

Laporan Program Sistem Pembayaran (E-Wallet)

Pertemuan 7

1) Fungsi-fungsi yang digunakan

a. Interface PaymentMethod

Interface ini mendefinisikan kontrak untuk metode pembayaran dengan fungsi-fungsi:

- void processPayment():
Memproses transaksi pembayaran
- String getPaymentDetails():
Mendapatkan detail informasi pembayaran
- double getTransactionFee():
Mendapatkan biaya transaksi
- double getBalance():
Mendapatkan saldo terkini

b. class EwalletPayment

Class ini mengimplementasikan interface PaymentMethod dengan fitur:

Atribut:

- namaLayanan:
Nama layanan e-wallet (OVO, GoPay, Dana, dll)
- saldo:
Saldo yang tersedia di e-wallet
- nominalTransaksi:
Jumlah uang yang akan ditransaksikan

Method yang digunakan dalam program:

- processPayment():
Mengurangi saldo dengan nominal transaksi
- getBalance():
Mengembalikan saldo terkini

c. Class PaymentTest

Menjalankan program pembayaran e-wallet dengan langkah:

- Membuat objek EWalletPayment dengan parameter:
 - Nama layanan: "OVO"
 - Saldo awal: 150000
 - Nominal transaksi: 50000
- Menampilkan saldo awal
- Memproses pembayaran
- Menampilkan sisa saldo setelah transaksi
- Menampilkan detail transaksi

2) Output Program

```
● === PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ===  
Saldo awal: 150000  
Memproses pembayaran sebesar 50000...  
Pembayaran berhasil!  
Sisa saldo: 98000  
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO  
○ PS D:\JavaProject\reponsi2pbo-H1D024136\pert7>
```

- Saldo awal: Rp 150.000 - Dana yang tersedia sebelum transaksi
- Nominal pembayaran: Rp 50.000 - Jumlah yang akan dibayarkan
- Sisa saldo: Rp 98.000, Sisa saldo adalah **98.000** bukan 100.000 karena selain nominal transaksi (50.000), ada **biaya transaksi sebesar 2.000** yang otomatis dipotong. Ini adalah biaya admin/layanan yang umum dikenakan pada transaksi e-wallet
- Detail transaksi: Menampilkan metode pembayaran yang digunakan (OVO)