CLASE 1

Visualización e Interfaces – Tecnicatura Web Desarrollo de Interfaces – Tecnicatura Mobile DIIT - UNLaM

En el encuentro de hoy:

- Realizaremos la apertura del curso.
- Enunciaremos las normas de cátedra y pautas de esta cursada.
- Habrá espacio para que formen los grupos de trabajo.
- Veremos los siguientes conceptos o temas:
 - Concepto de Interfaz
 - Evolución de las interfaces
 - Percepción visual e interfaces

APERTURA DEL CURSO

Visualización e Interfaces (2630) - DIIT 1^{er} Cuatrimestre 2021

Docentes

Turno Mañana



Lic. Silvana Padovano



DG. Javier da Costa

Turno noche



Mg. Juan De Cicco



Lic. Heliana Vera

Presentación

- Nuestra cátedra inicia en 2011, y se compone de un plantel de diseñadores, entre otros, orientados a la informática. Pronto contaremos más de nosotros.
- Nos alegramos cuando ustedes aprenden, participan y aprueban la materia.
- Buscamos que nuestros alumnos comprendan los conceptos de manera aplicada y relacional, en lugar de hacerlo de memoria y de forma estanca o aislada.
- Para ello planteamos prácticos, actividades, exponemos casos y los invitamos a participar en la clase y tomar un rol proactivo.
- Las clases se aprovechan mejor si leen previamente el tema del día. El tiempo es muy preciado, si leen y traen dudas y planteos lograremos clases más dinámicas y provechosas.

Presentación

- Nunca teman preguntar sus dudas o comunicar sus ideas, serán bienvenidas.
- Cualquier error, ambigüedad, en las consignas y demás, es porque también somos seres humanos, pero no hay animosidad.
- Pueden acceder a las consignas de parciales de cuatrimestres anteriores, para ver el estilo y resolverlos. Con mirarlos no alcanza.
- La resolución de los prácticos y actividades los acerca al éxito en los parciales.
- Los finales no son imposibles. Valoren su tiempo y su cursada. Si no alcanza para la promoción (el tiempo, la energía, las ganas), el final es una excelente opción.
- Mientras estudiamos en la universidad también pasa la vida (familia, trabajo, salud, etc.). A nuestros ojos, nadie es más o menos inteligente por recursar o no.

Presentación

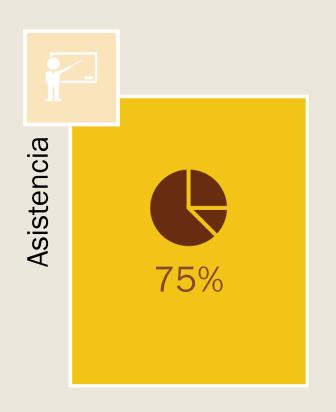
- Nos encontramos atravesando un momento muy singular e histórico.
- Desde nuestro lugar, haremos lo posible por afrontar el cuatrimestre con el mejor nivel académico, dentro de nuestros conocimientos y habilidades.
- Sepan disculpar nuestras falencias tecnológicas y didácticas en cuanto a Educación a Distancia. Esperamos equipararlas con la buena voluntad que siempre tenemos para enseñar y responder.
- También esperamos realicen las acciones necesarias para aprender, y tal vez un poquito más en esta ocasión.
- Bienvenidos a este nuevo curso del primer cuatrimestre 2020.

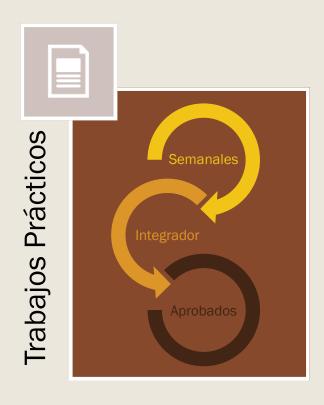
La cátedra

NORMAS DE CÁTEDRA Y PAUTAS DE CURSADA

Visualización e Interfaces (2630) - DIIT 1^{er} Cuatrimestre 2021

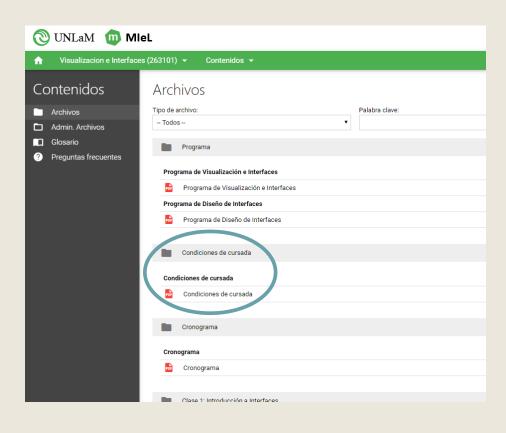
Normas de cátedra







Condiciones de cursada



En los Contenidos de MIeL, dentro de la carpeta Condiciones de cursada, buscar y leer el archivo pdf homónimo. La mismas se refieren a:

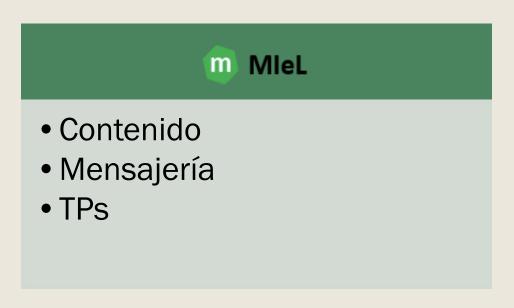
- Clases virtuales
- Consultas y Foros
- Grupos
- Trabajos prácticos
- Evaluaciones

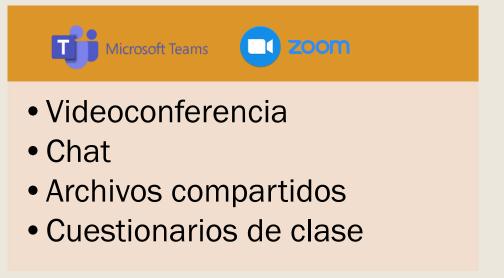
Condiciones de cursada

Evaluaciones Consultas Clases Grupos TPs • 2 parciales • Día y horario de • Es obligatorio • Grupales • Durante cada cursada. estar en algún clase. Plazos y • 1 recuperatorio grupo. condiciones a Modalidad Tutorías señalar. coordinadas. a distancia.

Condiciones de cursada

Las clases comprenderán el uso de las siguientes plataformas:





FORMACIÓN DE GRUPOS

Visualización e Interfaces (2630) - DIIT 1^{er} Cuatrimestre 2021

Grupos de trabajo

- Comunicaremos la cantidad de integrantes (máximo y mínimo) por grupo.
- Daremos espacio para el intercambio de datos.
- Indicaremos cómo comunicar la conformación de los grupos (integrantes).
- Todos los alumnos deben estar en algún grupo, sin excepción.

TEMAS DEL DÍA

Visualización e Interfaces (2630) - DIIT 1^{er} Cuatrimestre 2021

Temas propuestos



- Interfaz
 - Concepto
 - Evolución
- Percepción visual e interfaces
 - Repaso de las leyes de la Gestalt
 - Leyes de la Gestalt aplicadas a las interfaces

Bibliografía

Lecturas

- Aproximación semiótica y cognitiva
- La doble vida del hipersujeto
- Introducción y Capítulo 1 (Scolari, 2004)
- Interfaces y Gestalt

Enlaces

- El sistema de las interfaces Carlos Scolari
- Ecología de las interfaces Carlos Scolari
- La doble vida del hipersujeto Leonardo Solaas

Práctico

• TP1 Interfaces y Percepción

Al final de la clase debería poder explicar:

- ¿Qué es una Interfaz?
 - ¿Qué tipos de interfaces hay?
- ¿Cómo fueron cambiando o evolucionando las interfaces de usuario?
 - ¿Por qué?
 - Listar conceptos relacionados (usuario, interacción, etc.)
 - Plantear un gráfico (línea de tiempo u otro que muestre tal evolución)
- ¿Se considera un hipersujeto? ¿Puede definir el concepto?
 - ¿Cómo lo relaciona con los concepto de interfaz, sistema de interfaces y ecología de interfaces?