

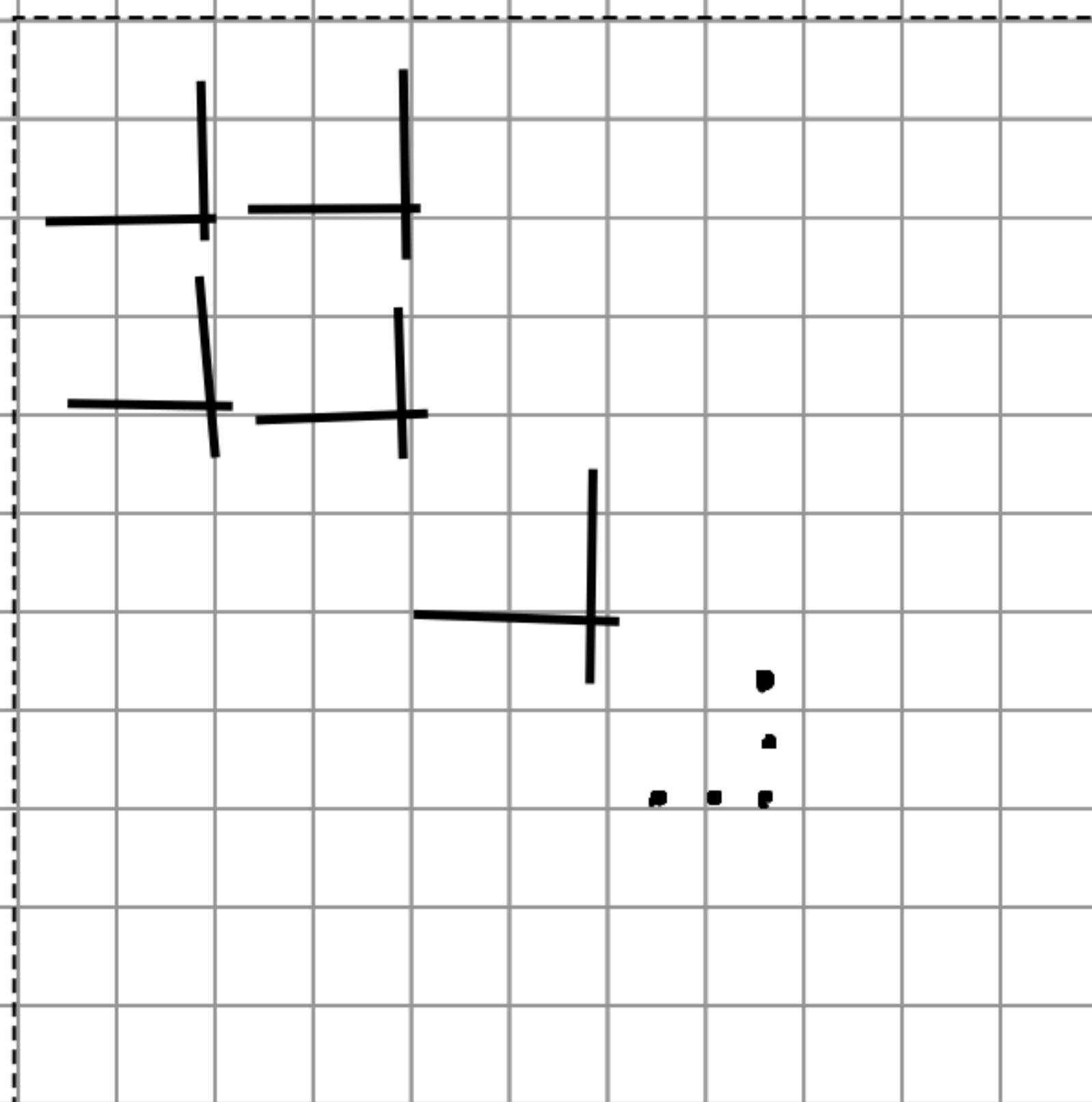
## Koncept Przechowywania w Pamięci:

2D array 1024 x 128 [131 KB] — For cells status (FLAGS)

2D array 1024 x (2 x 128) [262 KB] — For Maze struct

$$\Sigma 131 + 262 \approx 400 \text{ KB}$$

## Przechowywanie struktury labiryntu:



Każda komórka zawiera informację o ścianach między:

1. sobą a komórkę niżej
2. sobą a komórkę na prawo

W ten sposób można zaoszczędzić miejsce — nie trzymamy się podwójnie informacji o ściankach (4B → 2B)

Czyste komórki są zapisane w pliku w wierszach i komórkach nieparzystych. Informacje o ściankach zapisane są w wierszach i komórkach o

0. 1. 2. numery parzystym.

0. 1. 2.

## Przechowywanie informacji o ściankach na 2 bitach:

komórka →  $\frac{1.}{1B}$   $\frac{2.}{1B}$   $\frac{\square}{1B}$  ← 2.