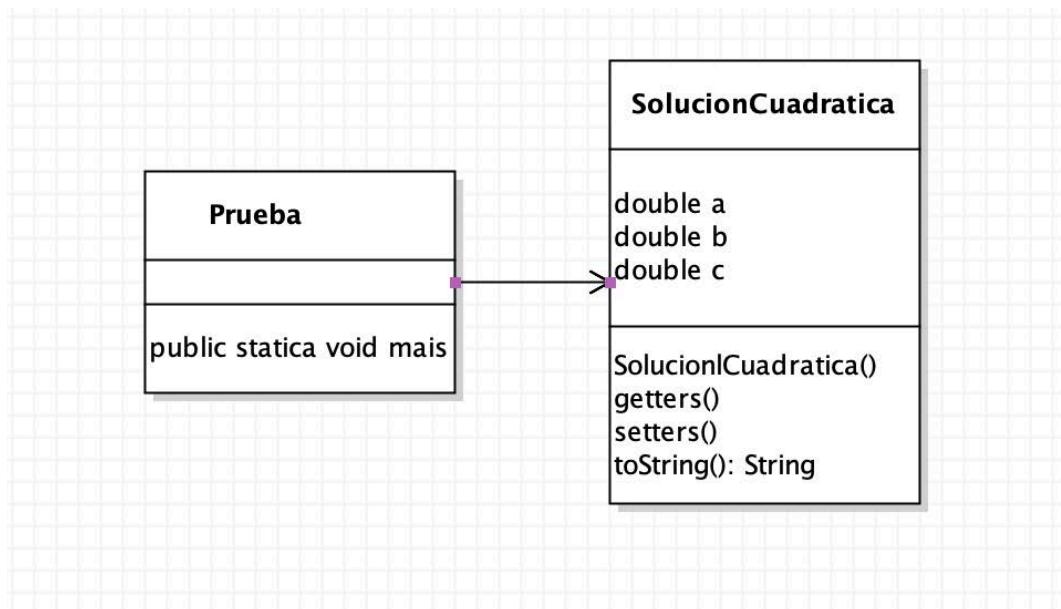


## PRACTICA 014 PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

1. De acuerdo a las pantallas de salida y con referencia al diagrama de clases implemente la clases ***SolucionCuadratica*** y ***PruebaCuadratica***



SOLUCION DE UNA ECUACION CUADRATICA

$ax^2+bx+c$

Ingrese el valor de a:1

Ingrese el valor de b:2

Ingrese el valor de c:1

La Solucion al Ecuacion : $1.0x^2 + 2.0x + 1.0$

$X1 = -1.0$        $X2 = -1.0$

SOLUCION DE UNA ECUACION CUADRATICA

$ax^2+bx+c$

Ingrese el valor de a:4

Ingrese el valor de b:4

Ingrese el valor de c:4

La Solucion al Ecuacion : $4.0x^2 + 4.0x + 4.0$

$X1 = -0.5+0.8660254037844386i$        $X2 = -0.5-0.8660254037844386i$

**BUILD SUCCESSFUL (total time: 8 seconds)**