

Zadatak 2

Igra izvlačenja 6 stapica gde je jedan stapic kraci. Sto broji 6 mesta za igrace. Za stolom stoji krupije koji vodi igru. N igraca periodicno ulazi u prostoriju u intervalima X ($0 \leq x \leq 1$ sekunde) i sedaju za sto ako ima mesta. Ukoliko je sto pun, igrac izlazi iz prostorije.

Nakon sto se sto popuni, partija pocinje. Sto je okrugao i svako mesto je numerisano (od 1 do 6).

Runda

Prva runda pocinje tako sto prvi igrac treba da izvuce stapic iz ruke krupijea. Pre nego sto izvuce stapic, svi ostali igraci pogadjaju jedan od dva ishoda.

Samo krupije je svestan koji stapic je kraci. Nakon sto svi igraci daju svoju prognozu, prvi igrac izvlaci stapic. U zavisnosti od ishoda, po jedan bod dobija svaki igrac koji je pogodio.

Ako je igrac izvukao kraci stapic, on napusta sto i partija krece od pocetka. Ako je izvukao normalan stapic onda se prelazi u sledecu rundu u kojoj stapic izvlaci igrac sa sledece pozicije za stolom.

Odigrava se M rundi pre nego sto krupije ispise ko je pobednik i sa koliko bodova.

Pravila kodiranja

Prave se dve konzolne aplikacije:

- Prva konzolna aplikacija je krupije. Ona ce na sebi imati ServerSocket.
- Druga konzolna aplikacija ce imati po jednu nit za svakog igraca koja ce otvarati socket konekciju/e.

Krupije je duzan da:

- Vodi igru
- Da obavestava igrace za koje nema mesta da nemogu da ucestvuju
- Da ispise rezultat

Tolerancija na otkaze usled prevelikog broja niti nije obavezna i nece se bodovati. N ce uvek biti "pristojan" broj.

Svaka poruka mora biti u JSON formatu!

Igraci **nece** nasumicno otkazivati te sistem ne mora da bude otporan na otkaze. Obe aplikacije ce se izvrzavati na istom racunaru u localhost-u.

Igrac navodi broj stapica (od 1 do 6) krupijeu. Krupije obavestava tu osobu sta je izvukla a sve ostale igrace obavestava o tome da li su bili u pravu ili ne.

Krupije obavestava igrace pojedinacno o jednoj od sledecih situacija:

- Da treba da daju prognozu
- Da treba da izvuku stapic

Svaki igrac treba da poseduje svoj UUID.

Predaja

Studenti koji slusaju vezbe utorkom imaju rok za predaju 18.3. u ponoc. Studenti koji slusaju vezbe sredom imaju rok za predaju 19.3. u ponoc.

Domaci se salje na vgavrilovic@raf.rs

Naslov imejla treba da glasi: Domaci1 <Ime> <Prezime> <Indeks>

Telo imejla treba da bude jedno od sledecih:

- Zip
- Link ka zip-u
- Link ka GitHub/GitLab repou

Podrazumevam da je vas imejl vase finalno resenje. Naknadne imejlove necu uzimati u obzir. Probijen rok rezultuje oceni 0.