Membuat array

- 1. Deklarasi nama variabel array beserta kapasitas dan tipe datanya.
- 2. Isi masing-masing slot array dengan sebuah data sesuai dengan tipe data array tersebut.

Menambah data

- 1.
- 2. Melakukan pengecekan pada setiap slot array dengan perulangan.
- 3. Jika slot array bernilai nol maka isi slot tersebut dengan data baru yang dimasukan tadi.
- 4. Jika slot array masih berisi maka kembali melakukan pengecekan no 2.

Menghapus data

- 1. Masukan nomor slot array yang isinya akan dihapus.
- 2. Slot array tersebut akan ditimpa dengan nilai slot array yang ada didepannya.
- 3. Loncat ke slot array yang ada didepannya kemudian ulangi langkah 2 hingga akhir array.

Mengedit data

- 1. Tampilkan semua data yang ada pada masing-masing slot array.
- 2. Asumsi indikator find dengan nilai salah (tidak ditemukan).
- 3. Masukan data yang ingin diubah.
- 4. Masukan data baru yang akan mengantikan data lama.
- 5. Lakukan pengecekan pada setiap slot array dengan perulangan.
- 6. Jika data yang ada pada suatu slot array sama dengan data yang ingin diubah maka catat nomor index slot array tersebut, dan set indikator find dengan nilai benar.
- 7. Jika indikator find bernilai benar maka data ditemukan dan dapat diganti.
- 8. Ganti data yang ada pada slot dengan index yang telah dicatat tadi dengan data baru.
- 9. Jika indikator find masih bernilai salah maka data tidak ditemukan.
- 10. Tampilkan semua data yang ada pada masing-masing slot array.

Melihat data

- 1. Cek isi dari semua slot array dengan perulangan.
- 2. Jika isi slot array bukan bernilai nol maka tampilkan isi slot array tersebut.
- 3. Jika isi slot array nol maka jangan tampilkan dan berhenti melakukan perulangan pengecekan.

Nilai terbesar

- 1. Buat tempat untuk menyimpan nilai terbesar yaitu MAX, isikan MAX dengan data dari slot array pertama.
- 2. Lakukan pengecekan data pada setiap slot array dengan perulangan.
- 3. Jika data pada suatu slot array lebih besar dari MAX, maka ganti nilai MAX dengan data slot array tersebut.
- 4. Tampilkan nilai MAX.

Nilai Terkecil

- 1. Buat tempat untuk menyimpan nilai terkecil yaitu MIN, isikan MIN dengan data dari slot array pertama.
- 2. Lakukan pengecekan data pada setiap slot array dengan perulangan.
- 3. Jika data pada suatu slot array lebih kecil dari nilai MIN, maka ganti nilai MIN dengan data pada slot array tersebut.
- 4. Tampilkan nilai MIN.

Rata rata

- 1. Buat tempat untuk mengkalkulasi jumlah semua data yaitu jml.
- 2. Kalkulasikan semua data pada slot array dan masukan dalam jml.
- 3. Hitung jumlah slot array yang memiliki isi bukan nol.
- 4. Nilai jml dibagi dengan jumlah slot array yang berisi.
- 5. Tampilkan hasil bagi tadi.

Jumlah

- 1. Buat tempat untuk mengkalkulasi jumlah semua data yaitu jumlah, kemudian isikan dengan nilai 0 terlebih dahulu.
- 2. Lakukan operasi penambahan nilai yang ada pada semua slot array dengan nilai yang ada didalam jumlah menggunakan perulangan.
- 3. Tampilkan jumlah.