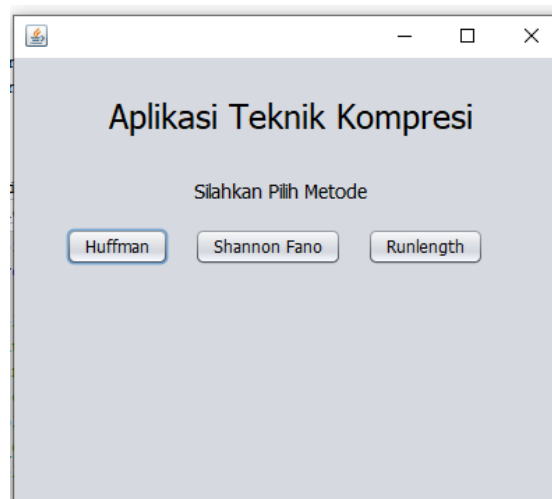


Nama : Dimas Adi Nugroho
Nim : 201751048
Kelas : 6B

TEKNIK KOMPRESI

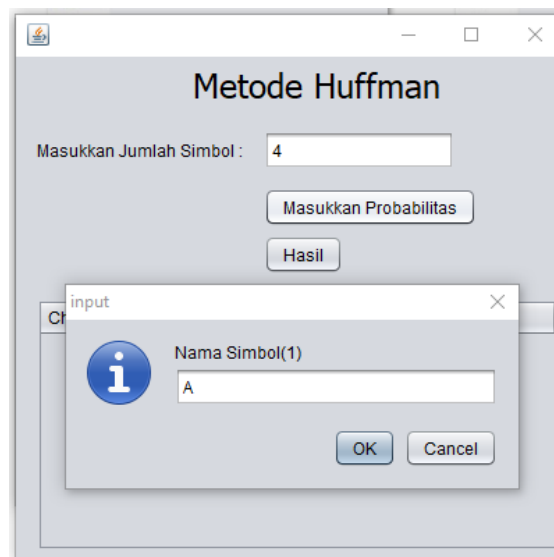
1. Home



Gambar 1. Halaman Utama

2. Metode Huffman

- Langkah 1: Masukkan jumlah simbol dari probabilitas, lalu klik tombol “Masukkan Probabilitas” maka akan muncul dialog box seperti gambar di bawah ini.



- Langkah 2: Masukkan “Nama Simbol” dari probabilitas pertama lalu klik OK

- Langkah 3: Masukkan “Nilai Probabilitas” dari simbol pertama. Seperti gambar dibawah ini. (“Nilai yang dimasukkan harus 2 digit angka dan bukan angka koma” contoh : 22, 31, 14, 33.)

The screenshot shows a window titled "Metode Huffman". Inside, there is a label "Masukkan Jumlah Simbol :" followed by a text box containing the number "4". Below this are two buttons: "Masukkan Probabilitas" and "Hasil". An "input" dialog box is open in front of the main window. The dialog box has a title bar "input" and a close button. It contains an information icon, the text "Enter Nilai Probabilitas(A)", a text box with "22", and "OK" and "Cancel" buttons.

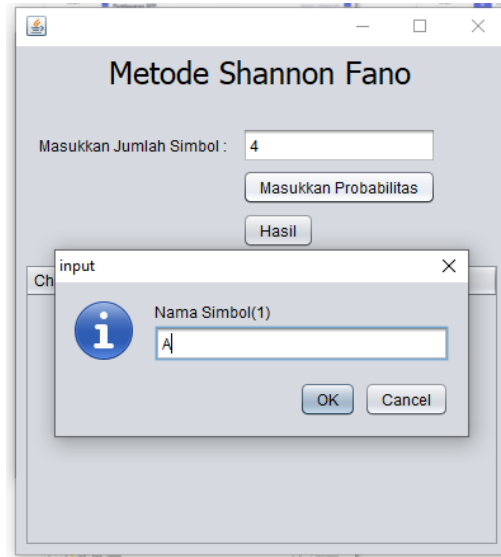
- Langkah 4: Lakukan langkah tersebut sebanyak simbol yang telah di inputkan.
- Langkah 5: Jika sudah maka klik Tombol Hasil Maka akan keluar hasil seperti gambar dibawah ini.

The screenshot shows the "Metode Huffman" window after clicking the "Hasil" button. The "Masukkan Jumlah Simbol :" text box still contains "4". The "Masukkan Probabilitas" button is disabled. The "Hasil" button is now highlighted. Below the buttons is a table with two columns: "Chars" and "Code".

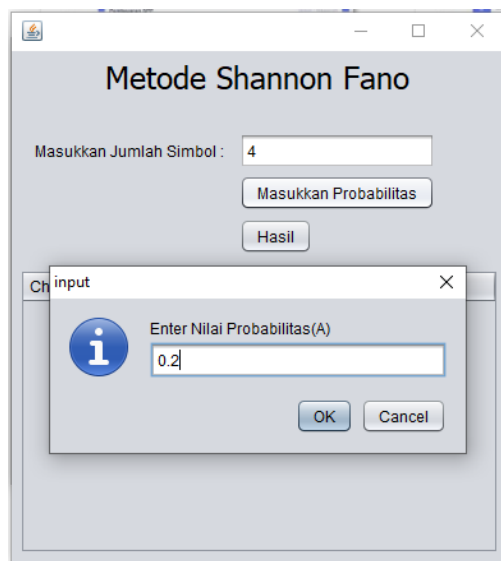
Chars	Code
A	00
C	01
D	10
B	11

3. Metode Shannon Fano

- Langkah 1: Masukkan jumlah simbol dari probabilitas, lalu klik “Masukkan Probabilitas” maka akan muncul dialog box seperti gambar di bawah ini.

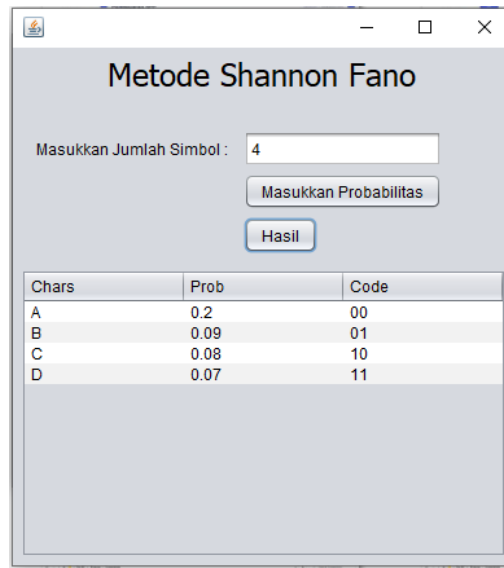


- Langkah 2: Masukkan “Nama Simbol” dari probabilitas pertama lalu klik OK



- Langkah 3: Masukkan “Nilai Probabilitas” dari simbol pertama. Seperti gambar diatas ini.
- Langkah 4: Lakukan langkah tersebut sebanyak simbol yang telah di inputkan.

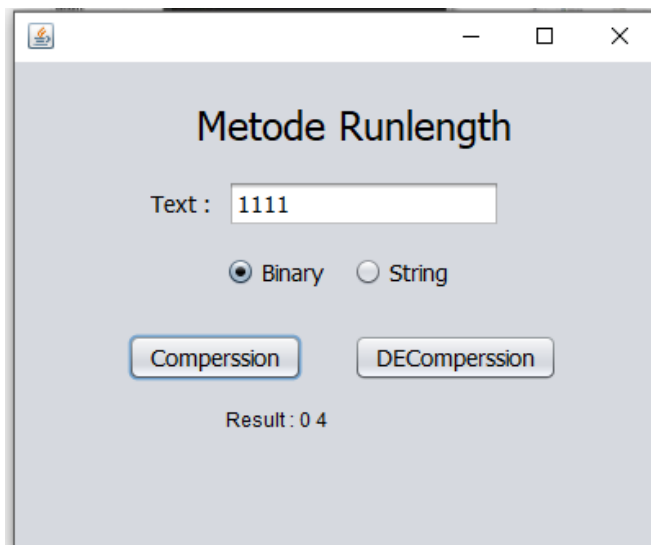
- Langkah 5: Jika sudah maka klik Tombol Hasil Maka akan keluar hasil seperti gambar dibawah ini.



Chars	Prob	Code
A	0.2	00
B	0.09	01
C	0.08	10
D	0.07	11

4. Metode Runlength

- Pertama pilih inputan untuk kompresi anda yaitu biner dan String
- Jika anda memilih biner, masukkan bilangan biner dan tekan Compression untuk mengkompres menjadi bilangan biasa



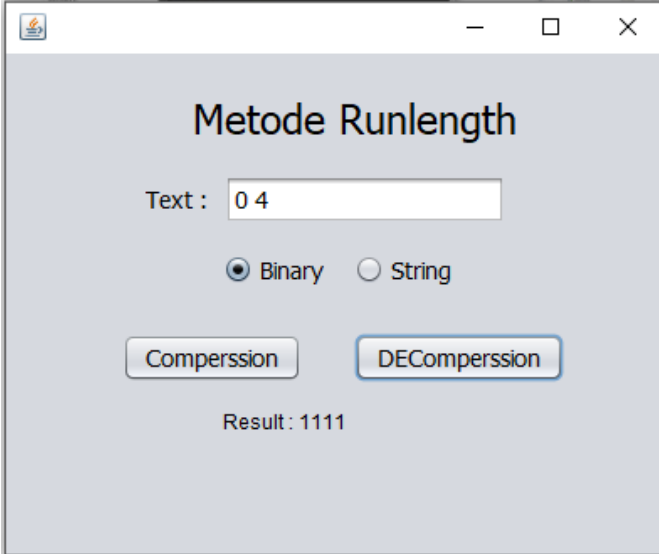
Text : 1111

☒ Binary ☐ String

Comperssion DEComperssion

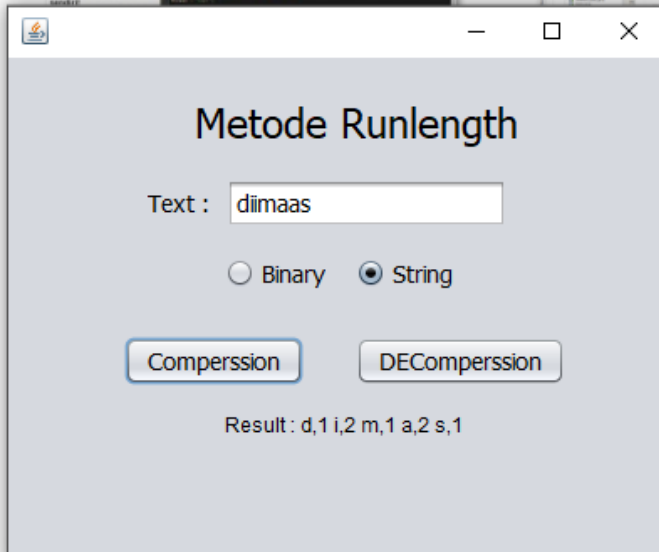
Result : 0 4

- Untuk mengembalikan hasil kompresi menjadi biner, ketik ulang result di text dan tekan DECompression



The screenshot shows a window titled "Metode Runlength". It has a text input field labeled "Text :" containing "0 4". Below the input field are two radio buttons: "Binary" (which is selected) and "String". Below the radio buttons are two buttons: "Comperssion" and "DEComperssion". The "DEComperssion" button is highlighted with a blue border. At the bottom, the "Result : 1111" is displayed.

- Jika anda memilih String, masukkan huruf yang ingin anda kompresb dan tekan Compression untuk mengkompresi



The screenshot shows the same "Metode Runlength" window. The text input field now contains "diimaas". The "String" radio button is selected. The "Compression" button is highlighted with a blue border. The result displayed at the bottom is "Result : d,1 i,2 m,1 a,2 s,1".

- Untuk mengembalikan hasil kompresi menjadi String, ketik ulang result di text dan tekan DECompression

