TUGAS DESAIN PROTOTYPING INTERAKSI MANUSIA DAN KOMPUTER MKP304H SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP



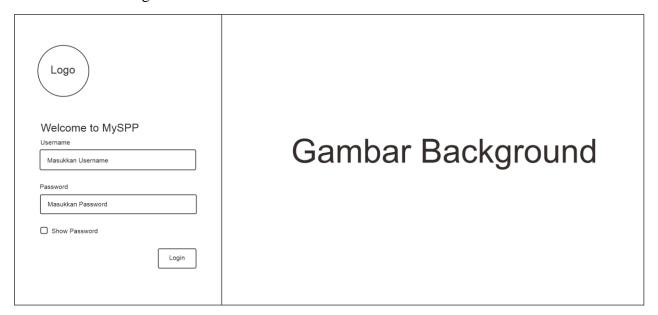
Disusun oleh:

Dimas Adi Nugroho 201751048

Indra Noorrohman 201751144

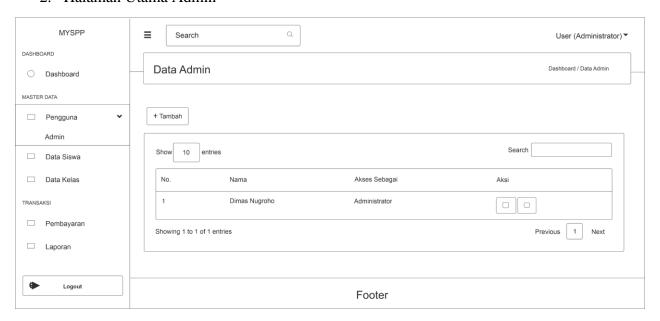
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS 2020 ❖ Dalam membangun aplikasi Sistem Informasi Pembayaran SPP, Desain Prototipe yang kami pilih adalah Prototype-Low Fidelity, dan menggunakan Teknik Paper-base Sketches, Alasan kami menggunakan Teknik tersebut adalah karena Teknik yang digunakan sangat sederhana dan mudah untuk di aplikasikan, juga lebih efisien waktu dan biaya.

1. Halaman Login



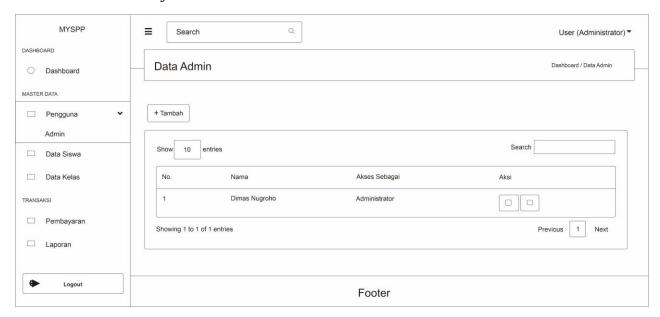
Gambar 1. Login Admin

2. Halaman Utama Admin



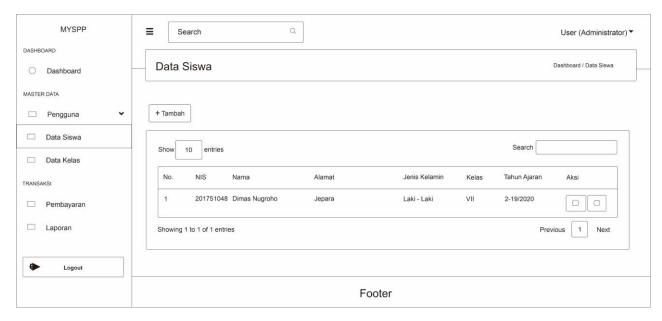
Gambar 2. Halaman Utama Admin

3. Halaman Manajemen Data Admin



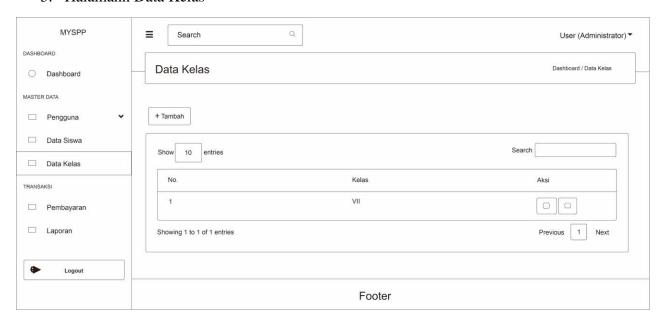
Gambar 3. Halaman Manajemen Data Admin

4. Halaman Data Siswa



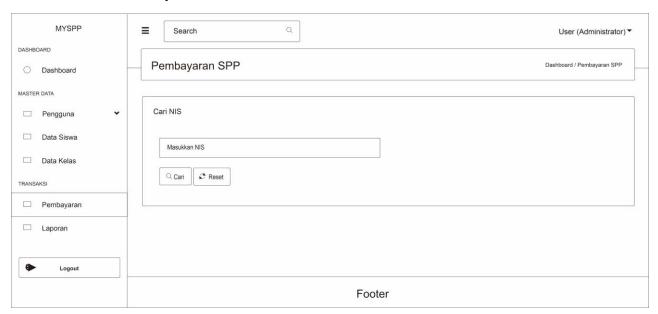
Gambar 4. Halaman Data Siswa

5. Halamann Data Kelas



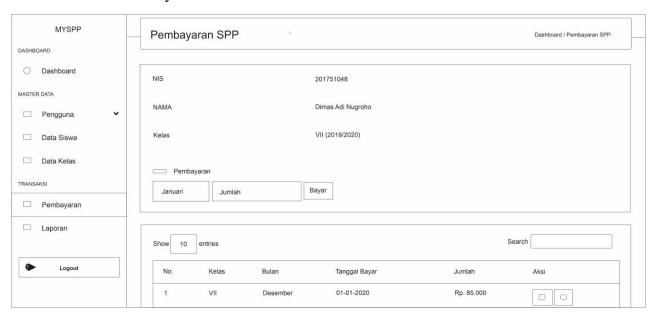
Gambar 5. Halaman Data Kelas

6. Halaman Pembayaran SPP



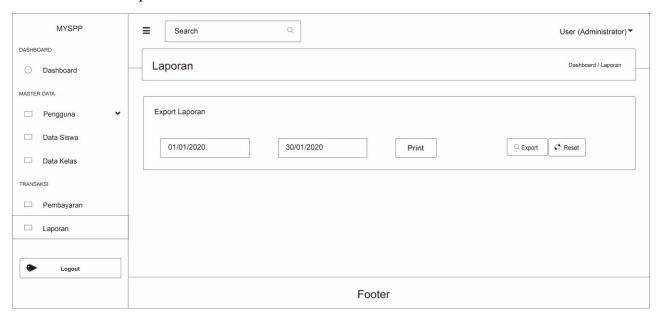
Gambar 6. Halaman Pembayaran SPP

7. Halaman Pembayaran SPP



Gambar 7. Halaman Pembayaran SPP

8. Halaman Laporan



Gambar 8. Halaman Laporan