

# Laporan Program Customer Management System

## Pertemuan 4

### A. Fungsi-Fungsi yang Digunakan

#### a. Class custome

- 1) Constructor Customer (String nama, String idCustomer, int totalBelanja)  
Menginisialisasi objek Customer dengan nama, ID customer, dan total belanja.
- 2) Method tampilanInfo()  
Menampilkan informasi customer berupa nama, ID, dan total belanja.

#### b. Class Member

- 1) Constructor Member(String nama, String IdCustomer, int totalBelanja, int poinReward, String levelMember)
  - Menginisialisasi objek Member dengan memanggil constructor parent class
  - Menambahkan atribut poin reward dan level member
- 2) Method tampilanInfo()
  - Memanggil method tampilanInfo() dari parent class menggunakan super.tampilanInfo()
  - Menampilkan informasi tambahan berupa poin reward dan level member

#### 3) Class UjiCustomer

Method main(String[] args)

- Membuat objek Customer biasa dan Member
- Menampilkan informasi kedua objek tersebut

### B. Output Program

```
== DATA CUSTOMER BELANJAKU ==

Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

Process finished with exit code 0
```

Program menampilkan dua jenis customer:

- Customer Biasa (Budi Santoso) dengan total belanja Rp 500.000
- Member (Siti Aminah) dengan total belanja Rp 1.250.000, memiliki 240 poin reward dan status Gold