Primer cuatrimestre 2021





Índice

- Equipo Docente
- Presentación de la materia
- Días de cursada
- Metodología de clases
- Condiciones de aprobación



Equipo Docente

Ing. Cintia Gioia – Coordinadora de Tecnicatura Web/Móviles

Ing. Jonatan Uran

Lic. Rubén Darío Moreira

Lic. Germán Mazza Gentile

Ing. Juan Manuel Monteagudo



Presentación de la Materia

- La materia trata de metodologías y herramientas de modelado que sirven de base para los diversos procesos del ciclo de desarrollo de aplicaciones.
- Se busca que el alumno pueda desenvolverse en el marco de un modelo de ciclo de vida de desarrollo de software, interactuando con otros participantes del proyecto.
- Se busca que el alumno comprenda los principios básicos de la Ingeniería de requerimientos y reconozca la importancia de su gestión durante el ciclo de vida de un proyecto de software.



Días de cursada

Miércoles 8 a 12 - Sábados 8 a 12.

Miércoles 19 a 23 - Sábados 14 a 18.

Plataformas

- MIeL
- MS Teams



Metodología de clases

Clases Teóricas.

Apunte de clase Apunte teórico Ejercicio resuelto Guía de ejercicios

Prácticas.

Respuesta a consultas sobre teoría y resolución de ejercicios.



Condiciones de aprobación

Exámenes parciales (Parcial 1 y 2)
Se compone de un ejercicio y algunas preguntas teóricas.

Examen Recuperatorio (Recup)
Se compone de un ejercicio y algunas preguntas teóricas.

Entrega de Ejercicio integrador Se compone de la realización de un ejercicio integrador grupal.

