方案二

完全模仿《梦三国》方式：

1、无职业概念，但是有三个种族（力量、智力、敏捷），确定属性点发展方向。

2、技能和装备

主法宝：

* 不同等级阶段有不同的主法宝，所有以等级限制
* 带4个技能，类似《梦三国》中的每个人物，每个技能有等级，需不断提升
* 一个角色可使用多种主法宝，但是有条件：

1. 等级，限制人物使用等级
2. 熟练度，决定使用强弱
3. 必需要在非战斗状态才可切换主法宝

主要玩法：

多个主法宝，碰到不同属性的人使用不同的法宝，同时修练多主法宝需要耗非常多时间。

灵活PK

辅助法宝使用

法宝制作

两个问题：

1. 飞行时地上是否可以攻击？

*飞行不可攻击，地上可以通过道具（技能）击落天上人物。*

1. 多法宝可玩性在哪？是否真有必要？