TrackIT – Fejlesztési Javaslatok és UX/UI Tervezés

# 1. Felhasználói élmény (UX) fokozása

• Felhasználói útvonal (User Flow):

* Regisztráció → Üdvözlő oldal → Első cél beállítása → Kihívás kiválasztása → Dashboard

• Dark mode / Light mode váltási lehetőség integrálása

# 2. UI-prototípus ajánlás

* • Készítsetek egy Figma-ban megvalósított alaptervet az alábbi képernyőkhöz:
* – Bejelentkezés (Login)  
   – Vezérlőpult (Dashboard)  
   – Kihívások  
   – Profil

# 3. Tartalom pontossága

* • Statisztikák ellenőrzése:
* – „Alvás: 15 perc naponta” helyett: „8 óra” vagy személyre szabott cél
* • Kérdőív javítása:
* – Eredeti: „Mennyire találod hasznosnak a weboldalunkat”
* – Javított: „Mennyire vagy elégedett a TrackIT által nyújtott lehetőségekkel?”

# 4. Skálázás és jövőbeli fejlesztések

* • Többnyelvűség (i18n) bevezetése
* • Mobilalkalmazás-fejlesztés a jövőre nézve (Ionic vagy React Native)
* • Kategorizált sablonrendszer a feladat- és célkitűzéshez:
* – Vizsgafelkészülés  
   – Fitness terv  
   – Mentális egészség