功能名称

* **修改记录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 时间 | 内容 |
|  |  |  |

* 版本1.10

1.10版本包括了最初设计后所做的一些调整。下面是我做的修整。

1. 我改写了游戏的系统要求。
2. 我合并了团队成员的那些没有过多改变的设计片段。

* 版本2.0

2.00版本是第一个完成了大量修改的版本，在非常了解游戏的前提条件下。在很长时间的设计之后，确定了很多结果。在这个文档中会有更多的大型设计结果。

列出所包含的改变：

1. 成双地作出设计余地。
2. 在很多区域有更多详细的描述，特定的A、B和C。

* **功能概述**

简要介绍功能

* **功能目标**
* **具体内容**