Отчёт по лабораторной работе №8

Дисциплина: Операционные Системы

Зуева Дарья Тимуровна, НПМбв-01-20

Содержание

1	Цель	работь	ol .	6
2	Зада	ние		7
3	Выполнение лабораторной работы			
	3.1	1. Созд	цание нового файла с использованием vi	8
	3.2	2. Выз	вать ∨і на редактирование файла	10
	3.3	3. Уста	новить курсор в конец слова HELL второй строки	11
	3.4		ейти в режим вставки и заменить на HELLO. Нажать Esc для	
		возвра	ата в командный режим	12
	3.5		новить курсор на четвертую строку и стереть слово LOCAL.	12
	3.6	-	ейти в режим вставки и набрать следующий текст: local, на-	
			sc для возврата в командный режим	13
	3.7		новить курсор на последней строке файла. Вставить после	
		-	року, содержащую следующий текст: echo \$HELLO	14
	3.8		пить последнюю строку	15
	3.9		сти команду отмены изменений и для отмены последней ко-	
			I	16
	3.10		ести символ : для перехода в режим последней строки. За-	
			ь произведённые изменения и выйти из vi	17
	3.11		нтрольные вопросы	17
		3.11.1	1. Дайте краткую характеристику режимам работы редак-	1 7
		7 11 0	Topa vi	17
		3.11.2	2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые из-	10
		7 11 7	менения?	18
		5.11.5	3. Назовите и дайте краткую характеристику командам по-	18
		7 11 1	зиционирования	18
			 4. что для редактора vi является словом? 5. Каким образом из любого места редактируемого файла 	10
		3.11.3	перейти в начало (конец) файла?	18
		7 11 6	6. Назовите и дайте краткую характеристику основным	10
		5.11.0	группам команд редактирования	19
		3 11 7	7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши	17
		5.11.7	действия?	20
		3 11 8	8. Как отменить некорректное действие, связанное с про-	20
		5.11.0	цессом редактирования?	20
			дессом редактирования.	

4	Выводы	22
	pa vi	21
	3.11.1313. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редакто-	
	3.11.1212. Как определить режим работы редактора vi?	21
	узнать их назначение и т.д.)	20
	3.11.1111. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как	
	торой заканчивается строка?	20
	3.11.1010. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в ко-	
	манд режима последней строки	20
	3.11.9 9. Назовите и дайте характеристику основным группам ко-	

Список иллюстраций

3.1	Создание и переход в каталог
3.2	Создание файла
	Ввод текста
3.4	Смена прав файла
3.5	Открытие файла в vi
	Перестановка курсора
3.7	Замена НЕLL на НЕLLO
3.8	Удаление слова
3.9	Вставка слова
3.10	Установка курсора на последней строке файла
3.11	Отмена последнего изменения
3.12	Сохранение изменений
3.13	Граф взаимосвязи режимов работы vi

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

- 1. Создание нового файла с использованием vi
- 2. Вызвать vi на редактирование файла
- 3. Установить курсор в конец слова HELL второй строки.
- 4. Перейти в режим вставки и заменить на HELLO. Нажать Esc для возврата в командный режим.
- 5. Установить курсор на четвертую строку и стереть слово LOCAL.
- 6. Перейти в режим вставки и набрать следующий текст: local, нажать Esc для возврата в командный режим.
- 7. Установить курсор на последней строке файла. Вставить после неё строку, содержащую следующий текст: echo \$HELLO.
- 8. Удалить последнюю строку.
- 9. Ввести команду отмены изменений и для отмены последней команды.
- 10. Ввести символ : для перехода в режим последней строки. Записать произведённые изменения и выйти из vi.
- 11. Контрольные вопросы

3 Выполнение лабораторной работы

3.1 1. Создание нового файла с использованием vi

Создадим works/os/lab06:

mkdir -p ~/work/os/lab06 && cd ~/work/os/lab06

```
| Company | Comp
```

Рис. 3.1: Создание и переход в каталог

Вызовем vi:

vi hello.sh



Рис. 3.2: Создание файла

В созданный файл введем следующий текст:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
   `LOCAL HELLO=World`
   `echo $HELLO`
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.3: Ввод текста

Перейдем в командный режим после завершения ввода. Затем перейдем в режим последней строки. Нажмем w (записать) и q (выйти), а затем сохраним текст.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    `LOCAL HELLO=World`
    `echo $HELLO`

echo $HELLO

nello

:wq
```

Сделаем этот файл исполняемым:

chmod +x hello.sh

```
Zadin Openso (pul Topenson Logory Corpanso Zadinurovna: ~/work/os/lab06$ vi hello.sh
zdtimurovna@zdtimurovna: ~/work/os/lab06$ chmod +x hello.sh
```

Рис. 3.4: Смена прав файла

3.2 2. Вызвать vi на редактирование файла

vi ~/work/os/lab06/hello.sh

Рис. 3.5: Открытие файла в vi

3.3 3. Установить курсор в конец слова HELL второй строки.

Рис. 3.6: Перестановка курсора

3.4 4. Перейти в режим вставки и заменить на HELLO. Нажать Esc для возврата в командный режим.

Рис. 3.7: Замена HELL на HELLO

3.5 5. Установить курсор на четвертую строку и стереть слово LOCAL.

Рис. 3.8: Удаление слова

3.6 6. Перейти в режим вставки и набрать следующий текст: local, нажать Esc для возврата в командный режим.

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    `local HELLO=World`
    `echo $HELLO`
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.9: Вставка слова

3.7 7. Установить курсор на последней строке файла.

Вставить после неё строку, содержащую следующий

TEKCT: echo \$HELLO.

Рис. 3.10: Установка курсора на последней строке файла

Нажмем Esc для перехода в командный режим.

3.8 8. Удалить последнюю строку.

Использует быстрое сочетание dd:

3.9 9. Ввести команду отмены изменений и для отмены последней команды.

Рис. 3.11: Отмена последнего изменения

3.10 10. Ввести символ : для перехода в режим последней строки. Записать произведённые изменения и выйти из ∨i.

Рис. 3.12: Сохранение изменений

3.11 11. Контрольные вопросы

3.11.1 1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

• *командный режим* — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;

- *режим вставки* предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- *режим последней (или командной) строки* используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

3.11.2 2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Можно написать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

3.11.3 3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

- 0 (ноль) переход в начало строки;
- \$ переход в конец строки;
- G переход в конец файла;
- n G переход на строку с номером n.

3.11.4 4. Что для редактора vi является словом?

Редактор ∨і предполагает, что слово — это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

3.11.5 5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

С помощью G — переход в конец файла

3.11.6 6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

Вставка текста:

- а — вставить текст после курсора; - А — вставить текст в конец строки; - і — вставить текст перед курсором; - п і — вставить текст праз; - І — вставить текст в начало строки.

Вставка строки: - о — вставить строку под курсором; - 0 — вставить строку над курсором.

Удаление текста: - \times — удалить один символ в буфер; - d w — удалить одно слово в буфер; - d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; - d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; - d d — удалить в буфер одну строку; - d d — удалить в буфер d0 позиции курсора; - d0 d0 — удалить в буфер d1 строку; - d2 d3 — удалить в буфер d3 строку; - d3 d4 — удалить в буфер d4 строку; - d6 d7 удалить в буфер d8 строку.

Отмена и повтор произведённых изменений:

- и отменить последнее изменение;
 . повторить последнее изменение.
 Копирование текста в буфер:
- Y скопировать строку в буфер; n Y скопировать n строк в буфер; у w скопировать слово в буфер.

Вставка текста из буфера:

- р — вставить текст из буфера после курсора; - Р — вставить текст из буфера перед курсором.

Замена текста:

- с w — заменить слово; - n с w — заменить n слов; - с \$ — заменить текст от курсора до конца строки; - \mathtt{r} — заменить слово; - R — заменить текст.

Поиск текста:

- / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; - ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

3.11.7 7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

- 1. Перейти в режим вставки.
- 2. Перейти в командный режим, если находимся не в нём. Клавиша Esc.
- 3. Перейти к строке, которую нужно заполнить символами \$.
- 4. Нажать I, чтобы войти в режим вставки в начале строки.
- 5. Ввести команду для заполнения строки символами \$. Например, для заполнения строки из 50 символов \$ необходимо ввести 50i\$.

3.11.8 8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

С помощью и — отменить последнее изменение

3.11.9 9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Режим последней строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

3.11.10 10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

\$ — переход в конец строки

3.11.11 11. Выполните анализ опций редактора vi (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки):

- : set all — вывести полный список опций; - : set nu — вывести номера строк; - : set list — вывести невидимые символы; - : set ic — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

3.11.12 12. Как определить режим работы редактора vi?

В редакторе ∨і есть два основных режима: командный режим и режим вставки ки. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша Esc или комбинация Ctrl + c. А также внизу экрана пишется в каком режиме сейчас находится пользователь.

3.11.13 13. Постройте граф взаимосвязи режимов работы редактора vi

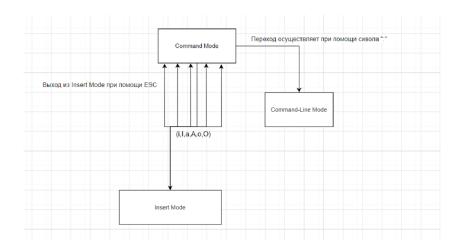


Рис. 3.13: Граф взаимосвязи режимов работы vi

4 Выводы

В ходе лабораторной работы познакомилась с операционной системой Linux. Получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.