无职业，技能系统

* **修改记录**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 姓名 | 时间 | 内容 |
| cTuo | 2010/8/23 |  |

* 版本1. 0

* **职业系统**

无职业概念，只有男、女人类（形象可以适当调整，如狂野、温柔等）供选择

如下图：

◇人物装备

每个职业可带1个主法宝，主法宝的类型决定技能的使用

同时最多能使用3个辅助法宝

◇人物等级

分几个等级：1-10、11-20、21-30、31-40、41-50

10级进入门派，开始炼气，学习技能

阶段设定：

炼气、筑基、结丹、元婴、化神、炼虚、合体、大乘、渡劫，过了此劫就飞升了

每10级为一个阶段，比如炼气1层，升到10层后突破炼气阶段就变成筑基1层。人物等级不会改变。

◇转职条件

\*50级转职

◇技能设定

基础职业4个技能，1转多4个，2转再多4个（暂定）

* **技能系统**

1、分类

主动和被动

每系技能需拿不同武器使用，每系技能可按“练级型”、“PK型”、“肉盾型”等目的分类。

按类型和武器划分

攻击型

武器1

武器2

…

辅助型

武器1

…

防御型

…

2、升级

通过打怪获得技能升级“经验”来提升技能等级。

越后面的技能需要的经验越多。

目的：玩家可以学习很多技能，但是每学习一个技能需要花时间去提升技能等级

增加游戏体验

3、技能学习

\*在“门派导师”处理花一定灵石从上百套功法中挑选一套学习

\*每个职业有三系技能（功法）可供选择，根据主法宝属性只能学习其中一系

\*每套功法包含4个技能，分为人、地、天3类功法，分别对应基础、1转、2转可学习

4、技能数量

共15个职业，每个职业3系技能，每系使用不同武器，每系4个技能。

每个职业12个技能，总共180个技能

技能学习流程图：

* **生活技能**
* **辅助法宝技能**