

Program Inventaris Toko Musik NADAKITA

Pertemuan 2

A. Fungsi-Fungsi yang Digunakan

a. Constructor dengan 2 parameter

BarangMusik(String kodeBarang, String namaBarang)

- 1) Menginisialisasi objek dengan kode barang dan nama barang
- 2) Harga diset default 0.0
- 3) Stok diset default 0
- 4) Digunakan untuk membuat objek gitar

b. Constructor dengan 3 Parameter

BarangMusik(String kodeBarang, String namaBarang, double harga)

- 1) Menginisialisasi objek dengan kode barang, nama barang, dan harga
- 2) Stok diset default 0
- 3) Return type: Constructor (tidak mengembalikan nilai)

c. Constructor dengan 4 Parameter

BarangMusik(String kodeBarang, String namaBarang, double harga, int stok)

- 1) Menginisialisasi objek dengan semua atribut lengkap
- 2) Digunakan untuk membuat objek drum dengan nilai ("DRM-001", "Drum Set Pearl", 8500000.0, 3)

d. Method ubahHarga (double hargaBaru)

- 1) Mengubah harga barang dengan nilai baru
- 2) Parameter: hargaBaru (double)
- 3) Digunakan untuk mengubah harga gitar menjadi Rp 1.500.000
- 4) Return type: void

e. Method tambahStok(int jumlah)

- 1) Menambah stok barang yang ada
- 2) Parameter: jumlah (int) yang akan ditambahkan ke stok saat ini
- 3) Digunakan untuk menambah stok gitar sebanyak 5 unit
- 4) Return type: void

f. Method tampilInfo()

- 1) Menampilkan informasi lengkap barang musik
- 2) Menampilkan: nama barang, kode barang, harga, dan stok
- 3) Return type: void

B. Hasil Output Program

```
=== INVENTARIS TOKO NADAKITA ===
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

Process finished with exit code 0
```

Penjelasan Output

a. Barang pertama (Gitar)

- 1) Nama: Gitar Akustik Yamaha

- 2) Kode: GTR-001
 - 3) Harga: Rp 1.500.000 (diubah menggunakan method ubahHarga())
 - 4) Stok: 5 unit (ditambah dari 0 menggunakan method tambahStok())
- b. Barang kedua (Drum)
- 1) Nama: Drum Set Pearl
 - 2) Kode: DRM-001
 - 3) Harga: Rp 8.500.000 (langsung dari constructor)
 - 4) Stok: 3 unit (langsung dari constructor)