Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №2.7 дисциплины «Программирование на Python»

Выполнил: Дзуев Альберт Мухаметович 2 курс, группа ИВТ-б-о-22-1, 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника», направленность (профиль) «Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем», очная форма обучения (подпись) Руководитель практики: Воронкин Р.А., доцент кафедры инфокоммуникаций (подпись) Отчет защищен с оценкой Дата защиты _____ **Tema:** Работа с множествами в языке Python

Цель: приобретение навыков по работе с множествами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Порядок выполнения работы:

- 1. Создал новый репозиторий, клонировал его, в нем создал ветку developer и перешел на нее.
 - 2. Проработал пример лабораторной работы:

```
x = {'j', 'o', 'e', 'k', 'd'}
y = {'g', 'f', 'v', 'h', 'c', 'o', 'y'}
```

Рисунок 1. Запуск программы примера

3. Решил задачу 1: подсчитайте количество гласных в строке, введенной с клавиатуры с использованием множеств.

Код программы:

```
ру
Введите строку: Меня зовут Альберт
Количество гласных <u>в</u> строке: 6
```

Рисунок 2. Вывод программы task_1

4. Решил задачу 2: определите общие символы в двух строках, введенных с клавиатуры.

Код прораммы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
if
name == " main ":
string1 = input("Введите первую строку: ")
string2 = input("Введите вторую строку: ")set1 = set(string1)
set2 = set(string2)
common_characters = set1.intersection(set2)
print("Общие символы:", common_characters)
```

```
ру
Введите первую строку: Привет, меня зовут Альберт
Введите вторую строку: Я делаю лабораторную работу
Общие символы: {'т', 'o', 'p', '6', 'л', 'н', '', 'y', 'e'}
```

Рисунок 3. Вывод программы task_2

5. Выполнил индивидуальное задание вариант 9:

```
9. A=\{a,e,f,i\};\quad B=\{a,b,k,n\};\quad C=\{e,f,n,o,w,x\};\quad D=\{a,d,e,o,p,t,u\};\\ X=(A\cup B)\cap D;\quad Y=(\bar{A}\cap \bar{B})/(C\cup D).
```

Рисунок 4. Индивидуальное задание вариант 9

Код программы:

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-
if name == " main ":
# Определим универсальное множество
u = set("abcdefghijklmnopqrstuvwxyz")
a = \{"a", "e", "f", "i"\}
b = \{"a", "b", "k", "n"\}
c = {"e", "f", "n" "o", "w", "x"}
d = {"a", "d", "e", "o", "p", "t", "u"}
x = (a.union(b)).intersection(d)
print(f''x = \{x\}'')
# дополнения множеств
an = u.difference(a)
bn = u.difference(b)
y = (an.intersection(bn)).difference(c.union(d))
print(f''y = \{y\}'')
```

```
x = {'a', 'e'}
y = {'h', 'm', 'j', 'y', 'z', 'v', 'q', 's', 'g', 'c', 'r', 'l'}PS C:\Use
```

Рисунок 4. Запуск программы индивидуального задания

Ответы на контрольные вопросы:

1. Что такое множества в языке Python?

Множеством в языке программирования Python называется неупорядоченная совокупность уникальных значений.

2. Как осуществляется создание множеств в Python?

Создать множество можно, просто присвоив переменной последовательность значений, выделив их фигурными скобками или с помощью метода set.

- 3. Как проверить присутствие/отсутствие элемента в множестве? Для проверки присутствия используется in, для проверки отсутствия not n.
 - 4. Как выполнить перебор элементов множества? for a in set: print(a).

Генератор, позволяющий заполнять списки, а также другие наборы данных с учетом неких условий.

6. Как выполнить добавление элемента во множество?

Чтобы внести новые значения, потребуется вызывать метод add. Аргументом в данном случае будет добавляемый элемент последовательности.

7. Как выполнить удаление одного или всех элементов множества?

Для удаления элементов из множества используются следующие функции в Python:

remove - удаление элемента с генерацией исключения в случае, если

такого элемента нет;

discard – удаление элемента без генерации исключения, если элемент отсутствует;

рор – удаление первого элемента, генерируется исключение при попытке удаления из пустого множества.

Иногда необходимо полностью убрать все элементы. Чтобы не удалять каждый элемент отдельно, используется метод clear(), не принимающий аргументов.

8. Как выполняются основные операции над множествами: объединение, пересечение, разность?

Чтобы объединить все элементы двух разных множеств, стоит воспользоваться методом union() на одном из объектов.

Чтобы найти общие элементы для двух разных множеств, следует применить функцию intersection(), принимающую в качестве аргумента один из наборов данных.

Чтобы вычислить разность для двух разных множеств, необходимо воспользоваться методом difference().

9. Как определить, что некоторое множество является надмножеством или подмножеством другого множества?

Чтобы выяснить, является ли множество а подмножеством b, стоит попробовать вывести на экран результат выполнения метода issubset.

Чтобы узнать, является ли множество а надмножеством b, необходимо вызвать метод issuperset и вывести результат его работы на экран.

10. Каково назначение множеств frozenset?

Множество, содержимое которого не поддается изменению имеет тип frozenset. Значения из этого набора нельзя удалить, как и добавить новые.

Поскольку содержимое frozenset должно всегда оставаться статичным,

перечень функций, с которыми такое множество может взаимодействовать, имеет ограничения.

11. Как осуществляется преобразование множеств в строку, список, словарь?

Для преобразования множества в строку используется конкатенация текстовых значений, которую обеспечивает функция join(). В этом случае ее аргументом является набор данных в виде нескольких строк.

Чтобы получить из множества словарь, следует передать функции dict набор из нескольких пар значений, в каждом из которых будет находиться ключ.

По аналогии с предыдущими преобразованиями можно получить список неких объектов. На этот раз используется вызов list, получающий в качестве аргумента множество а.

Вывод: в результате выполнения работы были приобретены навыки по работе с множествами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.