

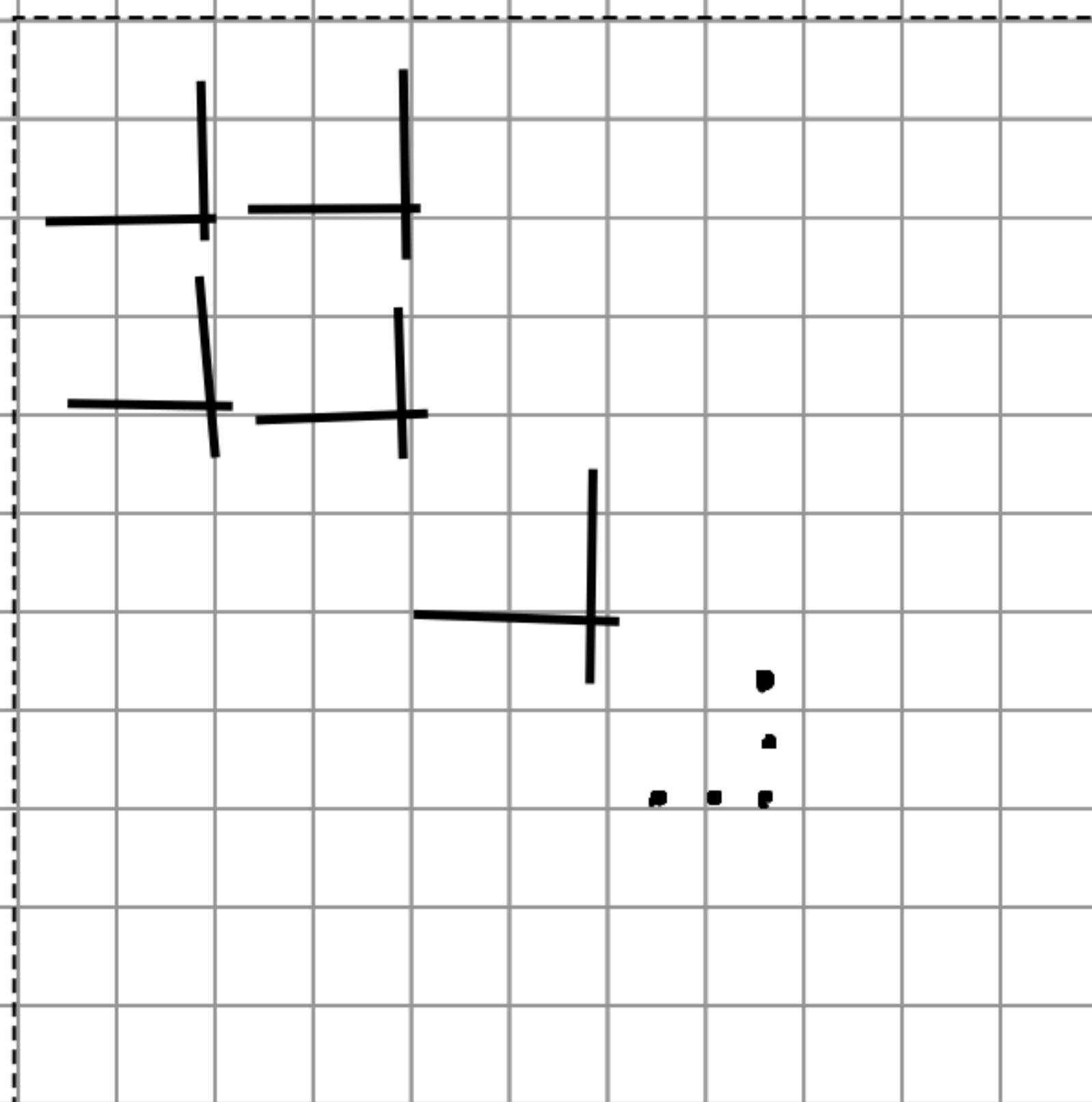
Koncept Przechowywania w Pamięci:

2D array 1024×128 [131 KB] — For cells status (FLAGS)

2D array $1024 \times (2 \times 128)$ [262 KB] — For Maze struct

$$\Sigma 131 + 263 \approx 400 \text{ KB}$$

Przechowywanie struktury labiryntu:



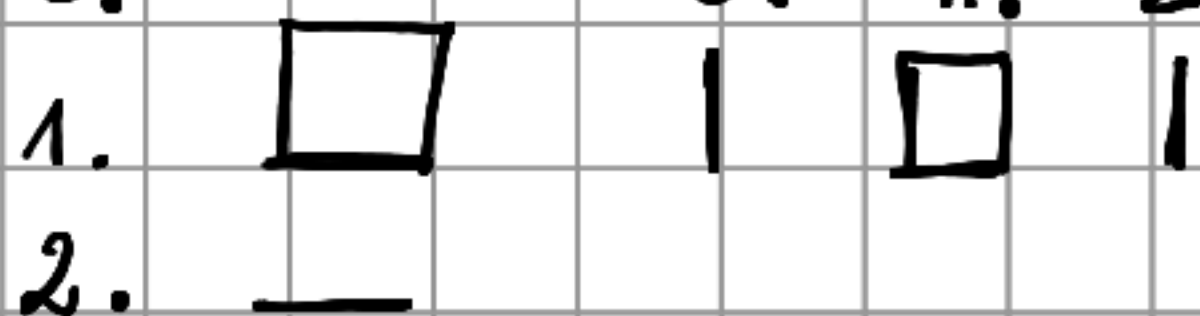
Każda komórka \square zawiera informację o ścianach między:

1. sobą a komórkę niżej
2. sobą a komórkę na prawo

W ten sposób można zaoszczędzić miejsce — nie trzymamy się podwójnie informacji o ściankach (4B \rightarrow 2B)

Czyste komórki są zapisane w pliku w wierszach i kolumnach nieparzystych. Informacje o ściankach zapisane są w wierszach i kolumnach o

0. 1. 2. numery parzystych.



Przechowywanie informacji o ściankach na 2 bitach:

