スプライン補間に関する情報共有

20KMK18 ドンズシュ・DONGZIXU

1. 結果

「u-y-sp.f90」により格子線に沿って ξ 方向の速度補間および、「u-sety-sp.f90」によりy方向の速度補間に実現し、平面上の任意点のスプライン補間をすることができる。

2. 使用例

2.1 $\lceil u-y \text{ sp.f}90 \rfloor$

210914new_spline/210914_2D_spline/pro/axi_u-y_sp.f90 を「u0.exe」にコンパイルし、「u0.in」を入力することで、格子線上の x=0 の点でのスプライン補間した速度を出力する。

2.2 $\lceil u\text{-sety_sp.f90} \rfloor$

210914new_spline/210914_2D_spline/pro/axi_u-sety_sp.f90 を「u.exe」にコンパイルし、「u.in」を入力することで、x=0の線上にy座標を指定した速度のスプライン補間を出力する。

3. 「u-y_sp.f90」のプログラム説明

210914new_spline/210914_2D_spline/pro/axi_u-y_sp.f90 を例として説明する。注目する順番として、273-407 行⇒239-271 行⇒32-68 行の順番で見ると理解しやすくなる。

3.1 「program main」 273-407 行

スプライン補間に入力する横、縦軸座標の配置&補間したい横座標の計算

重要となるパラメータ:

nn: プログラム内で指定したξ方向の格子数, グリットから読み取りした n0 と同じなるはず

mm: プログラム内で指定した η 方向の格子数、グリットから読み取りしたm0と同じなるはず

xx(i,j): グリットから読み取りした格子点のx座標

yy(i,j): グリットから読み取りした格子点の y 座標

uu(i,j): グリットから読み取りした格子点の速度 u

vv(i,j): グリットから読み取りした格子点の速度 v

ww(i,j): グリットから読み取りした格子点の速度w

uuu(i): 一回の補間ループ内で、j が同じ同士の速度 u の 1 次配列。後でスプライン補間の縦軸座標として入力される

vvv(i): 一回の補間ループ内で、jが同じ同士の速度 v の 1 次配列。後でスプライン補間の縦軸座標として入力される

dyy:一回の補間ループ内で、x=d と指定した場所の前格子点から次格子点まの y 方向の変化

dxx:一回の補間ループ内で、x=dと指定した場所の前格子点から次格子点まのx方向の変化

dy:一回の補間ループ内で、x=d と指定した場所の前格子点から x=d 点まの y 方向の変化 dy= dx*(dyy/dxx)

dx:一回の補間ループ内で、x=dと指定した場所の前格子点から x=d 点まの x 方向の変化

dz:一回の補間ループ内で、x=d と指定した場所の前格子点から x=d 点まの格子線距離 $dz=(dy^2+dx^2)^{1/2}$

aa(i): 一回の補間ループ内で、jが同じ同士の格子幅の1次配列。

aaa(i): 一回の補間ループ内で、jが同じ同士の格子点が点(1,j)まの格子線距離の1次配列。aaa(i)=aa(1)+aa(2)+aa(3)…aa(i)。

aaa2:一回の補間ループ内で、x=ip と指定した格子線上の点が点(1,j)まの格子線距離。aaa2=aaa(ip)+dz、後でスプライン補間の横軸座標として入力される。

dA:x=dと指定した場所から任意点xx(i,j)までのx座標の変化

dB: x=d と指定した場所から任意点 xx(i+1,j)までの x 座標の変化

uout:一回の補間ループ内で出力される u の補間値 vout:一回の補間ループ内で出力される v の補間値

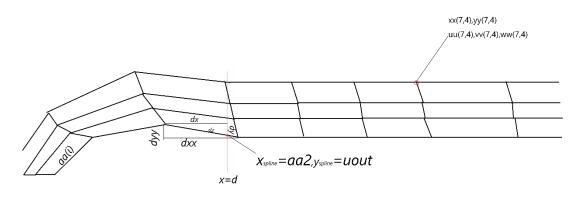


図1. パラメータのイメージ図

3.2「subroutine spline_interpolation」239-271 行

スプライン補間に入力する横、縦軸座標の整理&補間したい横座標の入力

重要なパラメータ:

p(1, i)=aaa(i):スプライン補間に入力する横軸座標

p(2, i)=uuu(i) : スプライン補間に入力する縦軸座標

3.3「subroutine interpolate」32-68 行

スプライン補間の正式計算、参考資料 210914new_spline/Spline.pdf の式(5)をプログラムの 60 行の式と対応しながら理解すると分かりやすい。

4. 「u-sety_sp.f90」の説明

「u-y_sp.f90」の入力部分を編集したスプライン補間のプログラム