

A. Prohlížeč fotografií (ikouril)

Dokumentace k 1. projektu GJA

Ondřej Fibich (xfibic01)

26. února 2013

Zadání

Implementujte jednoduchý prohlížeč fotografií. Program dostane na vstup cestu k fotografii.

1 Použité technologie

Pro tvorbu aplikace byla použita knihovna **Java Swing**. Práce s obrázky obstarává knihovna **ImageIO**. Pro překlad a sestavení byl zvolen nástroj **ant**.

2 Práce s aplikací

Program lze spouštět s jedním parametrem (cesta k obrázku) nebo také s žádným. Pokud je mu předána cesta k obrázku otevře se okno aplikace s tímto obrázkem. Není-li předána cesta k obrázku otevře prázdné okno aplikace.

Okno aplikace obsahuje hlavní nabídku, panel nástrojů, stavový řádek a zobrazovací plochu pro obrázek.

2.1 Funkce aplikace

Aplikace obsahuje následující funkce:

- otevírání obrázku pomocí dialogu (podporovány typy *png*, *jpg* a *gif*)
- konvertování obrázku napříč podporovanými formáty (zkonvertovaný obrázek je uložen do nového souboru)
- procházení mezi obrázky v jedné složce (s možnostmi přechodu na: následující, předchozí, první a poslední obrázek)
- rotace obrázku doleva a doprava o 90°
- změna velikosti obrázku (se možností zachování poměru výšky a šířky obrázku)
- uložení modifikovaného obrázku (tj. obrázek, který byl rotován nebo mu byla změněna velikost)
- přibližování a oddalování obrázku na zobrazovací ploše (bez modifikace obrázku)
- zobrazení rozlišení obrázku, jeho aktuální zvětšení, jméno a jeho pozice v adresáři (ve stavové liště)

2.2 Překlad aplikace

Je umožněn pomocí příkazu `make` spuštění v kořenové složce aplikace.

2.3 Spuštění aplikace

2.3.1 OS Linux

Pomocí předpřipraveného skriptu `jimageviewer` v kořenové složce aplikace. Příklad:

```
$ ./jimageviewer ~/image.jpg
```

2.3.2 Ostatní OS

Pomocí jar archivu ve složce `dist` a příkazu `java`. Příklad:

```
java -jar dist\JImageWiewer.jar
```