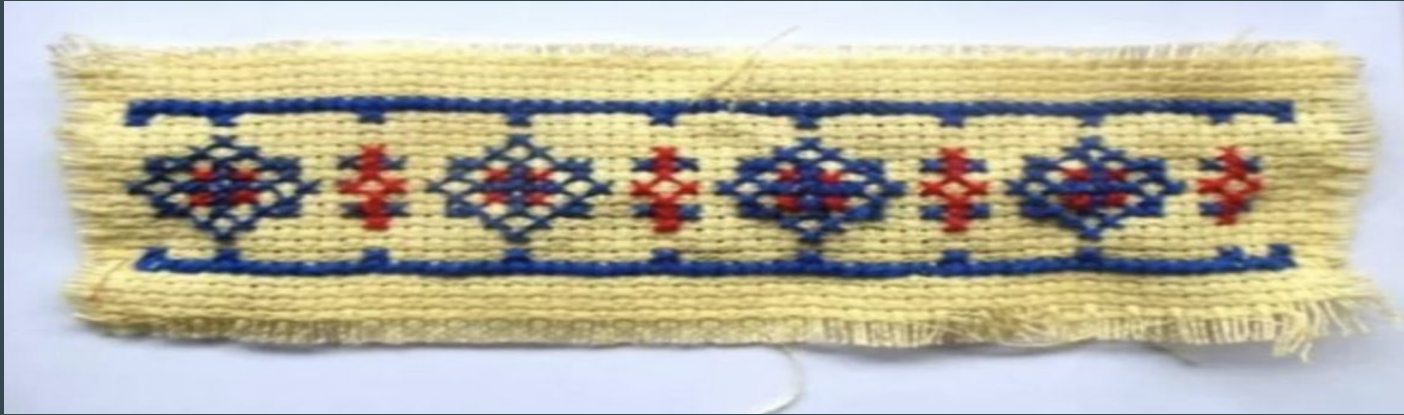


# Calidad del producto software



# CI / CD

## [ Continuous Integration / Continuous Deployment ]

- ❑ ¿Qué herramienta de integración continua usan y cómo está configurada?
- ❑ ¿Por qué eligieron esa herramienta?
- ❑ ¿Quién la mantiene?

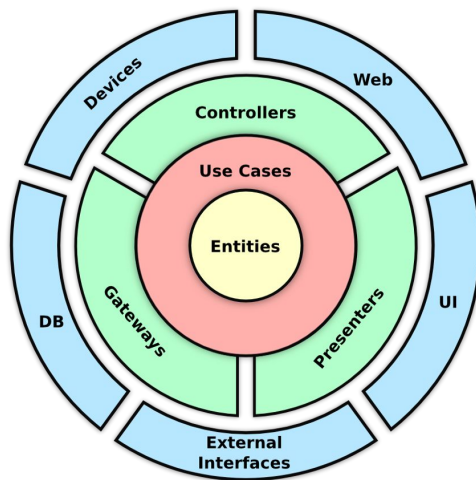
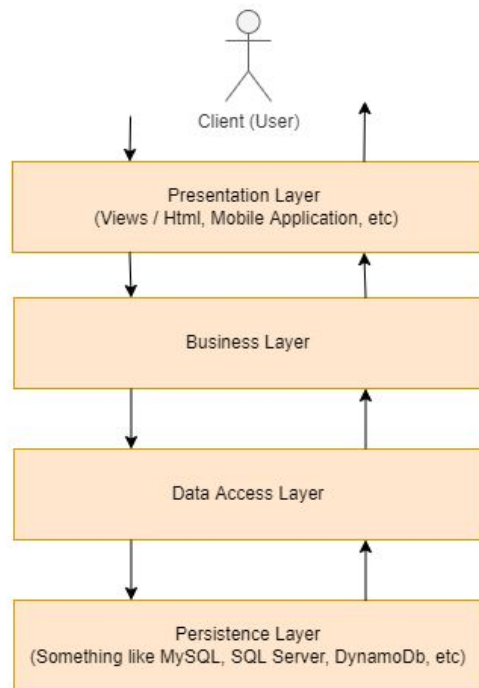


- ❑ ¿Dónde van a desplegar el producto?
- ❑ ¿Cuál es el mecanismo para desplegar una nueva versión?
- ❑ ¿Cómo manejan las configuraciones ambientales?

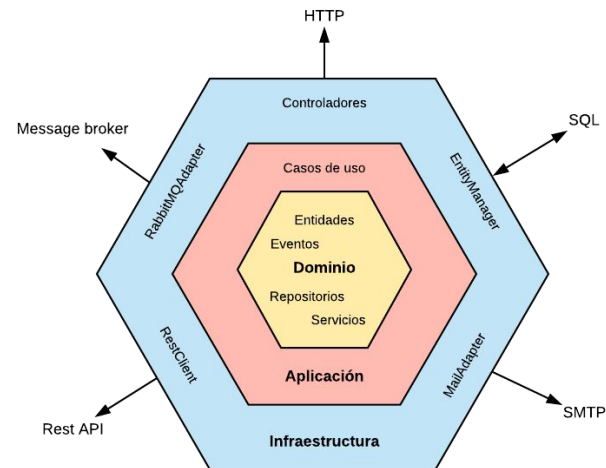


# Arquitectura interna del producto

Layered Architecture / n-Tier Architecture



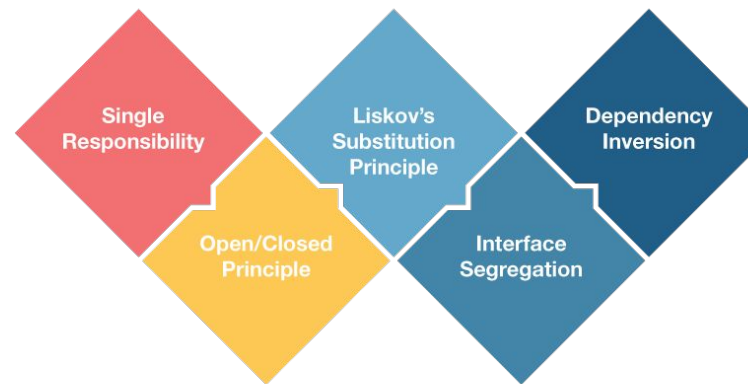
- Enterprise Business Rules
- Application Business Rules
- Interface Adapters
- Frameworks & Drivers



# Calidad de código: principios SOLID

- ❑ Single responsibility
  - ❑ ¿Cómo está organizado el código?
  - ❑ Cada modulo hace una unica cosa?
- ❑ ¿Cómo son las dependencias entre los módulos?
- ❑ ¿Aplican el principio de Inversión de Dependencias\*?

# S.O.L.I.D.



\*

<https://stackify.com/dependency-inversion-principle/>

<https://medium.com/javarevisited/how-dependency-inversion-and-dependency-injection-works-db48b09ffa17>

# Pruebas

❏ ¿Cuál es la estrategia de pruebas?

❏ Automatización

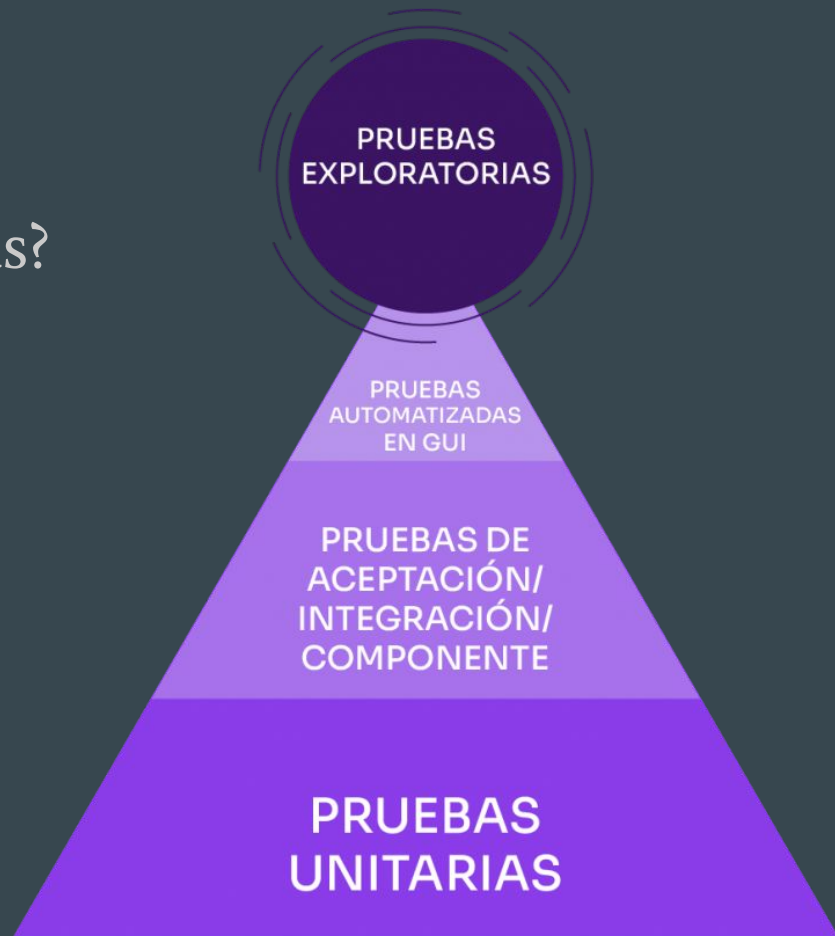
❏ **Unit test**



❏ Integración ?

❏ Aceptación ?

❏ Interfaces externas ?



# Pruebas automatizadas

- ❑ ¿Cómo están hechas las pruebas?
- ❑ ¿Qué frameworks de testing usan?
- ❑ ¿Qué herramienta de mocking usan?
- ❑ ¿Qué semántica usan en los tests?
  - ❑ Given When Then?
  - ❑ Nombres de los tests: “xxxxxxxTest” / “xxxxxxxShould” ?

**Scenario Outline:** Only correctly structured emails should be accepted

**Given** Candy does not have a Frequent Flyer account

**When** Candy tries to register with an email of "<email>"

**Then** she should be told "Not a valid email format"

# Seguridad

- ❏ ¿Qué mecanismo usan para manejar accesos, roles, etc?
- ❏ ¿Cómo manejan los “secretos” del producto?
  - ❏ Dónde
  - ❏ Cómo
- ❏ https

# Infraestructura

## ❑ Persistencia

- ❑ ¿Dónde persisten los datos?
- ❑ ¿Por qué eligieron ese **tipo** de persistencia y esa **herramienta** de persistencia?

## ❑ Virtualización

## ❑ APIs externas

- ❑ ¿Para que y por que?
- ❑ ¿Qué alternativas manejaron antes de decidir?
- ❑ ¿Cómo prueban los componentes que interactúan con la API SIN integrarse realmente con ella?



# Prácticas técnicas

- ❑ Control de versiones
  - ❑ Usan feature branches, trunk based development, etc?
  - ❑ ¿Por qué esa elección y como la implementan en el día a día?
  - ❑ ¿Cómo le funciona al equipo?
- ❑ ¿Hacen TDD?
- ❑ ¿Hacen Pair Programming?
- ❑ Collective Code Ownership
  - ❑ Se dividen el trabajo? (algunos front y otros back?)
  - ❑ Todos deben conocer y tocar TODO el código

# Clean Code

- ❑ Idioma
- ❑ Nombres (módulos, clases, funciones, variables)
  - ❑ Son coherentes?
  - ❑ Tienen homogeneidad conceptual?
  - ❑ Son claros?
  - ❑ Se usa algún standard?
- ❑ Orden de funciones: +arriba = -detalle
- ❑ Las funciones son cortas?
  - ❑ Regla de las 3 líneas
- ❑ Hay IFs, Switch, etc?

# Forma de trabajo

- ❑ 3 encuentros virtuales de una hora aprox. (justo antes de cada MVP) con el equipo COMPLETO
- ❑ Revisión con el grupo de una serie de cuestiones técnicas predefinidas
- ❑ Discusión en conjunto sobre decisiones tomadas y alternativas de implementación
- ❑ Listado de puntos de mejora a ser revisado en el siguiente encuentro
- ❑ Se deben cumplir una serie de criterios base para la aprobación
- ❑ Nota sobre la calidad técnica del producto para el equipo que es considerada junto con el resto de las evaluaciones



*That's all Folks!*