# Introducción a los Sistemas Operativos

Funciones. Llamadas al Sistema, Excepciones e Interrupciones.

Sistemas Operativos - Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web - FCAD - UNER

• Interfaz de Usuario: CLI (de línea de comandos) o GUI (gráfica).



Ejecución de programas: crear el ambiente adecuado para su ejecución.



Operaciones de E/S: los usuarios no manipulan directamente esos dispositivos.



• Manipular el Sistema de Archivos: acceder a los archivos, recuperar y escribir información en ellos.

Gestión de permisos.

• Comunicaciones: entre procesos en la misma o distintas computadoras.





• Detección de Errores: tanto de hardware, como de software. Debe proveer una serie de acciones a los fines de recuperar el normal funcionamiento.





• Asignación de Recursos: uso eficiente. Algoritmos de planificación.



Responsabilidad: estadísticas sobre el uso del sistema por diferentes usuarios.



• Protección y Seguridad: controlar el acceso a la información. Además de que los diferentes usuarios/procesos, no interfieran unos con otros.

#### Llamadas al Sistema

Peticiones que realizan los procesos en modo usuario al Sistema Operativo para que ejecute un procedimiento o rutina proporcionadas por el núcleo (instrucciones privilegiadas).

Es la forma en que los procesos se comunican con el Sistema Operativo.

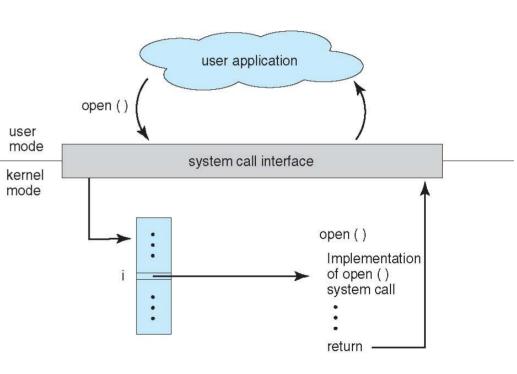
#### Categorías:

- Control de procesos: finalizar, cargar, ejecutar, establecer y obtener atributos, esperar...
- Manipulación de archivos: crear, eliminar, abrir, escribir, establecer y obtener atributos ...
- Manipulación de dispositivos: solicitar, liberar, leer, escribir...
- Mantenimiento de Información: obtener fecha y hora, datos del sistema...
- Comunicaciones: establecer y cerrar comunicación, enviar y recibir mensajes...



### Llamadas al Sistema > Secuencia de Operación

- 1) Interrupción software.
- 2) Despacho (Modo Núcleo+Salvar contexto).
- 3) Identificación de función de la llamada.
- 4) Comprobación de los parámetros.
- 5) Copia de los parámetros a memoria del Núcleo.
- Ejecución de la función.
- 7) Preparar valores a retornar.
- 8) Restaurar contexto → Modo usuario .



# Llamadas al Sistema > Ejemplos

	Windows	Unix
Process Control	<pre>CreateProcess() ExitProcess() WaitForSingleObject()</pre>	<pre>fork() exit() wait()</pre>
File Manipulation	CreateFile() ReadFile() WriteFile() CloseHandle()	<pre>open() read() write() close()</pre>
Device Manipulation	SetConsoleMode() ReadConsole() WriteConsole()	ioctl() read() write()
Information Maintenance	<pre>GetCurrentProcessID() SetTimer() Sleep()</pre>	<pre>getpid() alarm() sleep()</pre>
Communication	<pre>CreatePipe() CreateFileMapping() MapViewOfFile()</pre>	<pre>pipe() shmget() mmap()</pre>
Protection	<pre>SetFileSecurity() InitlializeSecurityDescriptor() SetSecurityDescriptorGroup()</pre>	<pre>chmod() umask() chown()</pre>

### Gestión de Excepciones

Son condiciones de error, que el procesador reconoce como excepciones.

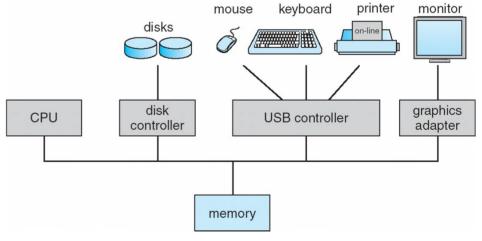
- Generada por una condición que surge de la ejecución de una instrucción, como por ejemplo un desbordamiento aritmético, una división por cero, un intento de ejecutar una instrucción ilegal o una referencia errónea a memoria.
- Es un evento síncrono y es interno al proceso.



### Interrupciones de Dispositivos de E/S

Una interrupción es un suceso externo al procesador que cambia el flujo normal de ejecución del procesador.

- Es un evento asíncrono.
- Los dispositivos de E/S y el procesador operan concurrentemente.



# Para ver luego

Protecciones

• Núcleo del Sistema Operativo







- **SILBERSCHATZ** Fundamentos de Sistemas Operativos
  - Capítulo 1 Introducción
  - Capítulo 2 Estructuras de los Sistemas Operativos



Facultad de Ciencias de la Administración

