

1DI1107 - Podstawy informatyki

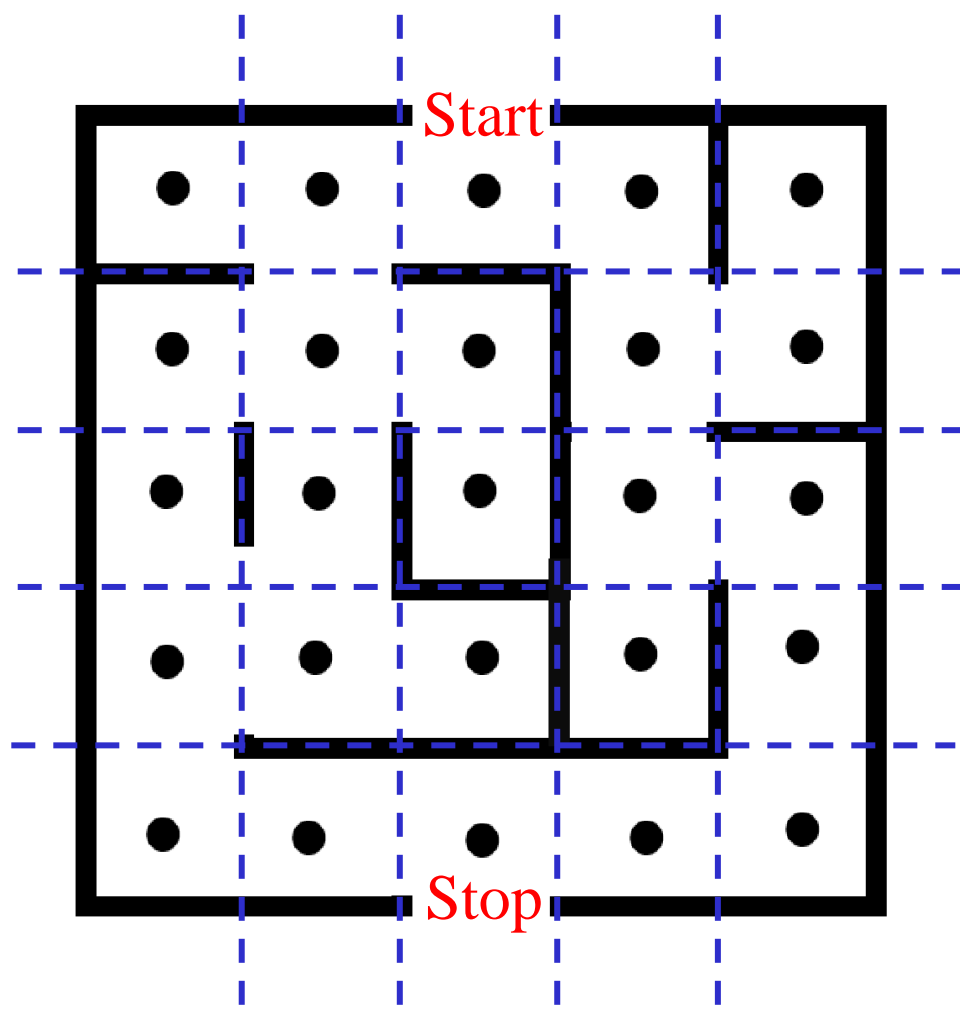
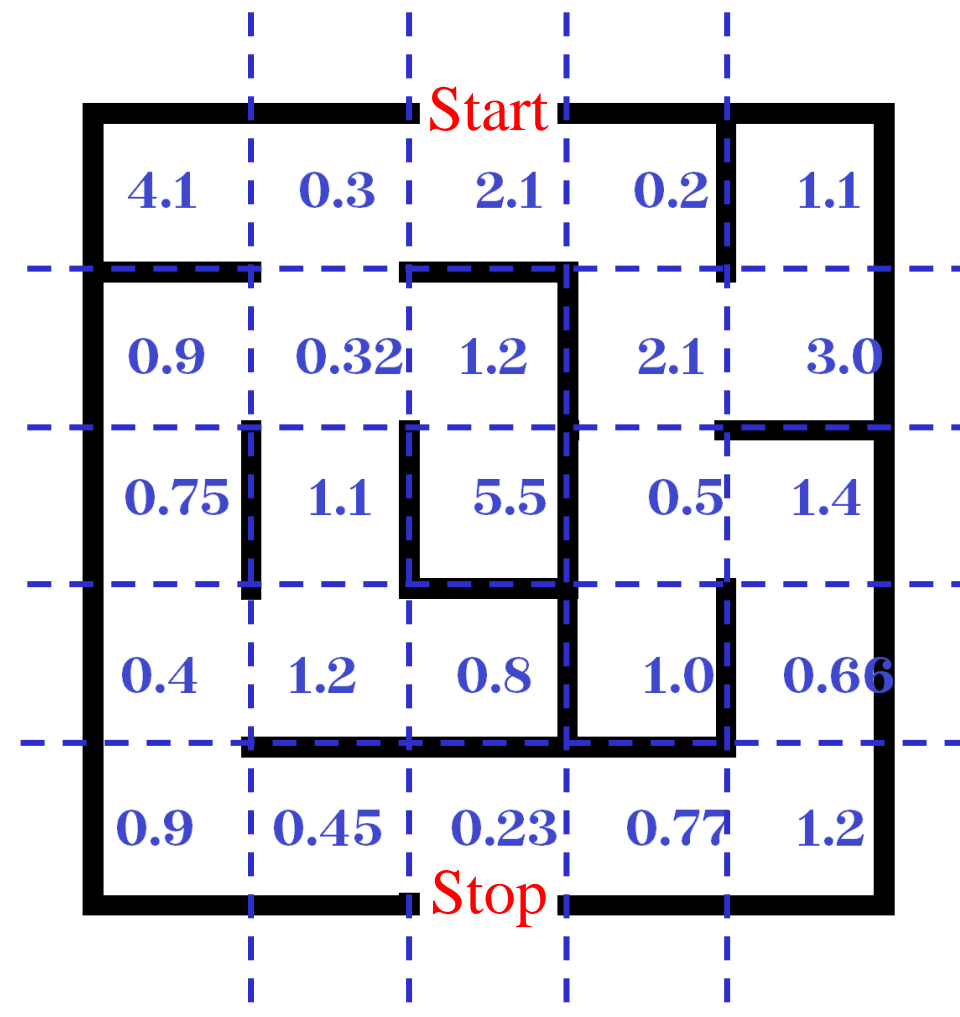
Mini Projekt 2

dr inż. Konrad Markowski
konrad.markowski@pw.edu.pl

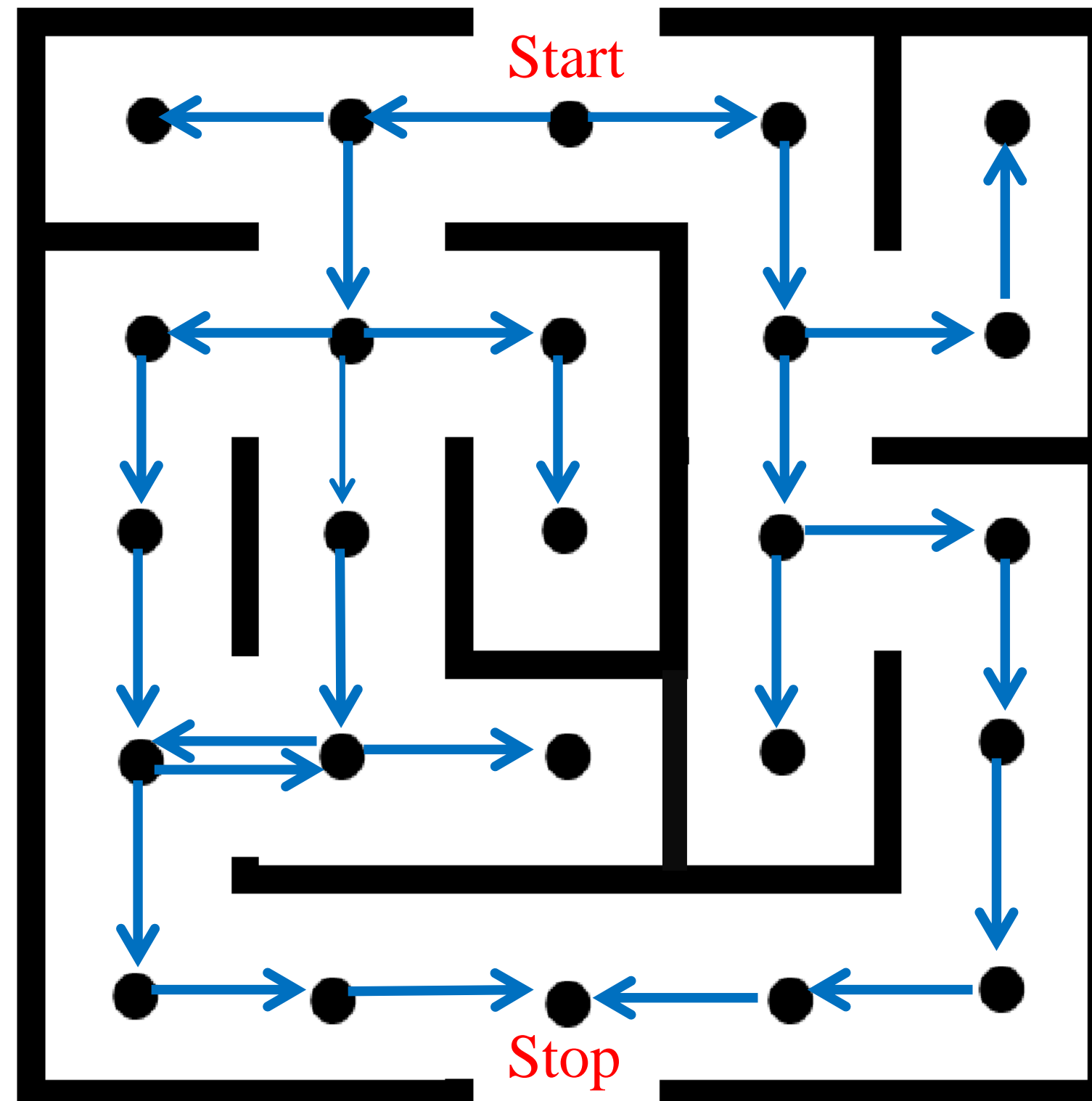


Zadanie: Wyznacz najkrótszą drogę w labiryncie z punktu Start do punktu Stop

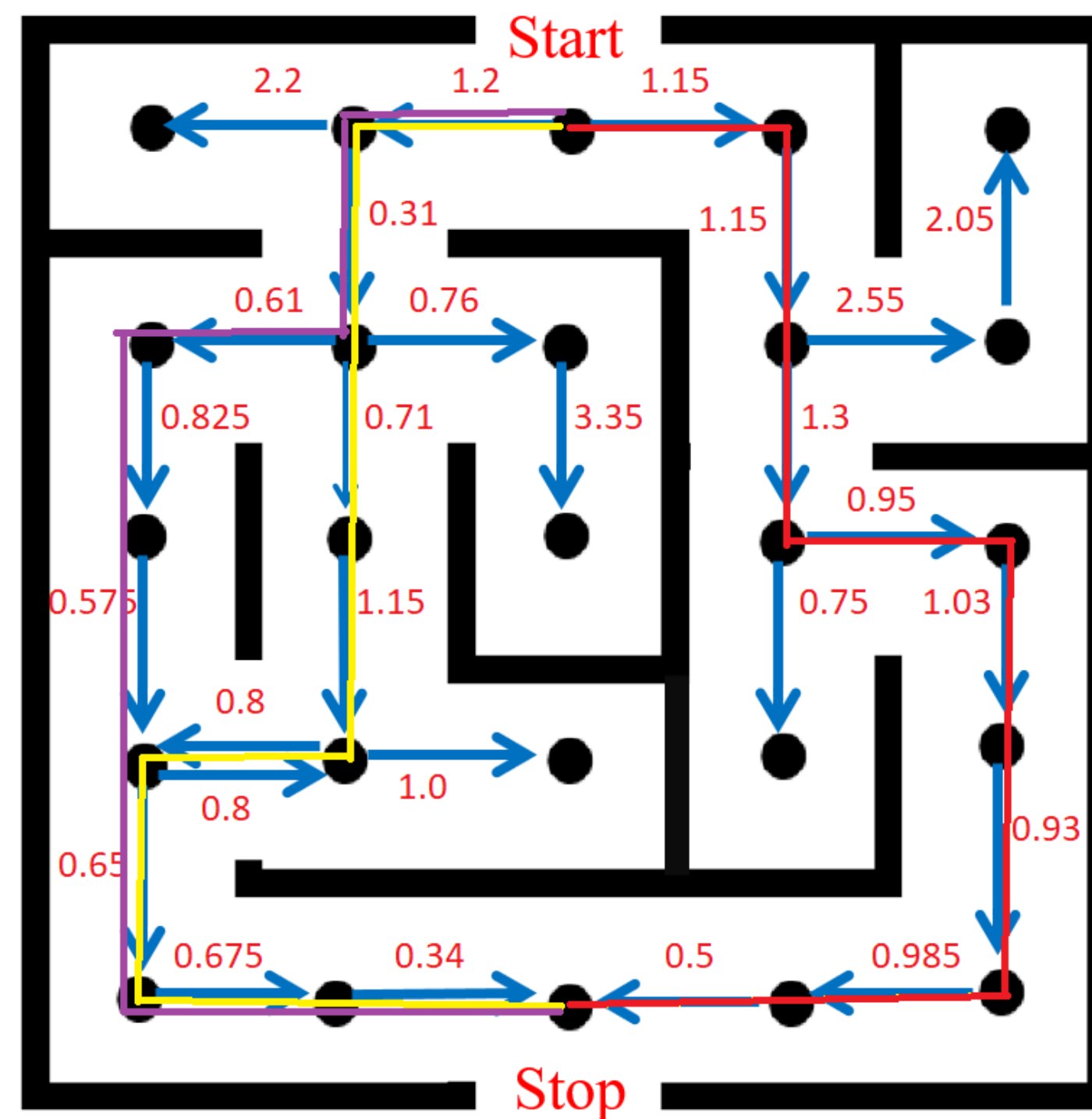
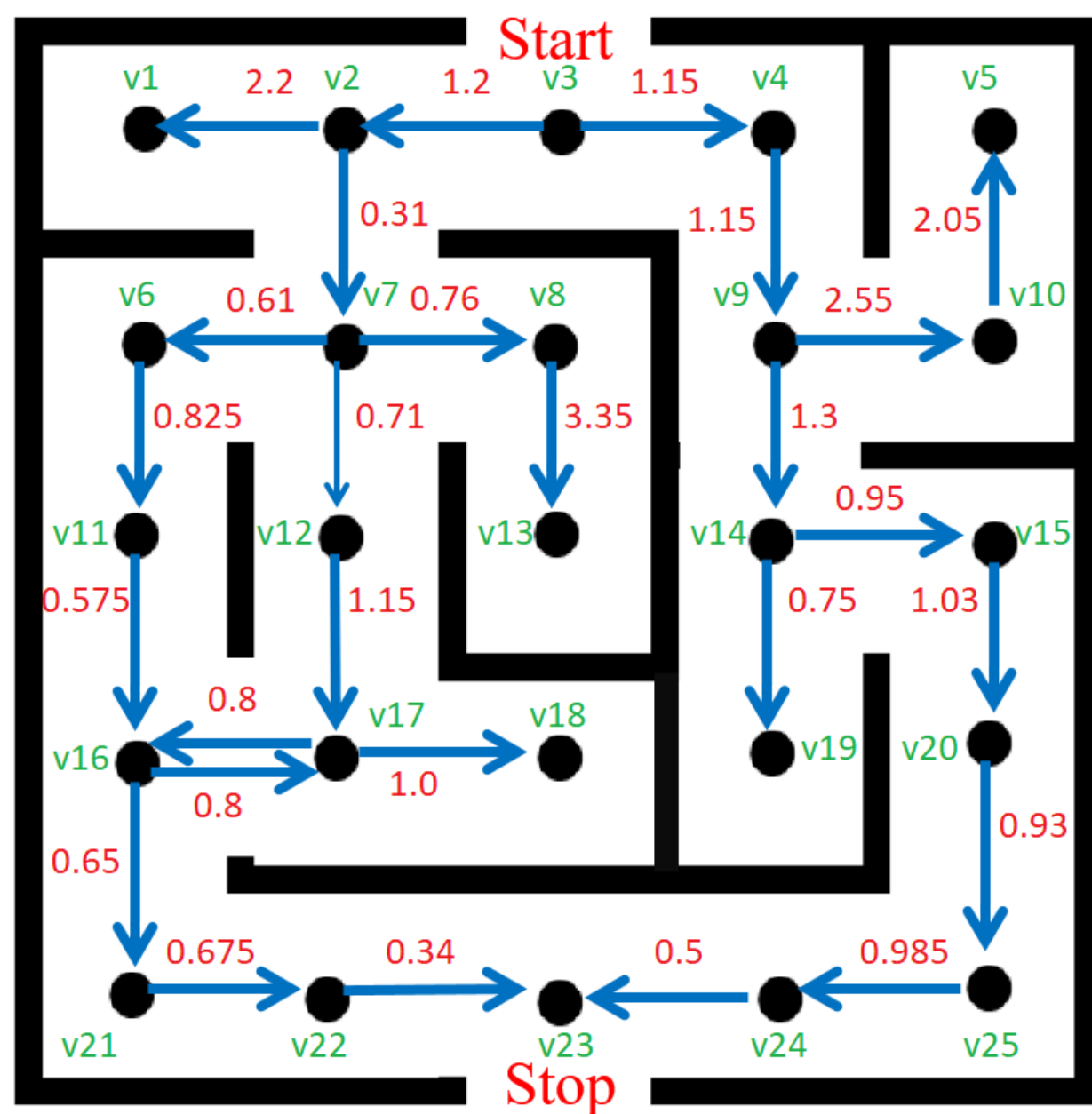
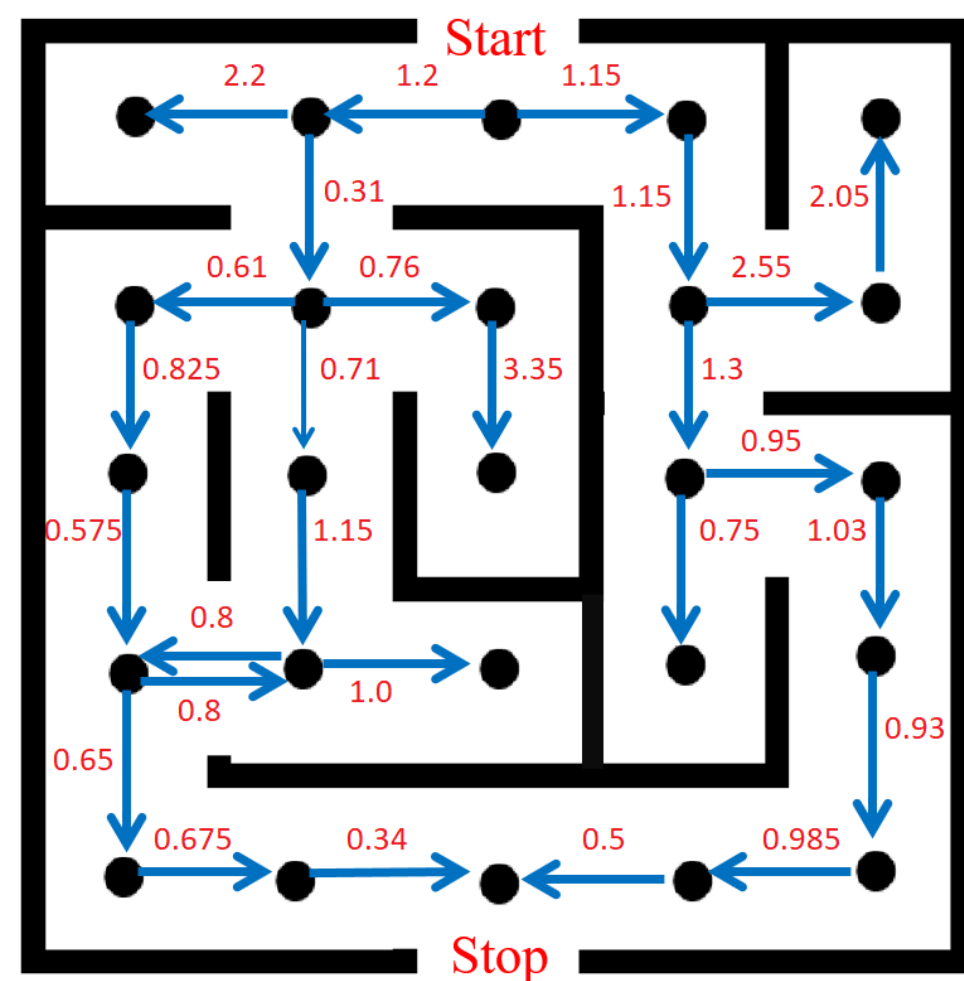
- Krawędzie istnieją jedynie pomiędzy sąsiadującymi ze sobą wierzchołkami.
- Wierzchołki sąsiadują ze sobą jedynie w poziomie i w pionie (*a nie po przekątnej*).
- Wagi generowane są w sposób losowy w zakresie od 0 do 10 jako liczby zmiennoprzecinkowe.
- Generator może być napisany w programie C lub może być użyty ze strony :
<http://www.meridianoutpost.com/resources/etools/calculators/generator-random-integer-real-numbers.php>



Politechnika
Warszawska



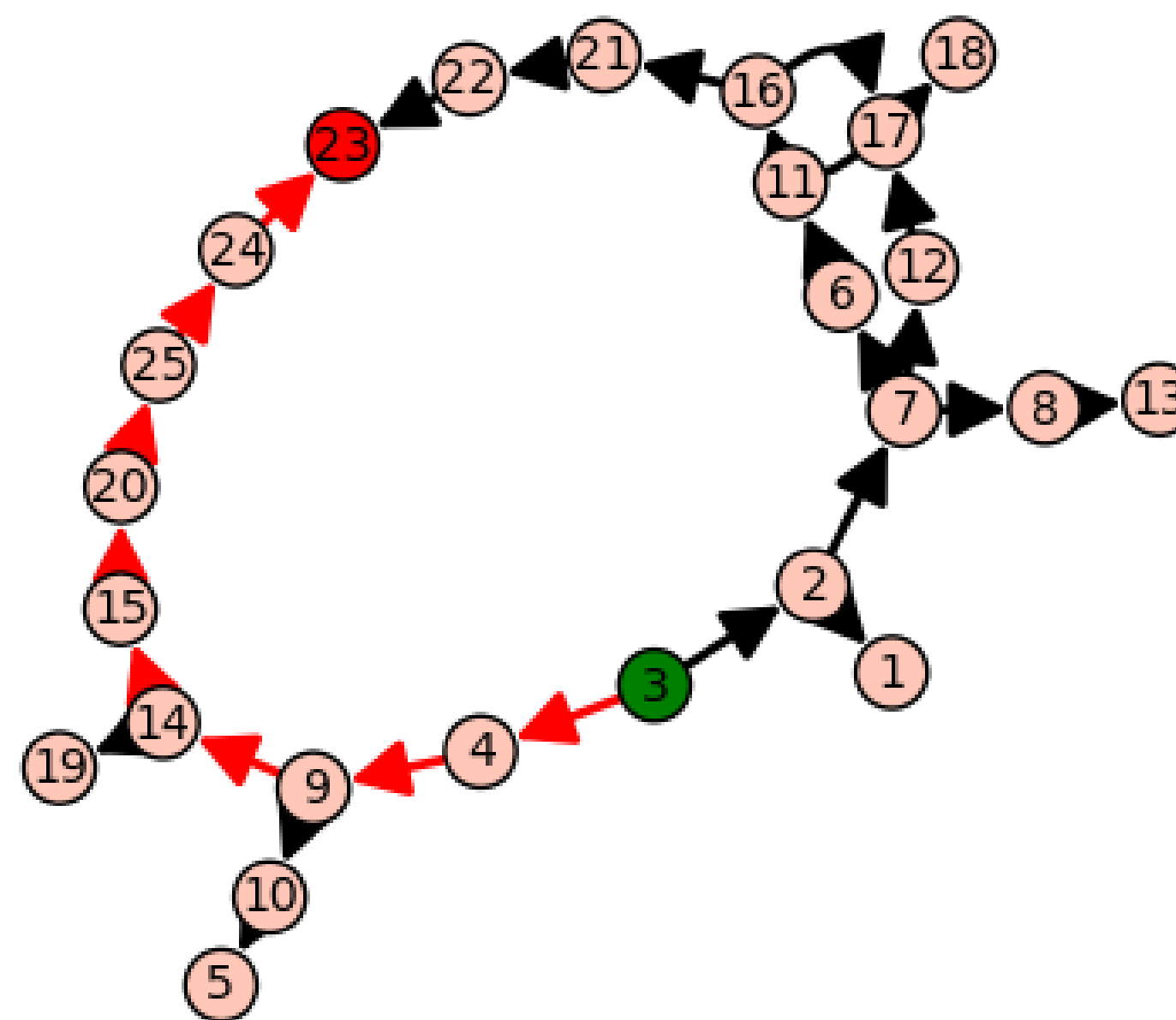
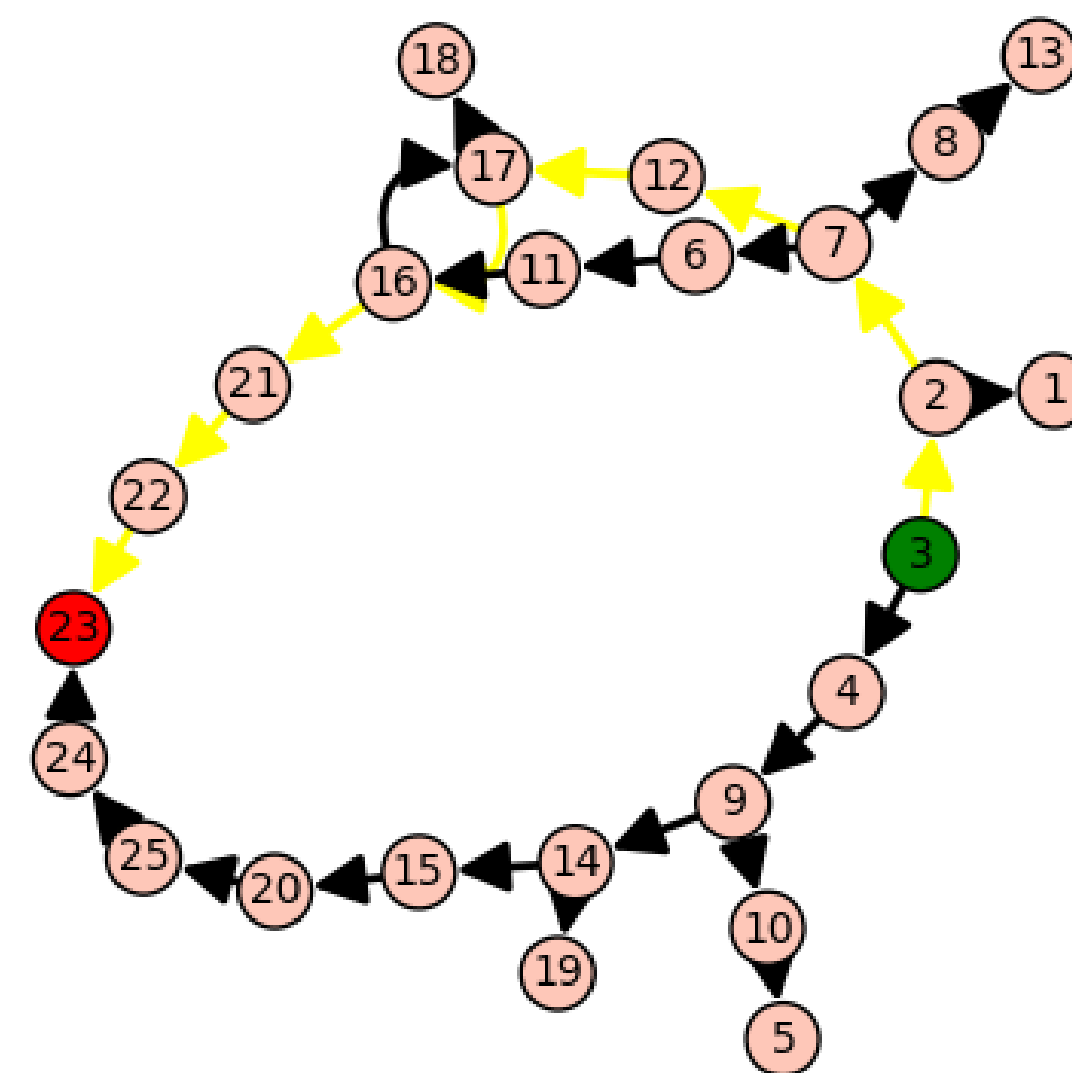
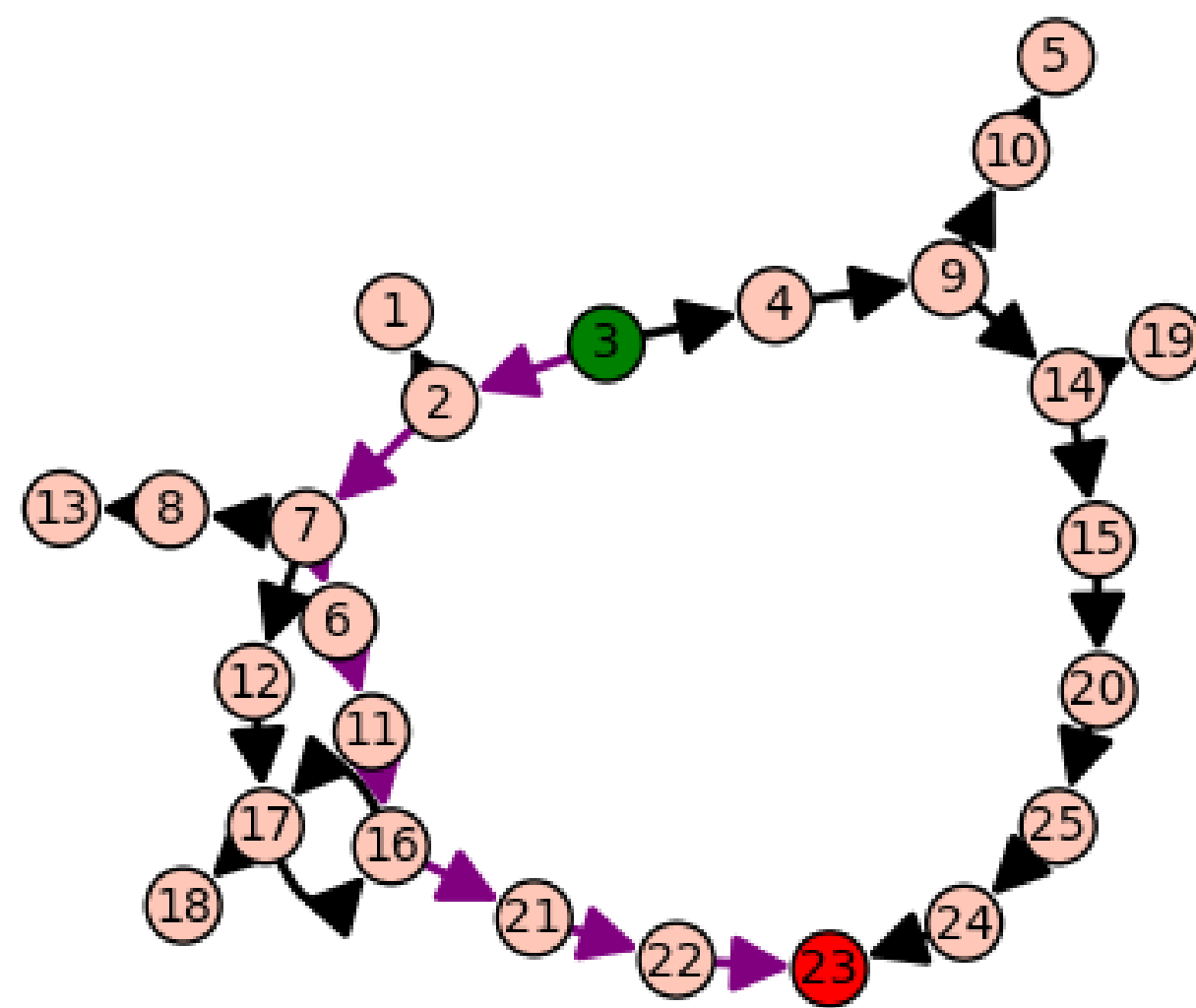
1DI1107 - Podstawy informatyki



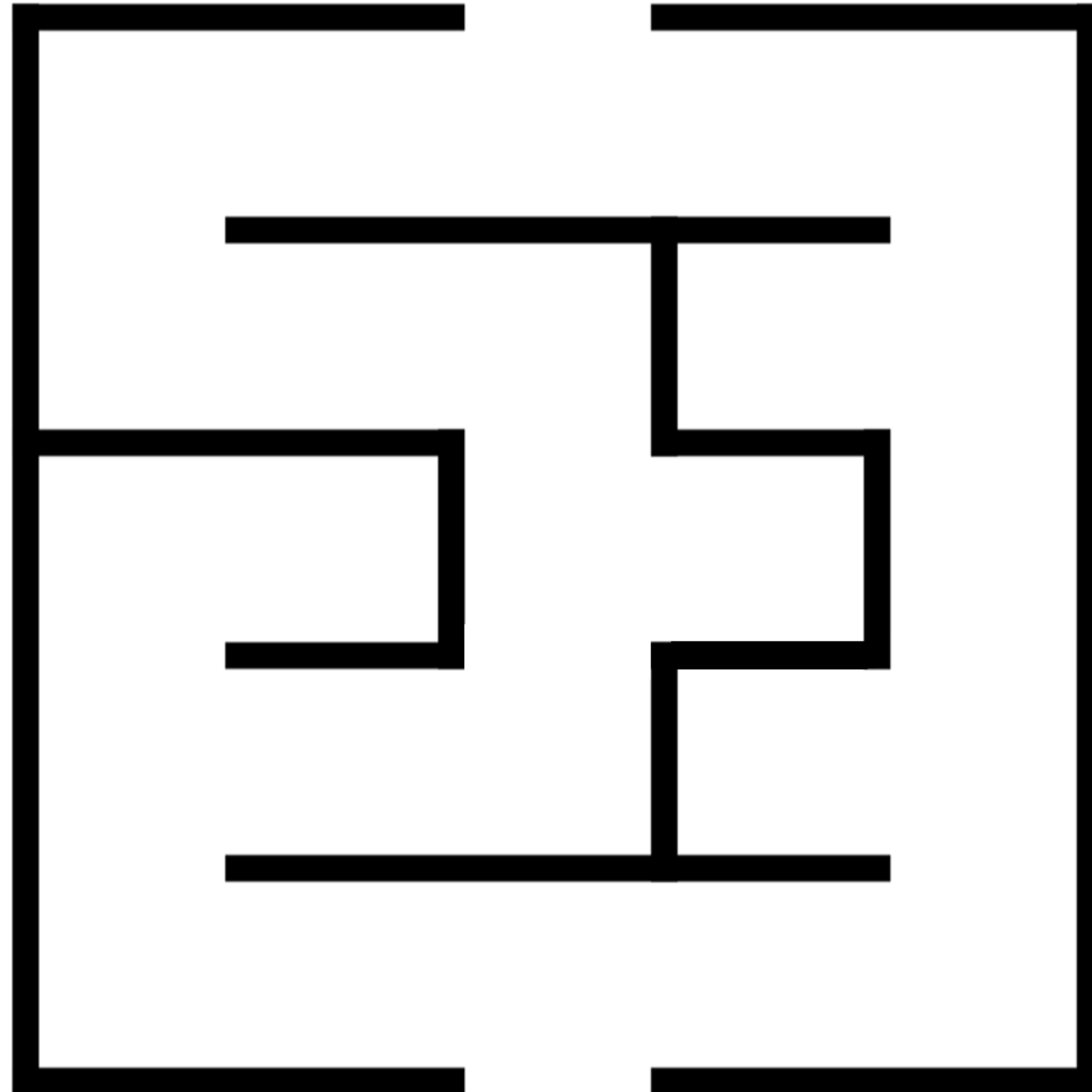
Droga 1 = 5.835

Droga 2 = 4.36

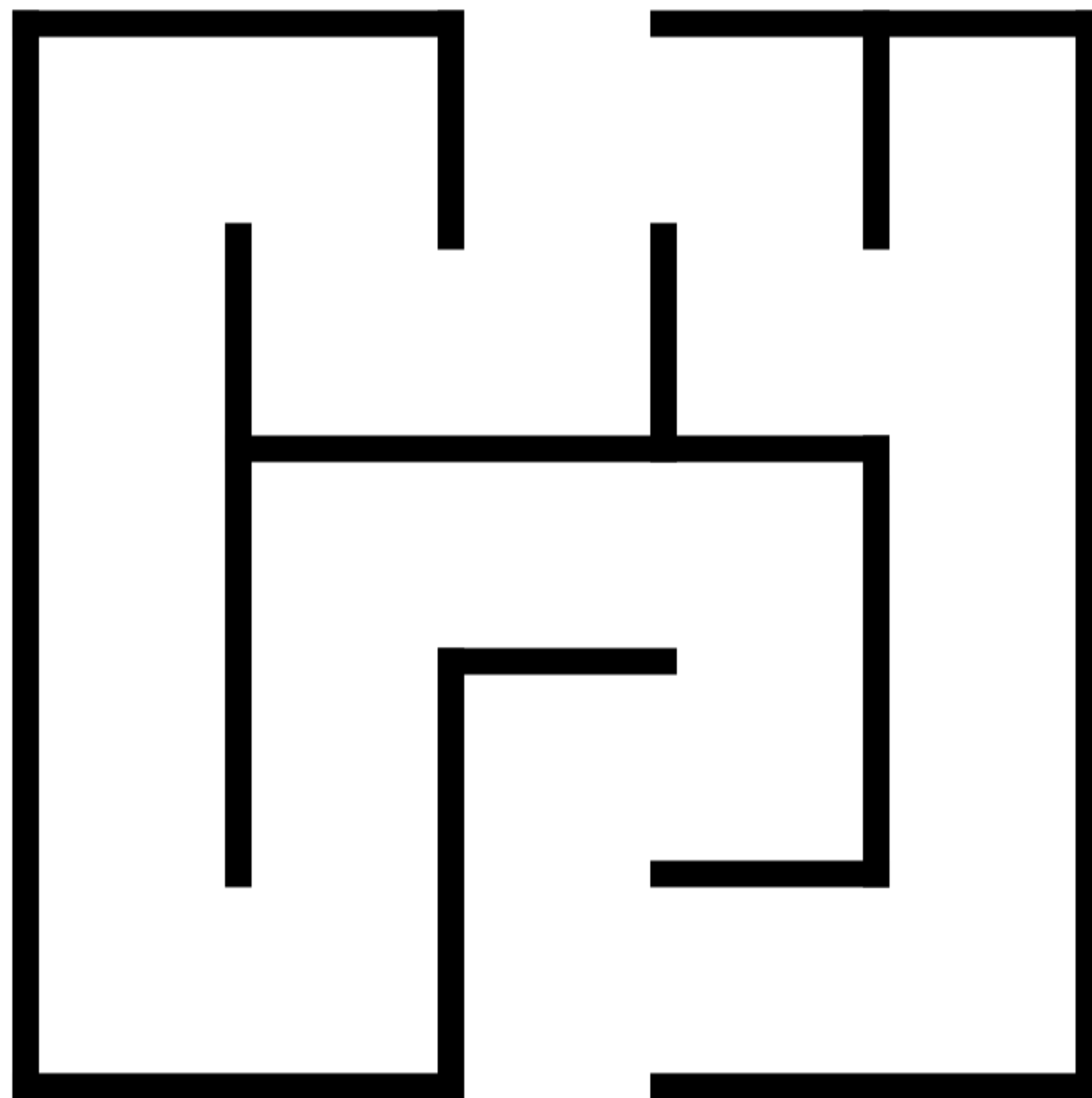
Droga 3: = 7.995



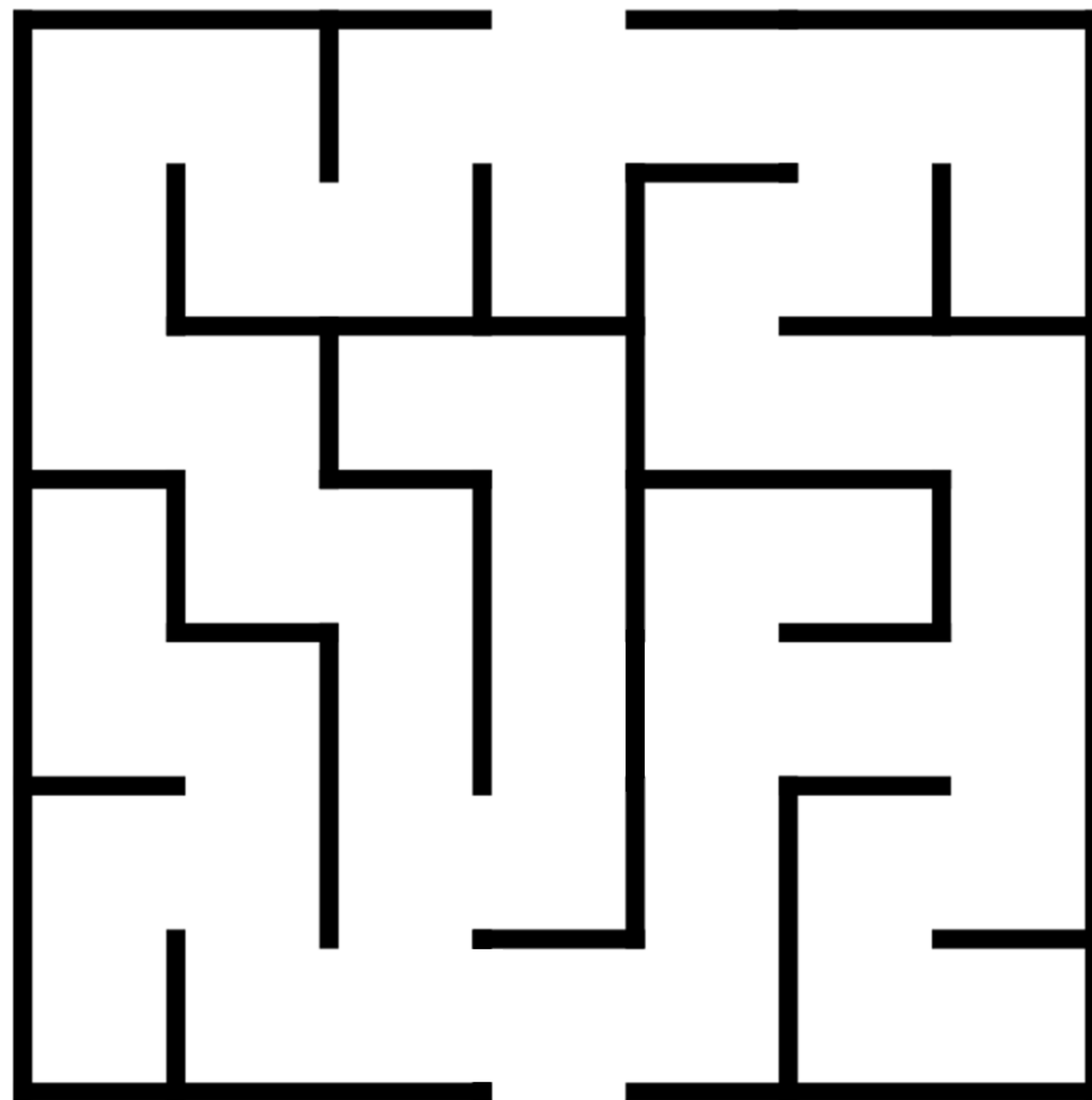
Labirynt 1 (5 x 5)



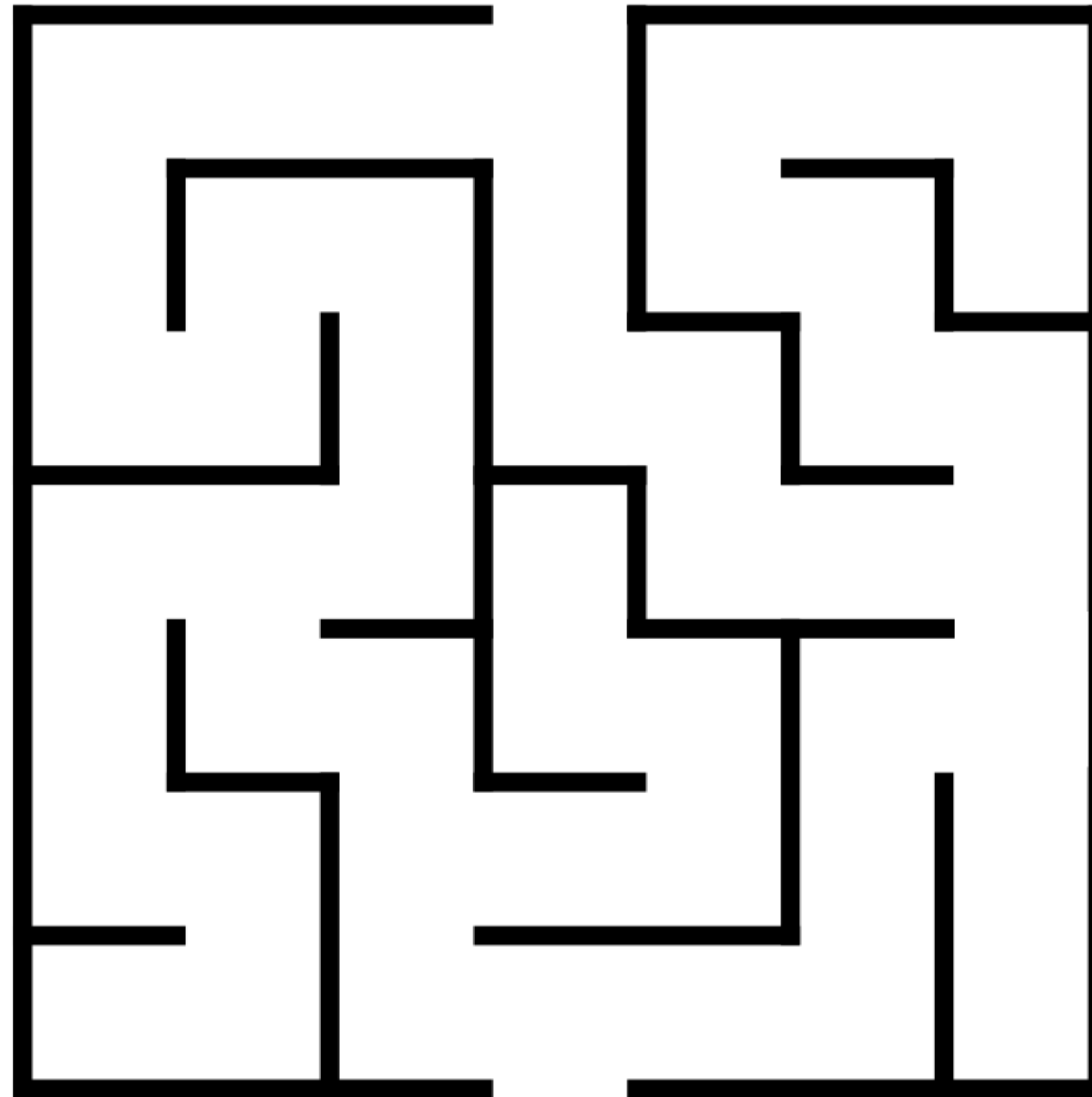
Labirynt 2 (5 x 5)



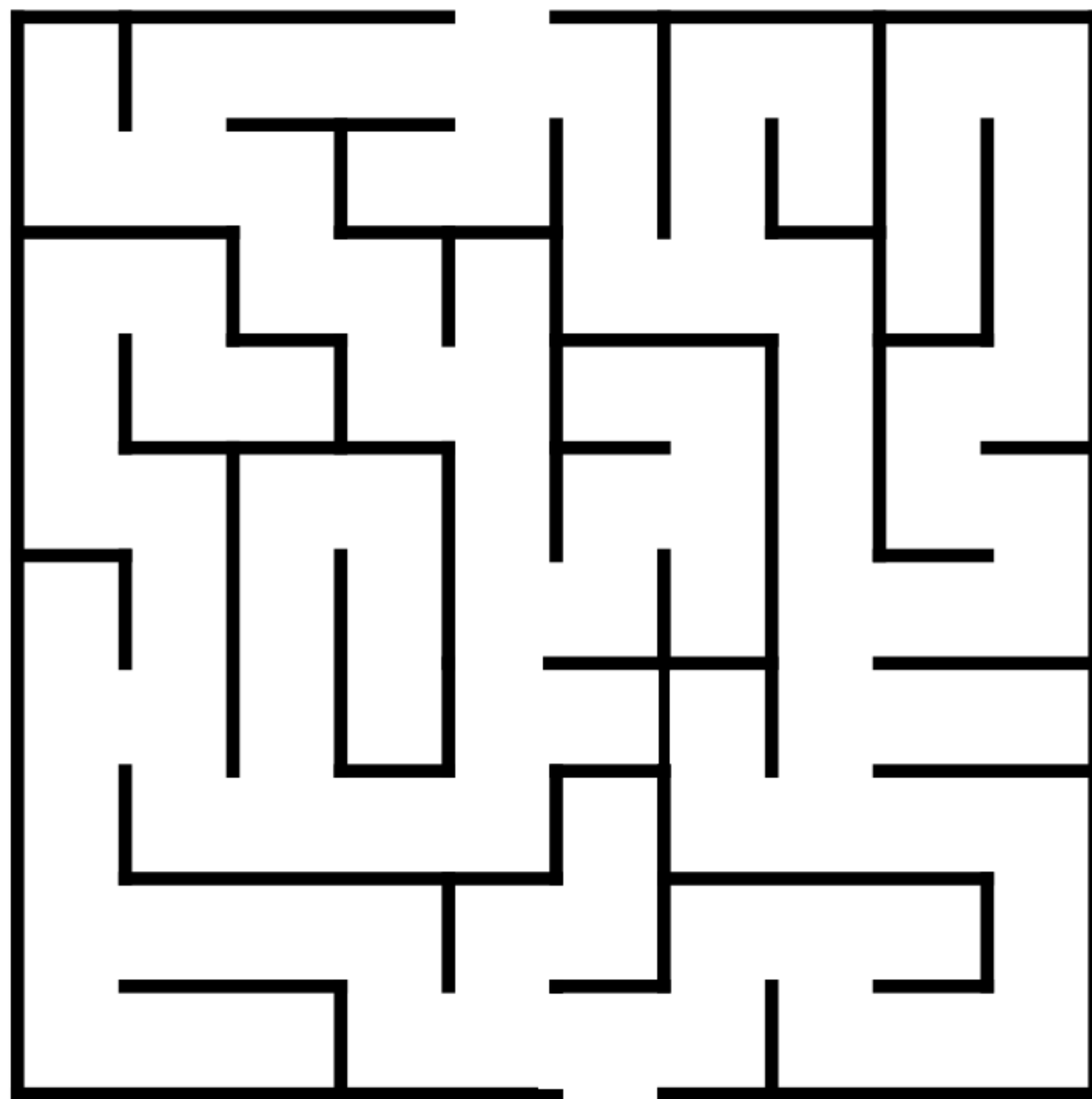
Labirynt 3 (7 x 7)



Labirynt 4 (7 x 7)



Labirynt 5 (10 x 10)



Labirynt 6 (10 x 10)

