世界和PVP系统

* **修改记录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 时间 | 内容 |
|  |  |  |

* **世界背景**

出生点在天星城，游戏初期也是以这块区域为背景，包括场景、门派、恩怨情仇。少量加入其它场景信息和人物，如天南。

1转可考虑其它场景。

* **宗门**

分4个门派，在天星城周边几个岛上，各自为抢夺资源而不断战斗，都想灭掉对方。

玩家会选择其中一个宗派加入，学习其中功法（技能）和选主法宝。

目的：保护宗门不被灭。

* **家族**

玩家可组建家庭，如果家族足够强大，或者联合几个家族可功打宗门。

* **方案2**

1. 无家族概念，只有门派（公会系统）
2. 无宗门，但是有4个矿脉，也是4个门派筑地，游戏中可以建很多门派，但只有4个门派可以有筑地。

目的：

引发门派资源争夺，可以产生更多PVP玩法

门派筑地：

1、类似DOTA地图，三条线路进入门派。

2、门派可使用阵法防御。

3、可种植