

# Laporan Program Customer Management System

## Pertemuan 4

### A. Fungsi-Fungsi yang Digunakan

#### a. Class custome

- 1) Constructor Customer (String nama, String idCustomer, int totalBelanja)  
Menginisialisasi objek Customer dengan nama, ID customer, dan total belanja.
- 2) Method tampilkanInfo()  
Menampilkan informasi customer berupa nama, ID, dan total belanja.

#### b. Class Member

- 1) Constructor Member(String nama, String IdCustomer, int totalBelanja, int poinReward, String levelMember)
  - Menginisialisasi objek Member dengan memanggil constructor parent class
  - Menambahkan atribut poin reward dan level member
- 2) Method tampilkanInfo()
  - Memanggil method tampilkanInfo() dari parent class menggunakan super.tampilkanInfo()
  - Menampilkan informasi tambahan berupa poin reward dan level member
- 3) Class UjiCustomer  
Method main(String[] args)
  - Membuat objek Customer biasa dan Member
  - Menampilkan informasi kedua objek tersebut

### B. Output Program

```
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===  
Status: Customer Biasa  
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000  
  
Status: Member  
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000  
Poin Reward: 240 | Level: Gold  
  
Process finished with exit code 0
```

Program menampilkan dua jenis customer:

- Customer Biasa (Budi Santoso) dengan total belanja Rp 500.000
- Member (Siti Aminah) dengan total belanja Rp 1.250.000, memiliki 240 poin reward dan status Gold