МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФГАОУ ВО «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт математики и информационных технологий имени профессора Н.И. Червякова

Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №6

Дисциплина: «Языки программирования»

(подпись)	
Воронкин Р.А.	
доцент	
кафедры инфокоммуникаций	
к.т.н., доцент	
Проверил	
»20г.	
Работа защищена «	
Подпись студента	
Абдикодирв « »20_ г.	
ИТС-б-о-21-1 (1)	
Выполнил студент группы	

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6

Цель работы: приобретение навыков по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Руthon версии 3.х.

Ссылка на репозиторий:

https://github.com/dzsesakq/2-6

Порядок выполнения работы:

Пример 1. Создаём декоратор, замеряющий время выполнения функции.

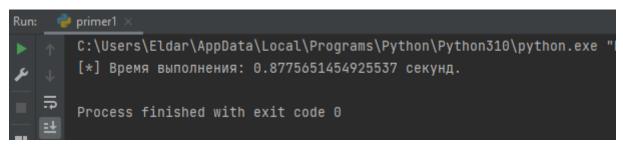


Рисунок 1 – Результат выполнения

Пример 2. Модифицируем декоратор для измерения времени выполнения.

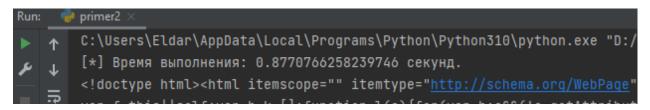


Рисунок 2 – Результат выполнения

Индивидуальное задание.

Объявите функцию с именем get_sq, которая вычисляет площадь прямоугольника по двум параметрам: width и height — ширина и высота прямоугольника и возвращает результат. Определите декоратор для этой функции с именем (внешней функции) func_show, который отображает результат на экране в виде строки (без кавычек): "Площадь прямоугольника: <значение>". Вызовите декорированную функцию get sq.

```
Run: individ (1) ×

↑ Площадь прямоугольника: 24

24

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 3 – Результат выполнения

Контрольные вопросы:

1. Что такое декоратор?

Декоратор — это функция, которая позволяет обернуть другую функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

2. Почему функции являются объектами первого класса?

Объектами первого класса в контексте конкретного языка программирования называются элементы, с которыми можно делать все то же, что и с любым другим объектом: передавать как параметр, возвращать из функции и присваивать переменной.

В Python все является объектом, а не только объекты, которые вы создаёте из классов. Это значит, что в Python всё это — объекты:

- числа;
- строки;
- классы;
- функции.
- 3. Каково назначение функций высших порядков? Функции высших порядков это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции.
 - 4. Как работают декораторы?

Декоратор – это функция, которая позволяет обернуть другую функцию с помощью символа «@»

5. Какова структура декоратора функций?

Сначала записывается функция — декоратор. Потом идет его вызов с помощью @, а затем основная функция, которую оборачивает декоратор.

6. Самостоятельно изучить, как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции?

Используя замыкание функций.

Вывод: в ходе лабораторной работы были приобретены навыки по работе с функциями с переменным числом параметров при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.