

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФГАОУ ВО «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ
ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт математики и информационных технологий имени
профессора Н.И. Червякова

Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №3

Дисциплина: «Языки программирования»

Выполнил студент группы

ИТС-б-о-20-1 (1)

Абдикодиров « » _____ 20__ г.

Подпись студента _____

Работа защищена «

» _____ 20__ г.

Проверил

к.т.н., доцент

кафедры инфокоммуникаций

доцент

Воронкин Р.А.

(подпись)

Ставрополь, 2022 г.

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

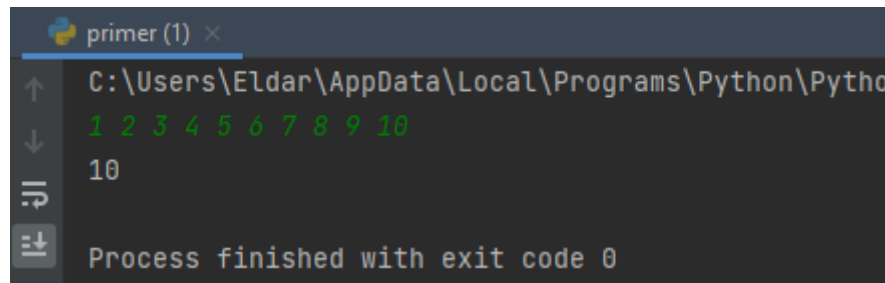
Цель работы: приобретение навыков по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.

Ссылка на репозиторий:

<https://github.com/dzsesakq/2-3>

Порядок выполнения работы:

Пример 1. Ввести кортеж A из 10 элементов, найти сумму элементов, меньших по модулю 5, и вывести ее на экран. Использовать в программе вместо списков кортежи.

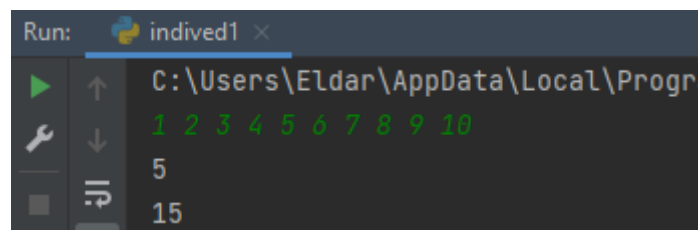


```
primer (1) x
C:\Users\Eldar\AppData\Local\Programs\Python\Python38\python.exe
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
10
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 1 – Результат выполнения

Индивидуальное задание 1.

Ввести список A из 10 элементов, найти сумму положительных элементов кратных 5, их количество и вывести результаты на экран.



```
Run: indiv1 x
C:\Users\Eldar\AppData\Local\Programs\Python\Python38\python.exe
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
5
15
```

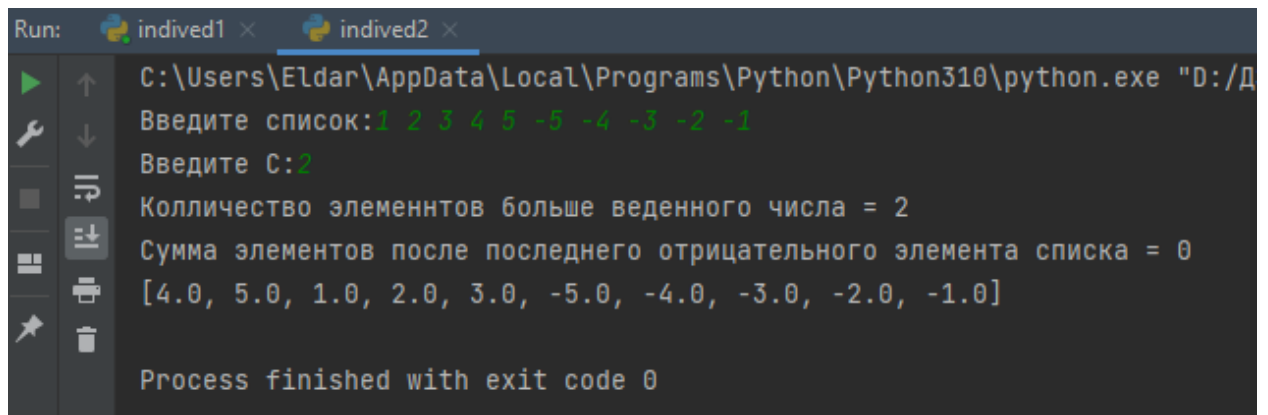
Рисунок 2 – Результат выполнения

Индивидуальное задание 2.

В списке, состоящем из вещественных элементов, вычислить:

- 1) количество элементов списка, меньших C;
- 2) сумму целых частей элементов списка, расположенных после последнего отрицательного элемента.

Преобразовать список таким образом, чтобы сначала располагались все элементы, отличающиеся от максимального не более чем на 20%, а потом - все остальные.



```
Run: indived1 x indived2 x
C:\Users\Eldar\AppData\Local\Programs\Python\Python310\python.exe "D:/Д
Введите список:1 2 3 4 5 -5 -4 -3 -2 -1
Введите C:2
Количество элементов больше введенного числа = 2
Сумма элементов после последнего отрицательного элемента списка = 0
[4.0, 5.0, 1.0, 2.0, 3.0, -5.0, -4.0, -3.0, -2.0, -1.0]
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 – Результат выполнения

Контрольные вопросы:

1. Что такое списки в языке Python?

Список (list) – это структура данных для хранения объектов различных типов. В нем можно хранить объекты различных типов. Размер списка не статичен, его можно изменять. Список по своей природе является изменяемым типом данных. Переменная, определяемая как список, содержит ссылку на структуру в памяти, которая в свою очередь хранит ссылки на какие-либо другие объекты или структуры.

2. Каково назначение кортежей в языке Python?

Во-первых, это экономия места. Дело в том, что кортежи в памяти занимают меньший объем по сравнению со списками. Во-вторых – прирост производительности, который связан с тем, что кортежи работают быстрее, чем списки (т. е. на операции перебора элементов и т. п. будет тратиться меньше времени). Во-третьих – это безопасность данных от случайного изменения.

3. Как осуществляется создание кортежей?

Для создания пустого кортежа можно воспользоваться одной из следующих команд.

```
>>> a = ()
```

```
>>> b = tuple()
```

Кортеж с заданным содержанием создается также как список, только вместо квадратных скобок используются круглые.

4. Как осуществляется доступ к элементам кортежа?

Доступ к элементам кортежа осуществляется также как к элементам списка — через указание индекса.

5. Зачем нужна распаковка (деструктуризация) кортежа?

Обращение по индексу, это не самый удобный способ работы с кортежами. Дело в том, что кортежи часто содержат значения разных типов, и помнить, по какому индексу что лежит — очень непросто. Но есть способ лучше! Как мы кортеж собираем, так его можно и разобрать:

```
name_and_age = ('Bob', 42)
```

```
(name, age) = name_and_age
```

```
name # 'Bob'
```

```
age # 42
```

6. Какую роль играют кортежи во множественном присваивании?

Благодаря тому, что кортежи легко собирать и разбирать, в Python удобно делать такие вещи, как множественное присваивание:

```
(a, b, c) = (1, 2, 3)
```

```
a # 1
```

```
b # 2
```

```
c # 3
```

7. Как выбрать элементы кортежа с помощью среза?

С помощью операции взятия среза можно получить другой кортеж. Общая форма операции взятия среза для кортежа:

```
T2 = T1[i:j], где
```

T2 — новый кортеж, который получается из кортежа T1;

T1 — исходный кортеж, для которого происходит срез;

i, j – соответственно нижняя и верхняя границы среза. Фактически берутся ко вниманию элементы, лежащие на позициях $i, i+1, \dots, j-1$. Значение j определяет позицию за последним элементом среза.

8. Как выполняется конкатенация и повторение кортежей?

Для кортежей можно выполнять операцию конкатенации, которая обозначается символом $+$. В простейшем случае для конкатенации двух кортежей общая форма операции следующая:

$$T3 = T1 + T2$$

Кортеж может быть образован путем операции повторения, обозначаемой символом $*$. При использовании в выражении общая форма операции следующая:

$$T2 = T1 * n$$

9. Как выполняется обход элементов кортежа?

Элементы кортежа можно последовательно просмотреть с помощью операторов цикла `while` или `for`.

10. Как проверить принадлежность элемента кортежу?

Для того, чтобы проверить, есть ли заданный элемент в кортеже Python необходимо использовать оператор `in`.

11. Какие методы работы с кортежами Вам известны?

Метод `index()` – поиск позиции элемента в кортеже.

Метод `count()` – количество вхождений элемента в кортеж.

12. Допустимо ли использование функций агрегации, таких как `len()`, `sum()` и т. д. при работе с кортежами?

Допустимо.

13. Как создать кортеж с помощью спискового включения.

В отличие от выражения `[a for a in A ...]`, которое на выходе дает нам список, выражение `(a for a in A ...)` дает на выходе специальный объект генератора, а не кортеж. Для преобразования генератора в кортеж необходимо воспользоваться вызовом `tuple()`.

Вывод: в ходе лабораторной работы были приобретены навыки по работе с кортежами при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.x.