# **Shell Scripting 5**

Създаване на собствени функции

# Функции в Shell скриптирането

- Позволяват да създадем собствена команда
- Синтаксис:
  - o name() { ... }
- Кодът в къдравите скоби ще се изпълнява чрез извикването на командата съвпадаща с името на функцията.
- Функцията може да приема аргументи, както и изходът ѝ да се насочва, така както бихме направили попринцип.
- Не бива да именувате функцията си като съществуващи вече команди.

## Функции

- Променливите в bash са достъпни глобално (в рамките на различните функции).
- Може да се създаде локална за функцията променлива с помощта на local или declare
- Функцията е добре да приключва своето изпълнение с return код

#### Някои други полезни неща

- Регулярни изрази (regular expressions, regex):
  <a href="https://regexone.com/lesson/introduction-abcs">https://regexone.com/lesson/introduction-abcs</a>
- Sed:
- https://www.grymoire.com/Unix/Sed.html#uh-0
- awk
  <a href="https://www.gnu.org/software/gawk/manual/gawk.html">https://www.gnu.org/software/gawk/manual/gawk.html</a>
- https://www.tutorialspoint.com/awk/index.htm
- https://linuxconfig.org/bash-command-line-tips-and-tric ks

### Благодаря за вниманието

#### Автор:

П. Р. Петров - преподавател по професионална подготовка по Програмиране в ПГЕЕ "К. Фотинов", гр. Бургас