

Project Proposal

Project

Increasing Productivity in Production with Positive Competition Through Gamification

Website URL

Team Members

Çağla Yıldız

Deniz Zeynep Ersoy

Tuğçe Nilay Öztekin

Supervisor:

Ulaş Güleç

Jury Members:

Emin Kuğu

Gökçe Nur Yılmaz

Description

In today's competitive environment, businesses tend to overlook the motivation of employees to produce products. However, businesses may increase employee motivation and overall productivity by implementing workplace gamification strategies.

Today, gamification performance management has become a widely used term. According to the research conducted by TalentLMS, 89% of employees state that gamification increases their sense of productivity at work. Furthermore, in another research, if a business utilizes gamified activities, 69% of its employees are more likely to remain longer than three years. These figures demonstrate the effectiveness of gamification in retaining company workers.

In this project our aim is increase productivity in production by increasing positive competition through gamification. We are planning to develop our project both web and mobile based. The application(?) has 2 different user types; worker/employee and manager. On the worker side, he/she

Bu projenin amacı oyunlaştırma ile pozitif rekabeti sağlayarak üretimdeki verimliliği arttırmak. yönetici kısmı hangi parçanın hangi zorluk derecesiyle üretildiğini girecek ve buna göre bir puanlandırma yapılacaktır. Üretimi yapan çalışan qr kod aracılığıyla ürünün üretildiğini gösterecek ve bu uygulamada gözükecek. Yapılan üretimin verimliliğine göre çalışanlar puan kazanacaktır.

Her üretilen cismin zorluğuna göre puanı olacak ve bu puanlara göre çalışanlar puan kazanacaktır.

Her hafta/ay bir puanlandırma yapılacaktır ve buna göre liderlik tahtası oluşturulacaktır. Belirli sıralamaya girenlere liderlik rozeti kazanacaktır ve bazı promosyonlara sahip olacaktır.

Uygulama web tabanlı ve mobil tabanlı geliştirilecektir.