Итоговое задание по мобильной разработке.

Вам необходимо реализовать приложение по заданию согласно рисунку 1.



Рисунок 1 – Дизайн приложения.

Пояснения к заданию:

1. Вам необходимо стилизовать ваш дизайн. Идеи можете взять отсюда <https://vc.ru/design/328418-top-10-idey-ui-dizayna-mobilnyh-prilozheniy-v-2022>

<https://www.uprock.ru/articles/33-resursa-s-luchshimi-ui-patternami-dlya-vashih-proektov>

1. Все формы должны иметь валидацию( Поля не должны быть пустыми не должно быть пустым, E-mail должен быть e-mailом, пароль не менее 8 символов с цифрами и буквами нижнего и верхнего регистра, формы – в этом вам помогут регулярные выражения). На схеме это прямоугольники зеленого цвета.
2. Данные о пользователе хранятся в базе данных SQLite.
3. В основном приложении необходимо добавить меню. При нажатии на кнопку калькулятор должно открываться встроенное в телефон приложение калькулятор, либо свой калькулятор. <https://www.geeksforgeeks.org/simple-calculator-app-using-flutter/>
4. Профиль – это возможность менять данные, которые были забиты при регистрации.
5. Погода – Выводится информация о текущей погоде за окном. Для получения данных используйте API Weather <https://openweathermap.org/api> или другой. Инструкция на приложение <https://vc.ru/dev/155933-instrukciya-kak-sozdat-prilozhenie-dlya-prosmotra-pogody-na-flutter>
6. Данные с IoT- дизайн в рисунке 1. В нем вбиваете url, с которого хотите получить данные и параметр, который вы записываете на устройство. Внизу необходимо показать график с получаемыми данными и временными метками. Запрос должен выполняться асинхронно.