

Projekt z Inżynierii oprogramowania (2022/2023)



kierunek: informatyka, studia stacjonarne

grupa 5

Sklep elektroniki komputerowej

Jakub Szewczyk, Karol Sugier

Lublin 2023

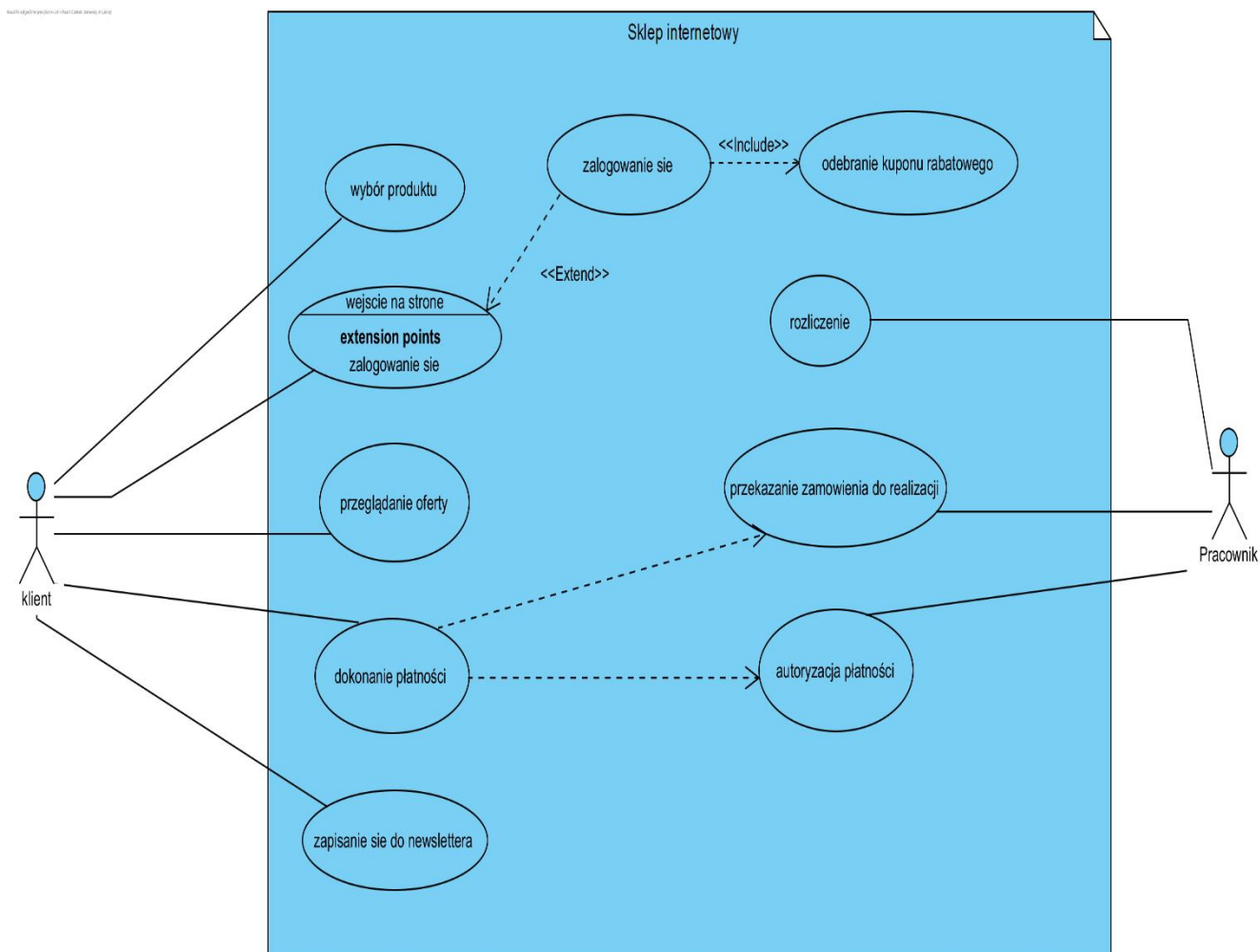
Spis treści

1	Ogólna charakterystyka projektu	3
2	Diagramy przypadków użycia	4
3	Diagram klas	5
4	Diagram obiektów	6
5	Diagram czynności.....	7
6	Diagram maszyny stanowej.....	8
7	Diagram sekwencji	9
8	Przeglądowy diagram interakcji	10
9	Diagram wdrożenia	11

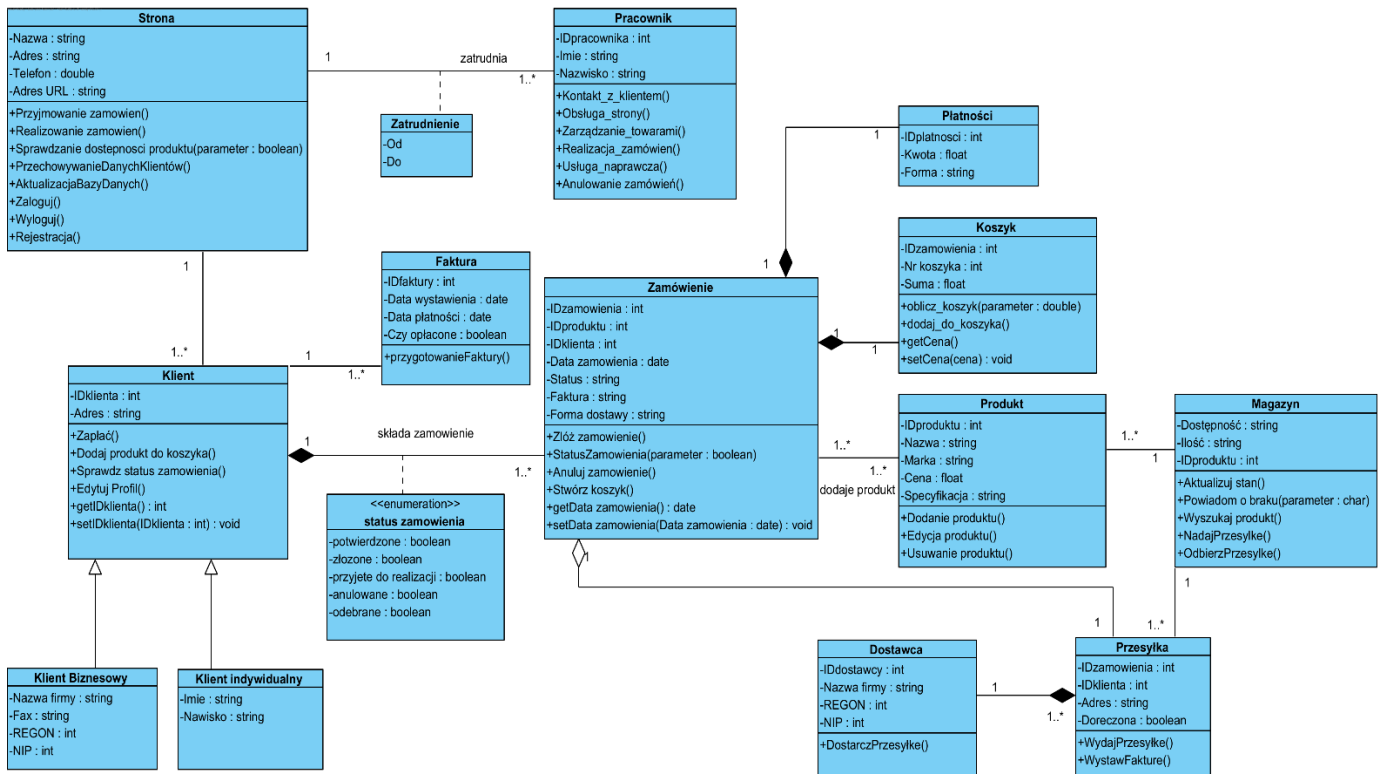
1 Ogólna charakterystyka projektu

System ma na celu prowadzenie sprzedaży części komputerowych. Aplikacja skierowana jest zarówno dla klienta indywidualnego, hurtowni i pomniejszych sklepów komputerowych. Klient może dokonać zakupu stacjonarnie oraz online z dostawą pod podany adres. Strona obsługuje różne formy płatności: Blik, PayPal, Przelew tradycyjny, płatność kartą kredytową oraz płatność przy odbiorze, z możliwością wystawienia faktury. Podczas składania zamówienia klient jest na bieżąco informowany o dostępności produktu. Wybierając produkt użytkownik widzi nazwę, cenę produktu oraz jego podstawową specyfikację. Podczas wszystkich etapów realizacji zamówienia klient jest na bieżąco informowany o procesie jego przebiegu.

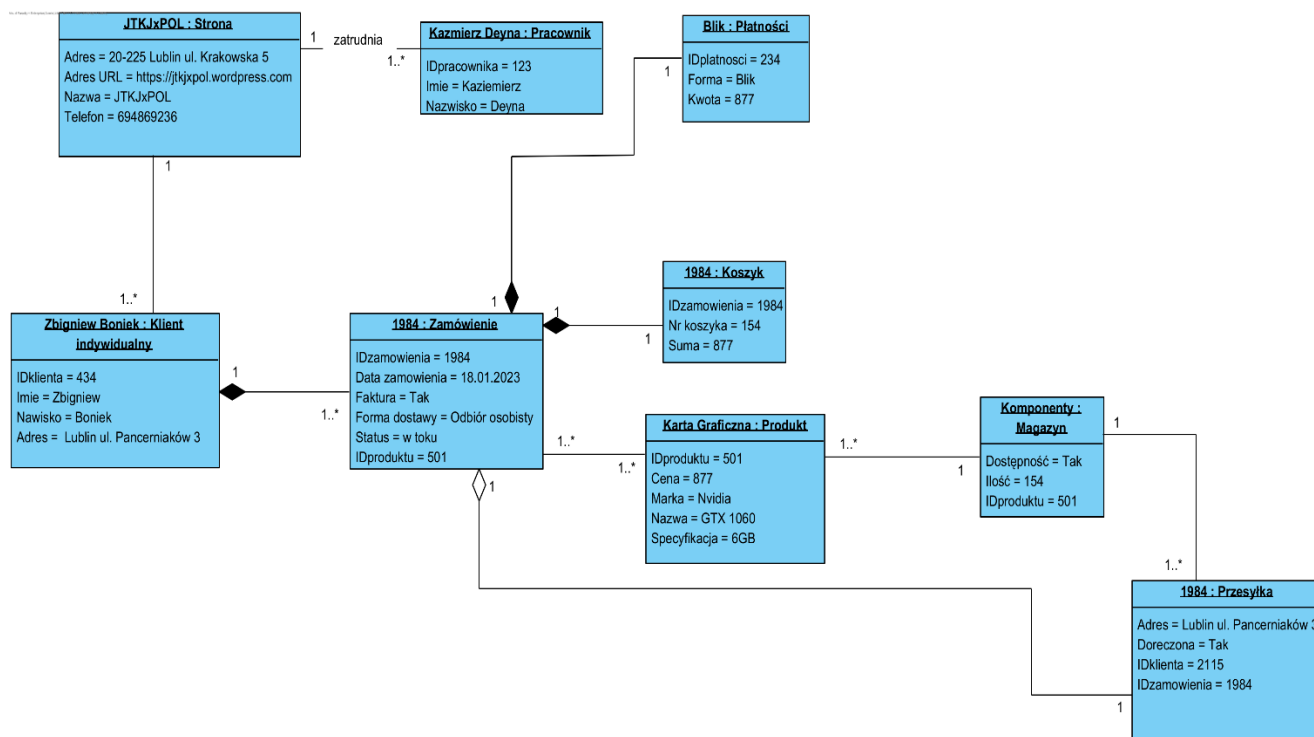
2 Diagramy przypadków użycia



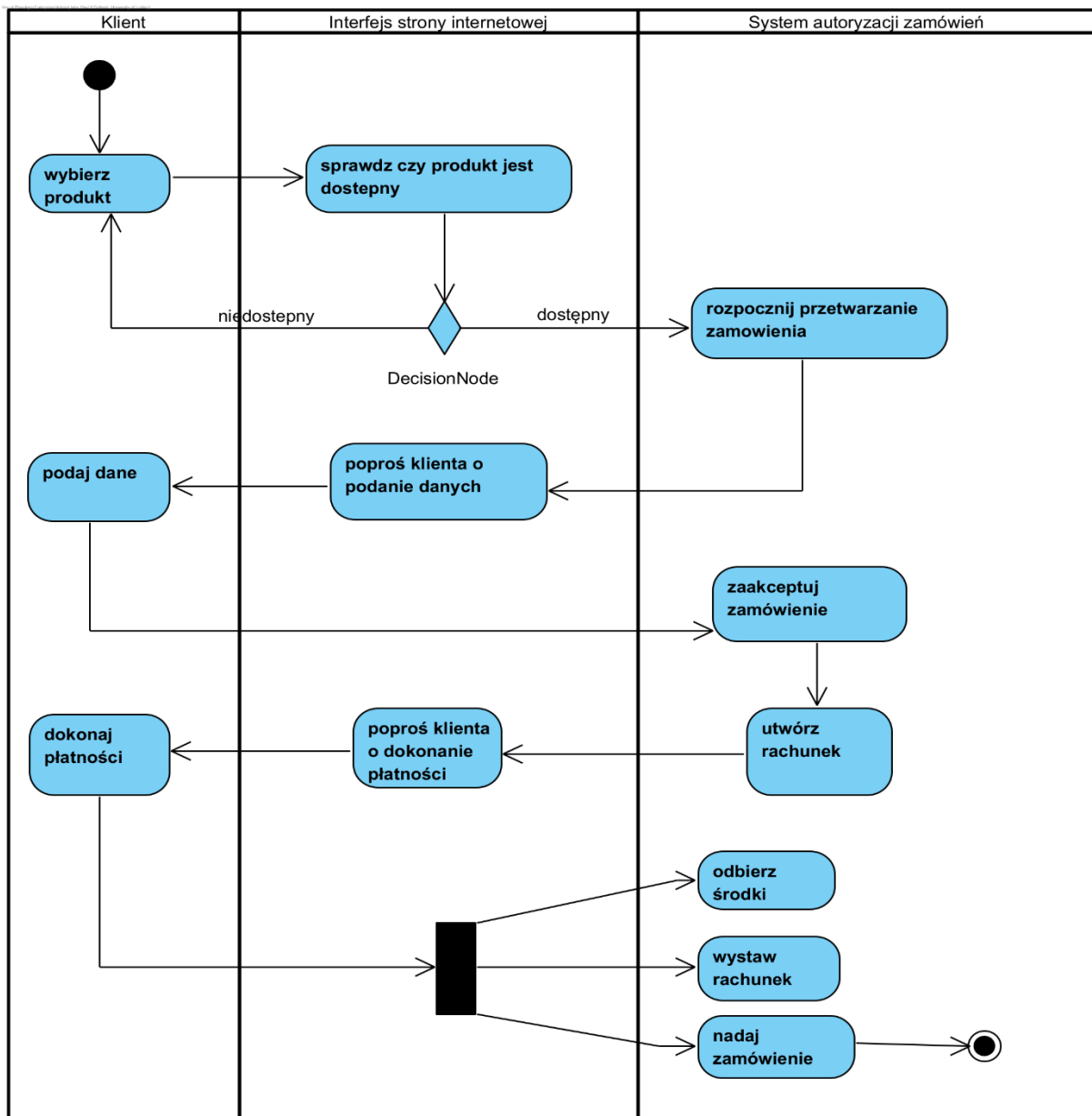
3 Diagram klas



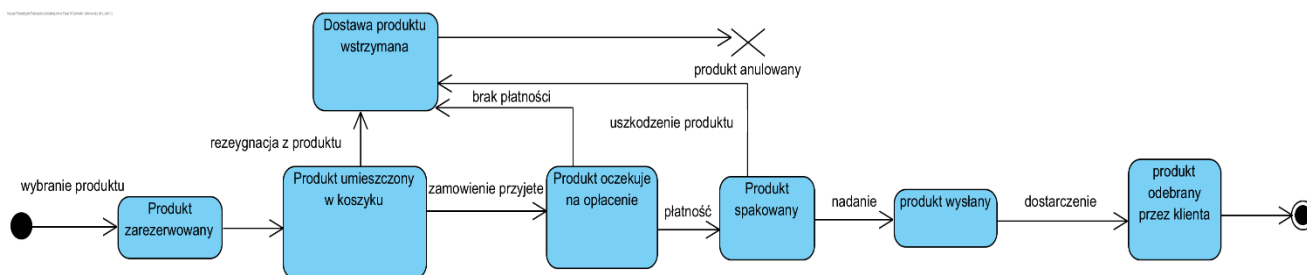
4 Diagram obiektów



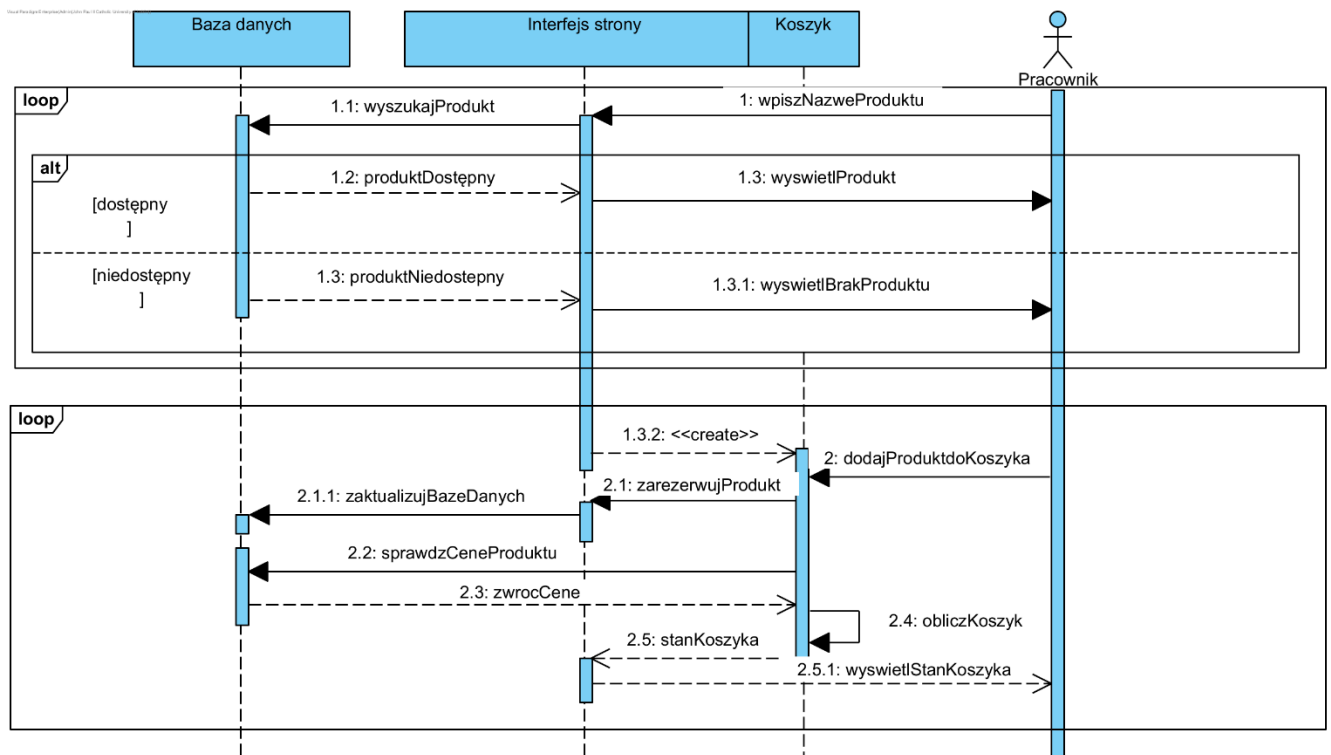
5 Diagram czynności



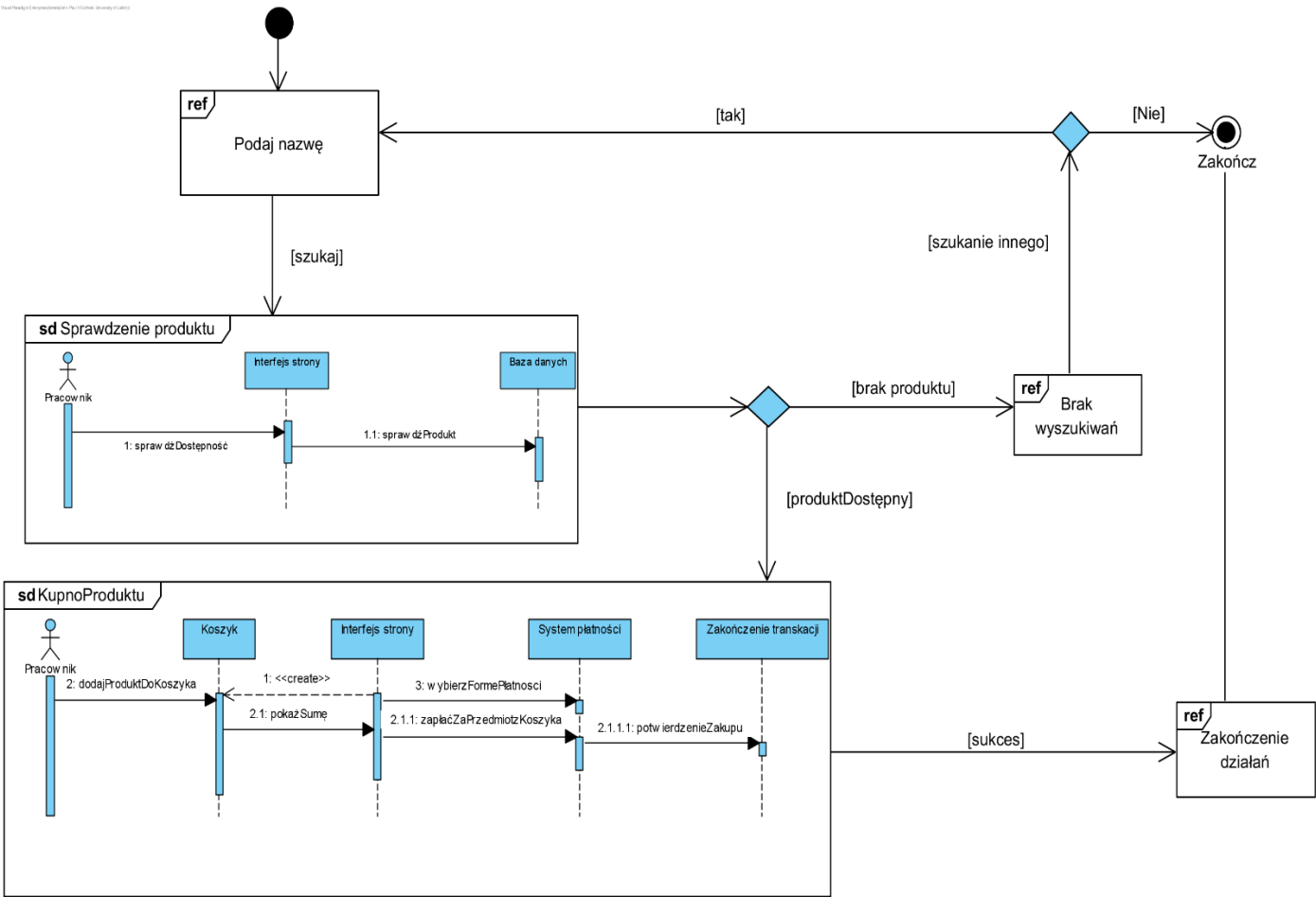
6 Diagram maszyny stanowej



7 Diagram sekwencji



8 Przeglądowy diagram interakcji



9 Diagram wdrożenia

