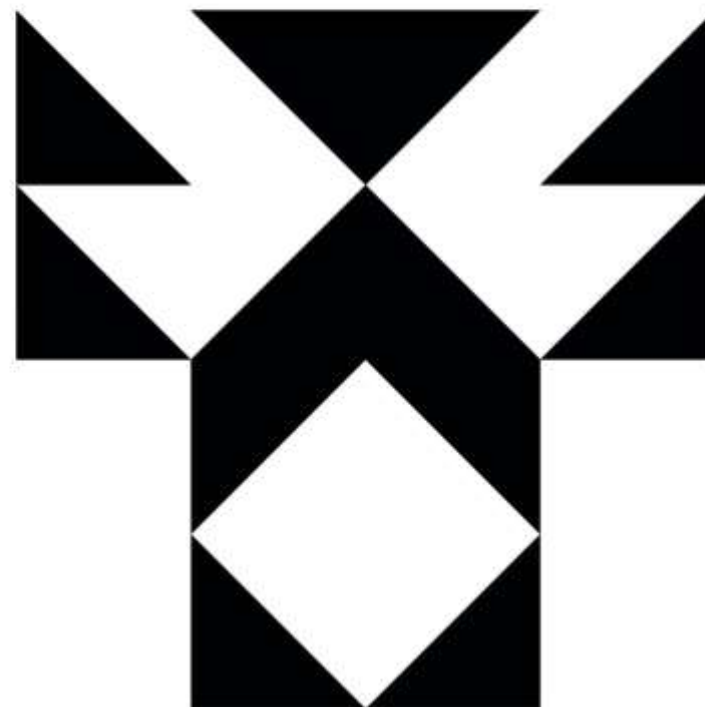


Aplikacja
mobilna klubu
nocnego
TRANSFORMATOR

Imię i nazwisko: Jakub
Grzyb

Numer indeksu: 49482

Data prezentacji:
23.01.2025



TRANSFORMATOR

Założenia projektowe

Cel projektu:

- Stworzenie aplikacji mobilnej umożliwiającej użytkownikom przeglądanie wydarzeń w klubie, interakcję z innymi użytkownikami i zarządzanie swoimi preferencjami.

Główne funkcje:

- Przeglądanie nadchodzących wydarzeń.
- Rejestracja i logowanie użytkowników.
- Profile użytkowników.
- Zakup biletów na wydarzenia.
- Ustawienia aplikacji i wylogowanie.

Zastosowane technologie

Flutter:

- Framework do tworzenia aplikacji mobilnych.
- Zapewnia wysoką wydajność i elastyczność.

Dart:

- Język programowania używany do budowy aplikacji w Flutter.

Material Design:

- Styl projektowania interfejsu użytkownika zapewniający estetyczny i spójny wygląd aplikacji.

Opis aplikacji i jej funkcji

Ekran główny:

- Wyświetlanie nadchodzących wydarzeń, z przyciskami do przeglądania szczegółów.

Ekran wydarzeń:

- Lista wydarzeń z możliwością zapisu na wydarzenia i zakupu biletów.

Profil użytkownika:

- Użytkownicy mogą edytować swoje dane, przeglądać historię wydarzeń.

Zakup biletów:

- Możliwość zakupu biletów na wydarzenia

Implementacja aplikacji

Stworzenie struktury aplikacji:

- Stworzono aplikację w Flutter z pełnym interfejsem i funkcjami zgodnymi z założeniami.

Nawigacja i UI:

- Wykorzystanie nawigacji między ekranami.
- Wprowadzenie animacji i spójnego interfejsu użytkownika zgodnie z zasadami Material Design.

Wdrożenie aplikacji

Testy i wdrożenie:

- Testy jednostkowe, UI i integracyjne.
- Aplikacja nie jest w pełni gotowa do publikacji na Google Play (lub przygotowana do App Store).

Zalecane aktualizacje:

- Dodanie płatności online.
- Powiadomienia push.
- Integracja z mediami społecznościowymi.

Testy

Testy jednostkowe:

- Sprawdzenie poprawności działania funkcji aplikacji.

Testy UI:

- Sprawdzenie interakcji użytkownika z aplikacją.

Testy integracyjne:

- Testowanie połączenia między różnymi modułami aplikacji.

Feedback użytkowników:

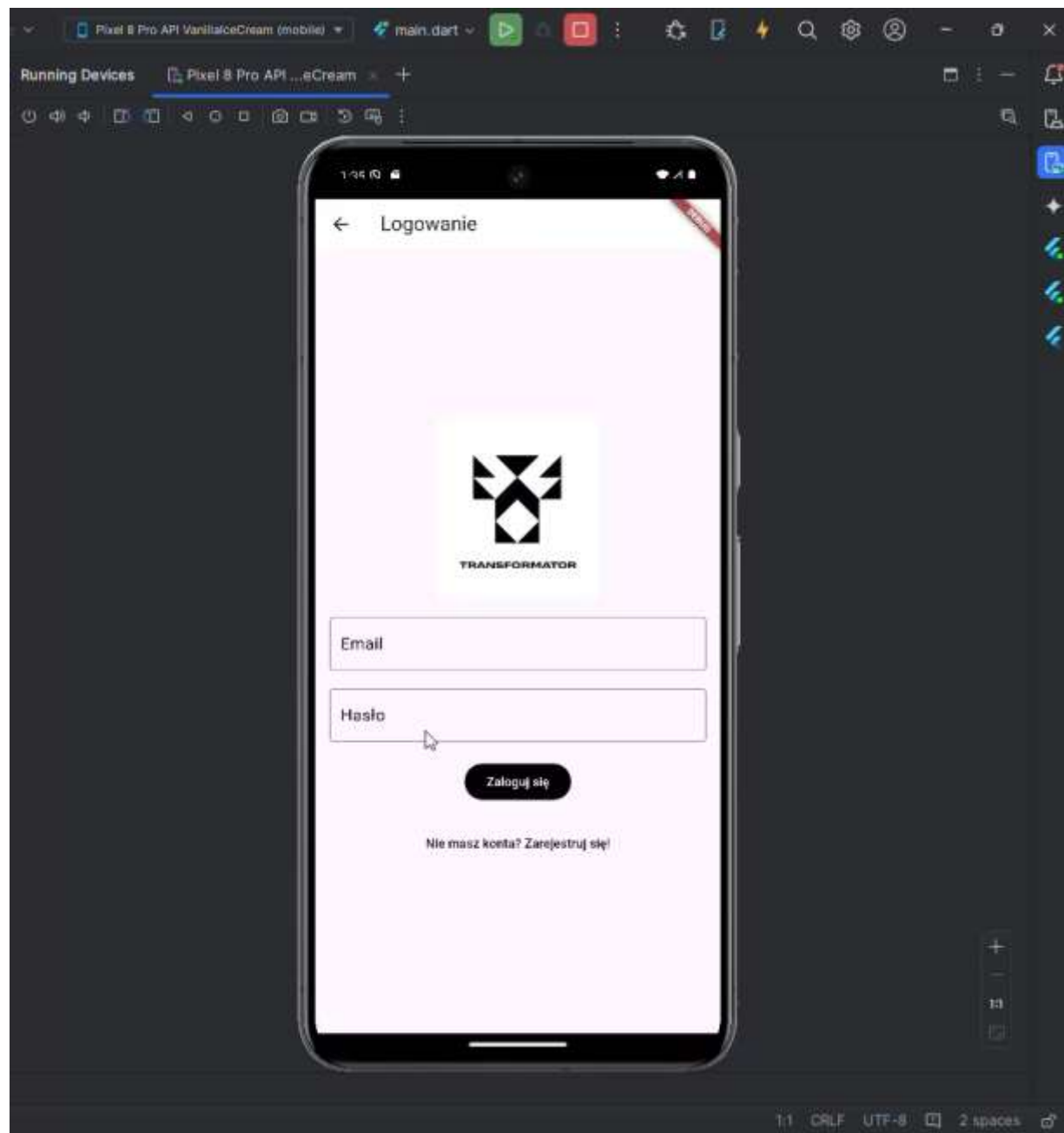
- Zbieranie opinii o użyteczności aplikacji i jej funkcjach.

Demo aplikacji

Pokaz działania aplikacji:

Krótkie demo wyświetlające:

- Ekran główny z nadchodzącymi wydarzeniami.
- Zakup biletu.
- Profil użytkownika i ustawienia.



Podsumowanie

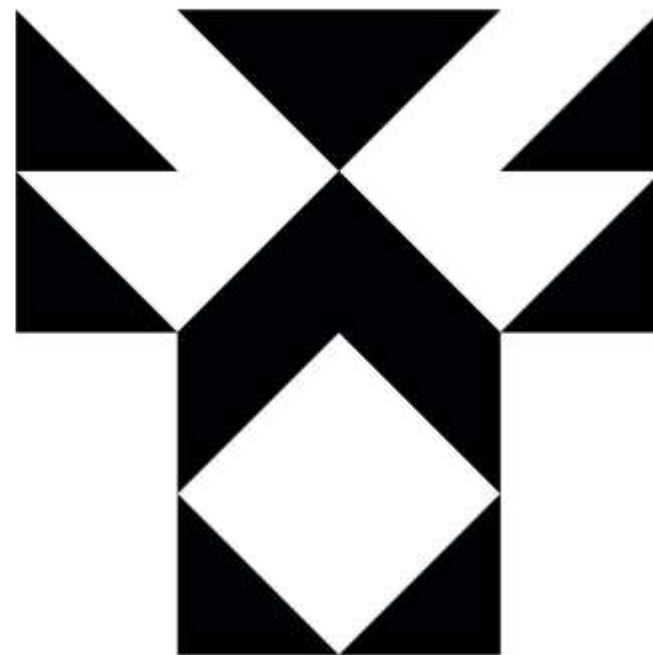
Wnioski:

- Aplikacja spełnia założone cele i działa zgodnie z oczekiwaniami.
- Możliwość dalszego rozwoju aplikacji i dodania nowych funkcji (np. płatności online, powiadomienia push).

Propozycje przyszłych funkcji:

- Powiadomienia push.
- Rozszerzenie o opcje personalizacji użytkowników.

Dziękuję za
uwagę.



TRANSFORMATOR