
Scrum

Introducción a la administración de proyectos

Origen

Es un modelo de desarrollo ágil identificado en los 80' por Nonaka y Takeuchi

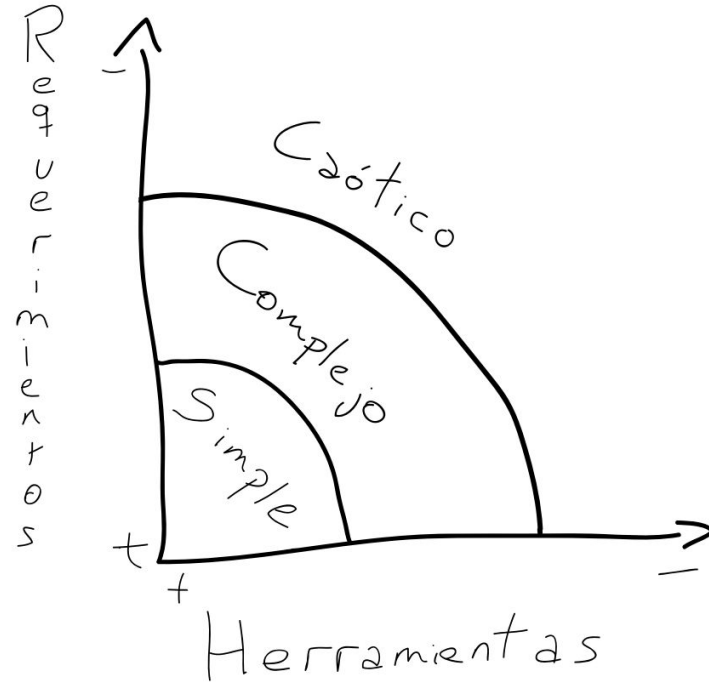
Aunque surgió en empresas de productos tecnológicos, es apropiada a proyectos con requisitos inestables que requieren rapidez y flexibilidad

Se aplicó por primera vez en 1993 por Ken Schwaber

Fue presentada en 1996 en conjunto con Jeff Sutherland

2001 promulgadores del manifiesto Ágil

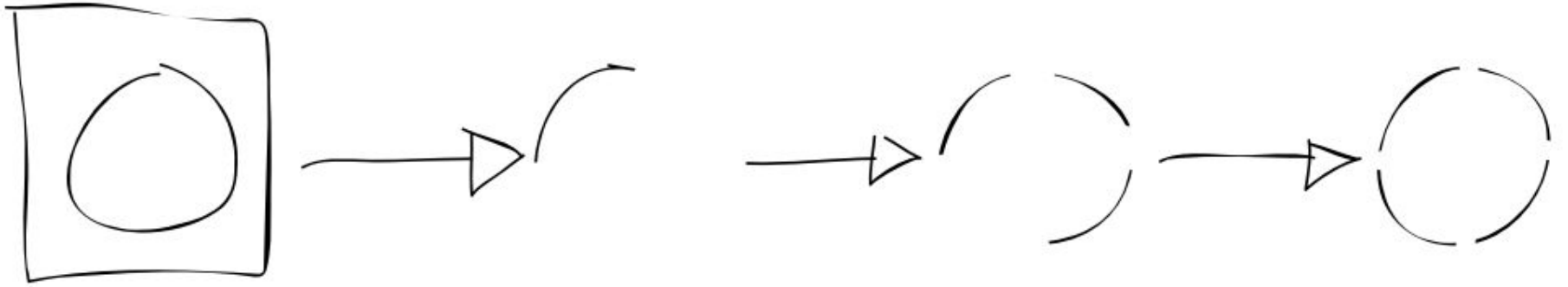
Complejidad Relativa



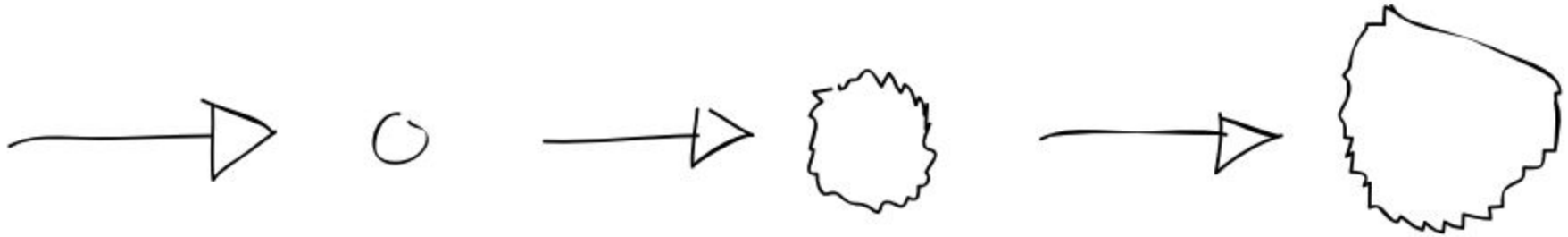
Complejidad Absoluta



Beneficios?



Beneficios?



0%

Desarrollo Modular o
Iterativo

70%

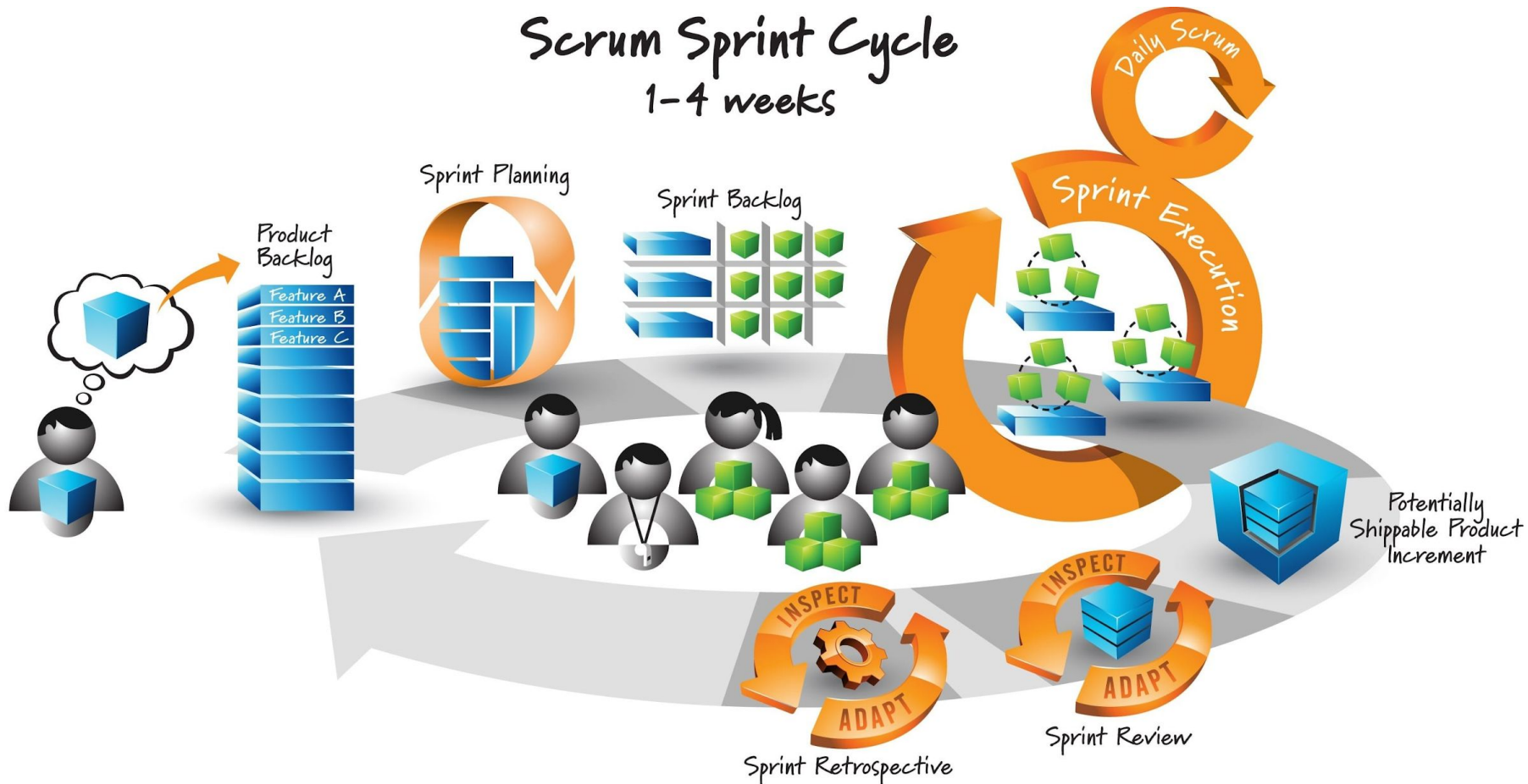
Desarrollo Incremental u
Orgánico

Que es Scrum?

Scrum es un framework o marco de trabajo, que será el andamiaje que nos va a ayudar a encontrar, iteración a iteración, el mejor proceso posible dada nuestra realidad y nuestros potenciales.

Scrum Sprint Cycle

1-4 weeks



Roles

Product Owner

Táctica

Que?

Maximizar el ROI

Vision

Priorizacion

Equipo

Estrategia

5-9

Como?

Posee todos los skills

Multidisciplinario

Auto-Organizado

No define roles

Scrum Master

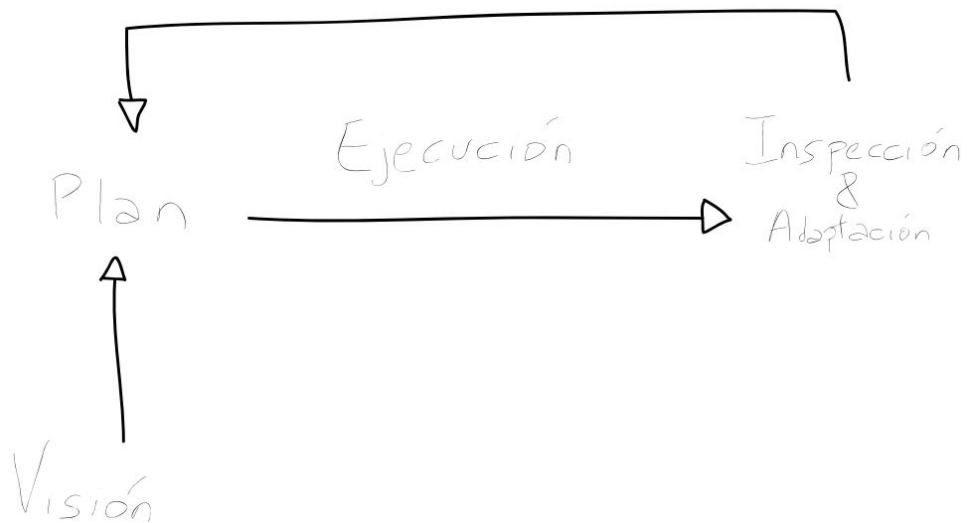
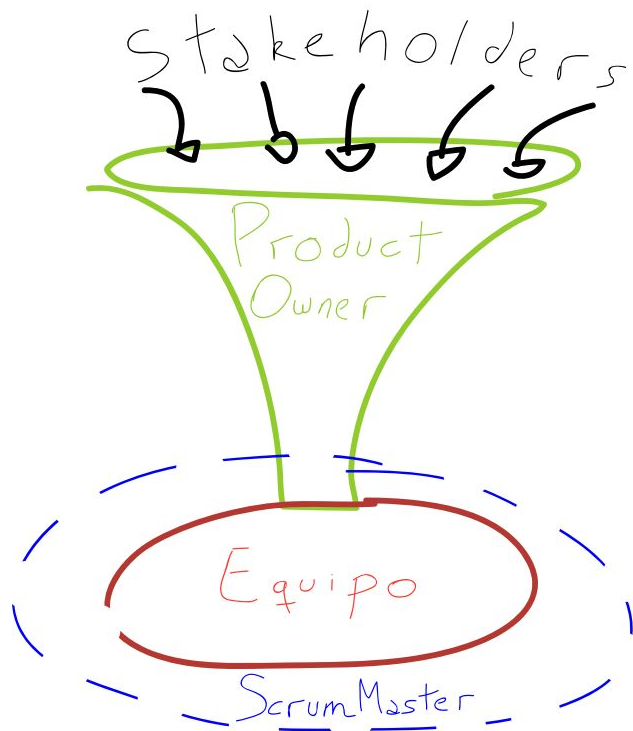
Preguntas

Responsable del proceso

Facilitador

Mentor

Roles



Artefactos

**Product
Backlog**

PO

Lista de req (PBI)

CU - HU

**Cada PBI aumenta el
valor del producto**

**Ordenados para
maximizar valor**

Estimado

Sprint Backlog

Equipo

**Realizar durante
Sprint**

Definida por el PO

**Burndown
chart**

Scrum Master

**Muestra trabajo
pendiente del Sprint**

Visible

Publico

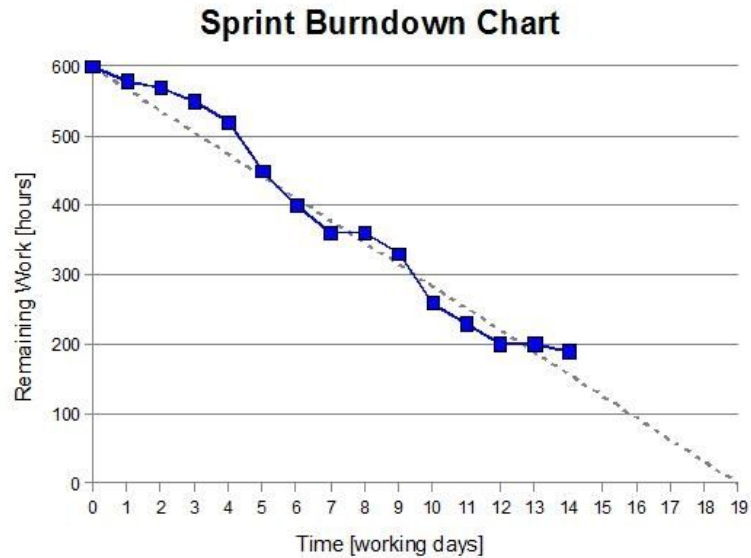
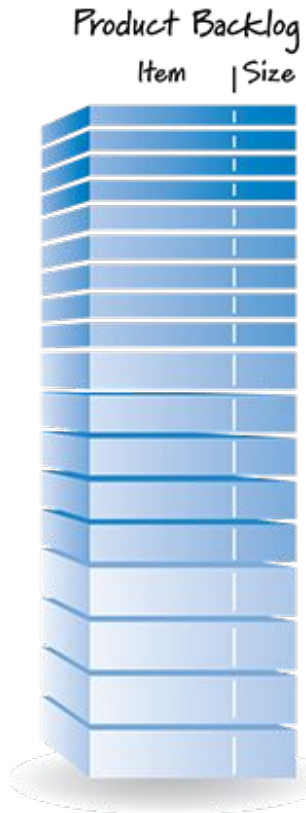
**Release
Backlog**

PO

Basada en el PB

Hitos

Artefactos



Ceremonias

Sprint Planning

PO + Equipo / 4-8hs

1 - PB preparado

Selecciona PBI a realizar en el sprint

2 - PO disponible

Equipo decide como

Crean tareas

Crea SB (incremento)

Daily

Equipo / 15'

Termometro diario

Revisar compromisos

3 preguntas

Dar visibilidad

Sprint Review

Equipo-PO / 2-4hs

Solamente el Incremento

NO es una DEMO

Feedback

Evalua el "QUE"

Retro

Equipo-SM-(PO)/ 1-3hs

Reflexion del sprint

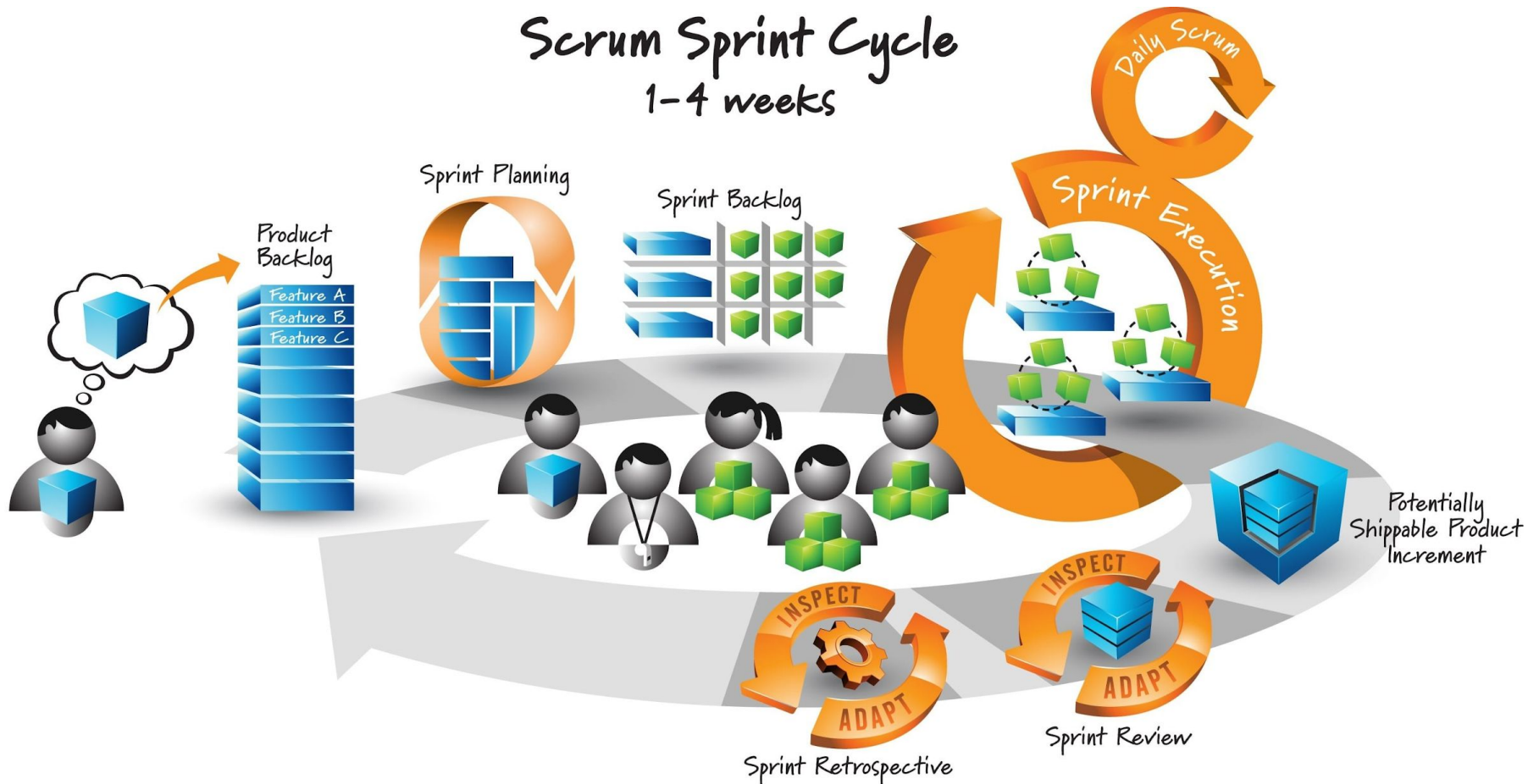
Fortalezas y Op de Mejora

Lo Bueno, Lo Malo, Acciones

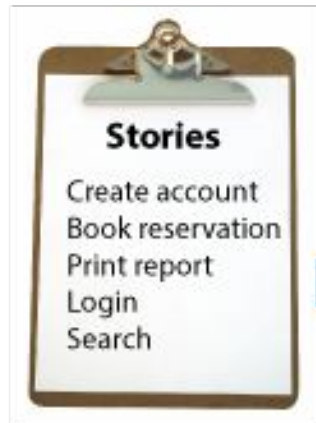
Evalua el "COMO"

Scrum Sprint Cycle

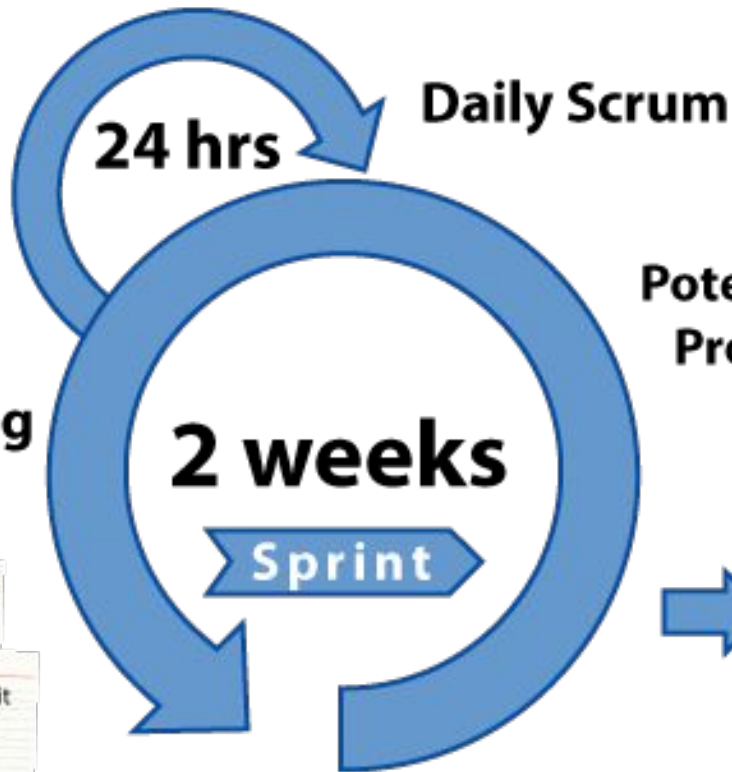
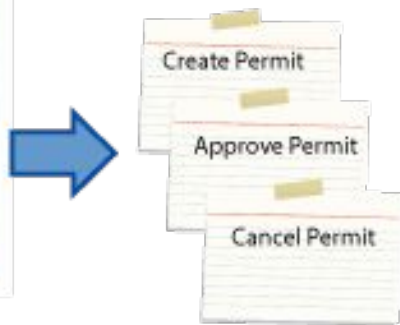
1-4 weeks



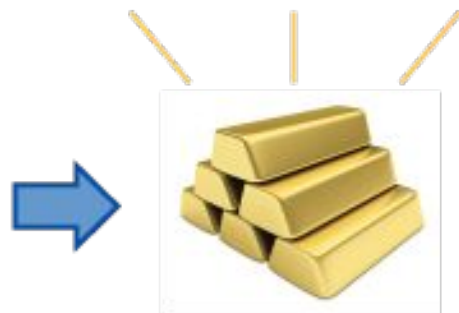
Product Backlog



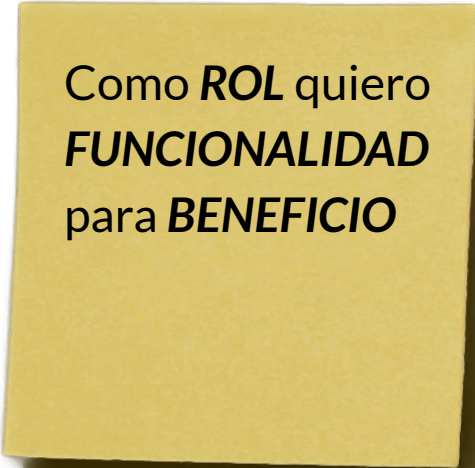
Sprint Backlog



Potentially Shippable Product Increment



Historias de Usuario (US)

A yellow sticky note with a slight shadow, containing the text: Como **ROL** quiero **FUNCIONALIDAD** para **BENEFICIO**

Como **ROL** quiero
FUNCIONALIDAD
para **BENEFICIO**

Independiente

Negociable

Valor

Estimable

Small (Pequeña)

Testeable

DOR: Definition of Ready

DOD: Definition of Done

Cumple con los criterios de aceptacion

Codigo y Doc en el repo.

Aprobado en la review

MVP



MVP

R2

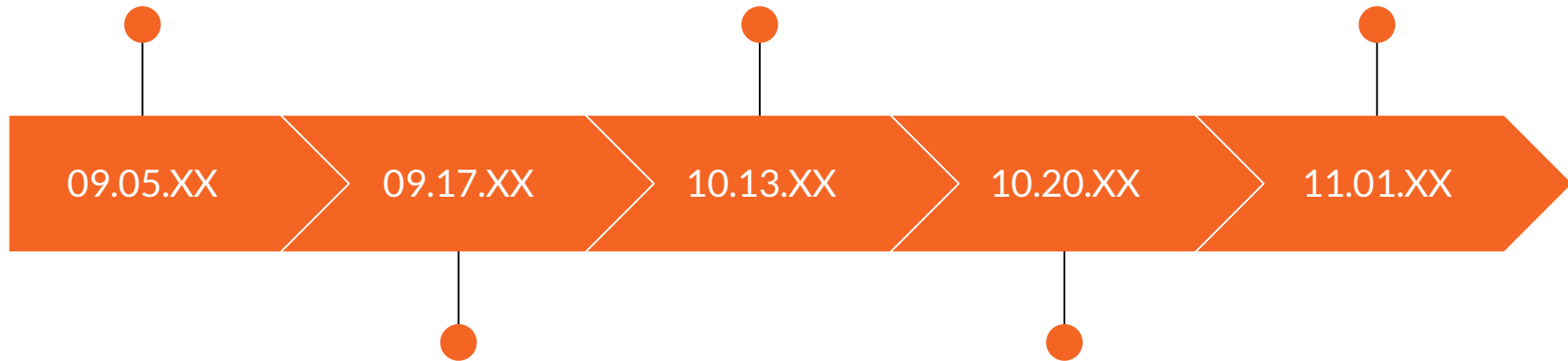
R2

Implementation

Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit

Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit

Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit



Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit

Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit