

Wymagane umiejętności:

- Python
- JavaScript
- git
- Samodzielność

Mile widziane:

- Framework Flask
- Coffeescript

Zadanie

Proszę napisać prostą aplikację, składającą się z serwera w Pythonie i GUI w HTML + JavaScript. Aplikacja ma robić co następuje:

1. Na starcie GUI wczytuje z serwera listę linków. Lista składa się z trójek [id, url, nazwa].
2. Lista wyświetlana jest w pojedynczej kolumnie. Przy każdym linku jest przycisk "Archiwizuj".
3. Użytkownik zleca zarchiwizowanie linka klikając na przycisk. Zlecenie zostaje wysłane na serwer bez przeładowania strony, a przycisk staje się nieaktywny.
4. Następnie GUI okresowo odpytuje serwer o stan archiwizowania. Serwer zwraca informacje: każdy link może mieć stan "nie rozpoczęto", "w trakcie - X%" i "zakończone". GUI prezentuje stan archiwizacji użytkownikowi.
5. Po każdym odpytaniu obok archiwizowanych linków pojawia się informacja o postępie archiwizacji.
6. Po zakończeniu archiwizowania przynajmniej jednego linku, na GUI pojawia się lista "Zarchiwizowane", na której pokazane są te linki, które już zostały zarchiwizowane (stan "zakończone").

Dodatkowe informacje:

1. Jeśli uzna pan/pani za konieczne, proszę użyć prostej bazy, np. sqlite po stronie serwera.
2. Kod proszę umieścić na GitHubie lub BitBucket i podesłać link do repozytorium.
3. Wszelkie niejasności (a jest ich wiele) proszę rozstrzygnąć we własnym zakresie i w osobnym pliku (np. readme.txt) napisać jedno-dwa zdania uzasadnienia.
4. Do napisania serwera proszę użyć dowolnego mikro-frameworku webowego (Flask, Bottle, web.py itp).
5. Komunikacja między GUI a serwerem powinna wykorzystywać format JSON.
6. Jeśli aplikacja wymaga niestandardowych pakietów, proszę je wymienić.
7. W pliku readme.txt proszę napisać, która wersja Pythona jest wymagana do uruchomienia serwera.