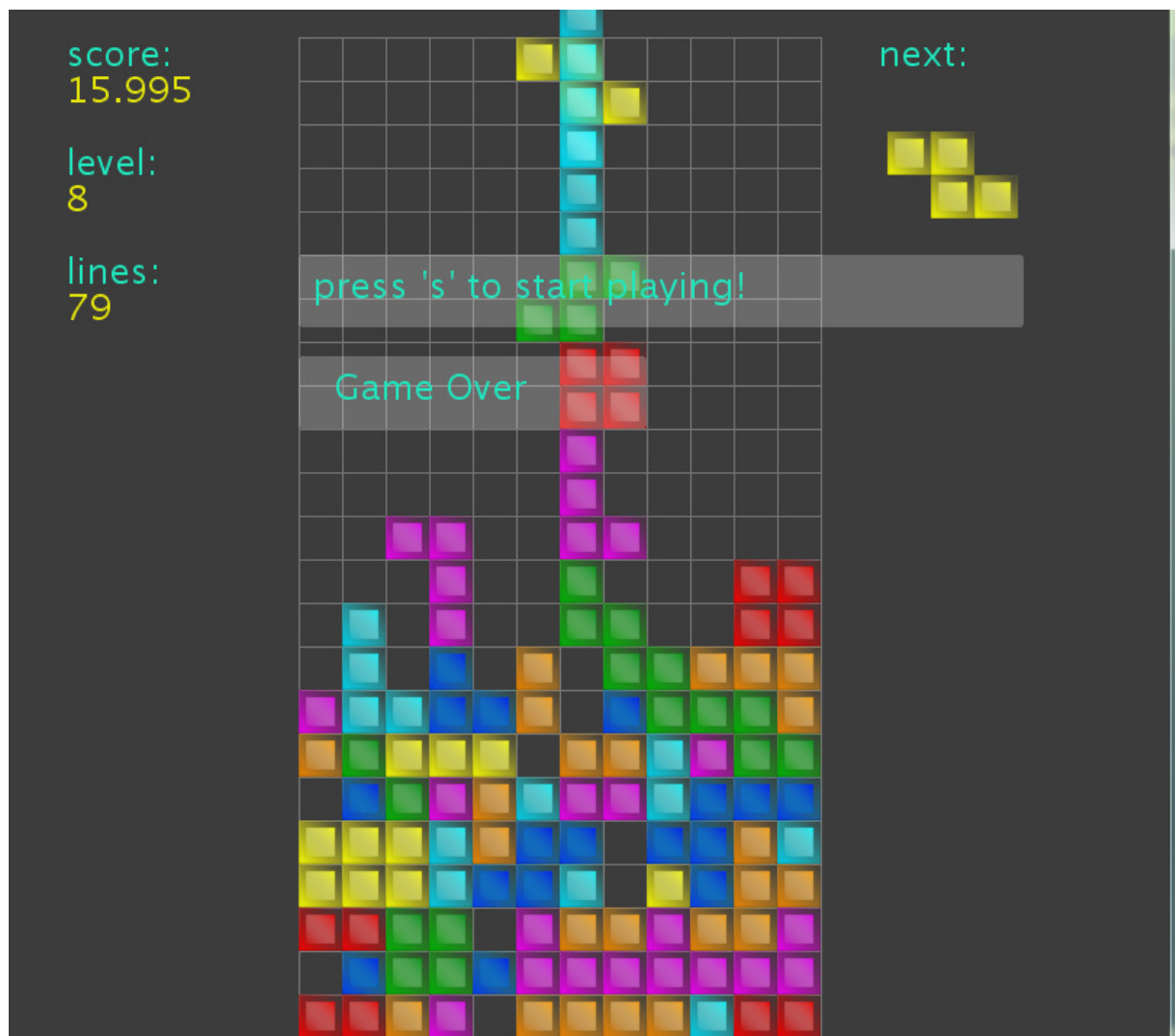
Klikom na igricu tetris, otvara se sljedeća forma:



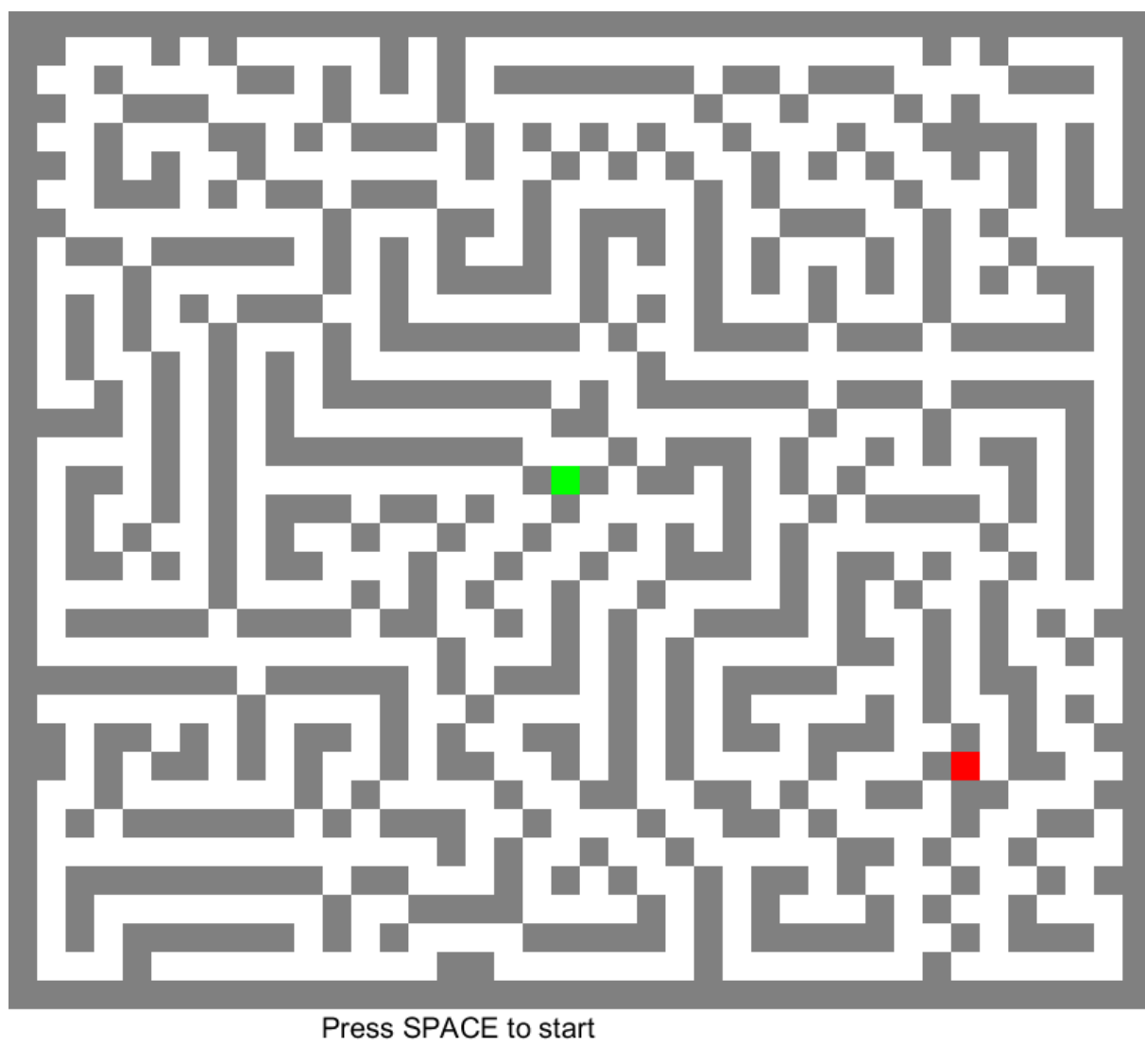
Nakon što pritisnemo slovo 's' za početak igrice, ona će izgledati ovako:



Nakon što je igrice odigrana, možemo izabrati da je igramo ponovno ili se vratiti na glavni izbornik. S lijeve strane je ispisan postignuti rezultat.



Klikom na igricu „Labirint“, dobivamo sljedeću formu:



Pritiskom na tipku „Space“ pokrećemo igricu.