

5. Uczenie głębokie (Deep learning)

Propagacja wsteczna (Back Propagation, skrótowo BP) to w sensie już jest uczeniem głębokim, tylko na dzisiejszy dzień uczenie głębokie oznacza różne sposoby dodatkowe aby przyspieszać (wzmocniać) BP. Jeśli BP jest “głębokie”, to zawiera dużo parametrów i trudno uzyskać optymalne rozwiązanie za pomocą metody gradientu. Stosując autoenkoder i CNN (Convolutional Neural Network), możemy uniknąć ten problem.

5.1. Autoenkoder

Zbiór sygnałów wejściowych (input) jest

$$U = \{u(1), \dots, u(P)\},$$

$$u(p) = (u_1(p), \dots, u_m(p)) \in \{0, 1\}^m \subset \mathbb{R}^m$$

dla $p = 1, \dots, P$.

Sygnał wyjściowy (output) $d_j(p) \in D = \{d(1), \dots, d(P)\}$ ma postać

$$d(p) = (d_1(p), \dots, d_m(p)) \quad (\ell = m)$$

dla $p = 1, \dots, P$.

W autoenkoderze, sygnały nauczyciela $Z = \{z(1), \dots, z(P)\}$ jest U :

$$z(p) = (z_1(p), \dots, z_m(p)) = u(p) = (u_1(p), \dots, u_m(p)) \quad (\ell = m)$$

dla $p = 1, \dots, P$.

Mianowicie autoenkoder nauczy się siebie.

$$\begin{array}{ccccc} U & \longrightarrow & X & \longrightarrow & D \\ & & & \searrow & \\ & & & & Z = U \end{array}$$

Tak jak w uczeniu XORu, X jest zbiorem sygnałów z warstwy między U a $D(=Y)$:

$$X = \{x(1), \dots, x(P)\}.$$

Każdy element $x(p) \in X$ ma postać $x(p) = (x_1(p), \dots, x_n(p)) \in \mathbb{R}^n$ dla $p = 1, \dots, P$. W autoenkoderze często weźmiemy $n \ll m$. Czyli informacja U jest kodowana (szyfrowana) w X . $U \rightarrow X$ to kodowanie, a $X \rightarrow D$ to dekodowanie.

Pierwsza warstwa neuronów: Dla każdego $p = 1, \dots, P$

$$x_i(p) = f\left(\sum_{j=1}^m w_{ij}u_j(p)\right) \quad (i = 1, \dots, n).$$

Druga (i ostatnia) warstwa neuronów: Dla każdego $p = 1, \dots, P$

$$d_j(p) = f\left(\sum_{i=1}^n s_{ji}x_i(p)\right).$$

Celem propagacji wstecznej jest minimalizacja błędu

$$E = E(w_{ij}, s_{ji}) = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \sum_{j=1}^{\ell} (d_j(p) - z_j(p))^2 = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \sum_{j=1}^{\ell} (d_j(p) - u_j(p))^2$$

przy użyciu metody gradientu.

Uwaga Korzystając z oznaczenia wektorów i macierzy, można opisać powyższą sytuację w następujący sposób.

$$\vec{u}(p) = \begin{bmatrix} u_1(p) \\ \vdots \\ u_m(p) \end{bmatrix}, W = \begin{bmatrix} w_{11} & \cdots & w_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{n1} & \cdots & w_{nm} \end{bmatrix}, \vec{x}(p) = \begin{bmatrix} x_1(p) \\ \vdots \\ x_n(p) \end{bmatrix} = W\vec{u}(p),$$

$$\vec{f}_n(\vec{x}(p)) = \begin{bmatrix} f(x_1(p)) \\ \vdots \\ f(x_n(p)) \end{bmatrix},$$

$$S = \begin{bmatrix} s_{11} & \cdots & s_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ s_{m1} & \cdots & s_{mn} \end{bmatrix}, \vec{d}(p) = \begin{bmatrix} d_1(p) \\ \vdots \\ d_m(p) \end{bmatrix} = \vec{f}_m(S\vec{f}_n(\vec{x}(p))) = \vec{f}_m(S\vec{f}_n(W\vec{u}(p)))$$

$$\begin{aligned} E = E(W, S) &= \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \|\vec{d}(p) - \vec{u}(p)\|^2 \quad (\text{norma euklidesowa}) \\ &= \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \|\vec{f}_m(S\vec{f}_n(\vec{x}(p))) - \vec{u}(p)\|^2 \\ &= \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \|\vec{f}_m(S\vec{f}_n(W\vec{u}(p))) - \vec{u}(p)\|^2 \end{aligned}$$

Zauważmy, że jeśli $\vec{f}_n(\vec{x}) = \vec{x}$ itd. (liniowa funkcja progowa), to $\vec{d}(p) = SW\vec{u}(p)$. Wówczas E staje się następująco.

$$E = E(W, S) = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \|SW\vec{u}(p) - \vec{u}(p)\|^2$$

Komentarz (Google Cat Paper)

Znany artykuł “Google Cat Paper” zawiera tylko jedną formułę (str.4/11), która właśnie dotyczy autoenkodera.

$$\underset{W_1, W_2}{\text{minimize}} \sum_{i=1}^m \left(\|W_2 W_1^T x^{(i)} - x^{(i)}\|_2^2 + \lambda \sum_{j=1}^k \sqrt{\epsilon + H_j(W_1^T x^{(i)})^2} \right)$$

Nasza funkcja aktywacji $f(x) = x$ w tej pracy Google’a, a nie $f(x) = \frac{1}{1+e^{-\beta x}}$. Wyraz

$$\sum_{i=1}^m \|W_2 W_1^T x^{(i)} - x^{(i)}\|_2^2$$

jest dokładnie nasze kryterium $E(w_{ij}, s_{ji}) = E(W, S)$ z liniową funkcją progową $f(x) = x$. Natomiast drugi wyraz $H_j(W_1^T x^{(i)})^2$ został wprowadzony, żeby współczynnik W_1 (macierz składająca się z naszych w_{ij}) był numerycznie stabilny (opanowany).

Cytat z Google Cat Paper

“3.3. Learning and Optimization Learning: During learning, the parameters of the second

sublayers (H) are fixed to uniform weights, whereas the encoding weights W_1 and decoding weights W_2 of the first sublayers are adjusted using the following optimization problem

$$\underset{W_1, W_2}{\text{minimize}} \sum_{i=1}^m \left(\|W_2 W_1^T x^{(i)} - x^{(i)}\|_2^2 + \lambda \sum_{j=1}^k \sqrt{\epsilon + H_j (W_1^T x^{(i)})^2} \right) \quad (1)$$

Here, λ is a tradeoff parameter between sparsity and reconstruction; m, k are the number of examples and pooling units in a layer respectively; H_j is the vector of weights of the j -th pooling unit. In our experiments, we set $\lambda = 0.1$.” Koniec cytatu

Przykład.

Wejścia (input): $x^{(\alpha)} = (x_i^{(\alpha)})_{i=1}^{25} = (x_1^{(\alpha)}, \dots, x_{25}^{(\alpha)}) \in \mathbb{R}^{25} \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$

□ = 0.0, ■ = 1.0

$$\begin{aligned} x^{(1)} &= (x_i^{(1)})_{i=1}^{25} = (x_1^{(1)}, \dots, x_{25}^{(1)}) = \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline & & & & \\ \hline & \blacksquare & \blacksquare & & \\ \hline & & \blacksquare & & \\ \hline & & \blacksquare & & \\ \hline & & \blacksquare & & \\ \hline \end{array} \in \mathbb{R}^{25} \\ \\ x^{(2)} &= (x_i^{(2)})_{i=1}^{25} = (x_1^{(2)}, \dots, x_{25}^{(2)}) = \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline & & \blacksquare & \blacksquare & \\ \hline & & & \blacksquare & \\ \hline & & & \blacksquare & \\ \hline & & & & \\ \hline & & & & \\ \hline \end{array} \in \mathbb{R}^{25} \\ \\ x^{(3)} &= (x_i^{(3)})_{i=1}^{25} = (x_1^{(3)}, \dots, x_{25}^{(3)}) = \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline \blacksquare & \blacksquare & & & \\ \hline & \blacksquare & & & \\ \hline & \blacksquare & & & \\ \hline & \blacksquare & & & \\ \hline \end{array} \in \mathbb{R}^{25} \end{aligned}$$

Enkoder $x^{(\alpha)} \mapsto y^{(\alpha)} \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$

Warstwa środkowa: $y^{(\alpha)} = (y_i^{(\alpha)})_{i=1}^{16} = (y_1^{(\alpha)}, \dots, y_{16}^{(\alpha)}) \in \mathbb{R}^{16} \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$

$$y_i^{(\alpha)} = f\left(\sum_{j=1}^{25} w_{ij} x_j^{(\alpha)} + b_i\right) \quad (1 \leq i \leq 16) \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$$

$$f(x) = \frac{1}{1+e^{-\beta x}}$$

Dekoder $y^{(\alpha)} \mapsto x'^{(\alpha)} \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$

Wyjścia (output): $x'^{(\alpha)} = (x'_i{}^{(\alpha)})_{i=1}^{25} = (x'_1{}^{(\alpha)}, \dots, x'_{25}{}^{(\alpha)}) \in \mathbb{R}^{25} \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$

$$x'_k{}^{(\alpha)} = f\left(\sum_{i=1}^{16} w'_{ki} y_i^{(\alpha)} + b'_k\right) \quad (1 \leq k \leq 25) \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$$

Wyjścia (output) dla wyświetlenia: $x''^{(\alpha)} = (x''_i{}^{(\alpha)})_{i=1}^{25} = (x''_1{}^{(\alpha)}, \dots, x''_{25}{}^{(\alpha)}) \in \mathbb{R}^{25} \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$

$$x''_k{}^{(\alpha)} = f_1\left(\sum_{i=1}^{16} w'_{ki} y_i^{(\alpha)} + b'_k\right) \quad (1 \leq k \leq 25) \quad (1 \leq \alpha \leq 3)$$

$$f_1(x) = \begin{cases} 0 & \text{gdy } x < 0 \\ 1 & \text{gdy } x \geq 0 \end{cases}$$

Cel. Za pomocą metody gradientu

$$E = \frac{1}{2} \sum_{\alpha=1}^3 \sum_{k=1}^{25} (x_k'^{(\alpha)} - x_k^{(\alpha)})^2 \rightarrow \text{minimum (lokalne)}.$$

Gradienty

$$\frac{\partial E}{\partial w'_{pq}} = \sum_{\alpha=1}^3 (x_p'^{(\alpha)} - x_p^{(\alpha)}) f' \left(\sum_{i=1}^{16} w'_{pi} y_i^{(\alpha)} + b'_p \right) y_q^{(\alpha)} \quad (1 \leq p \leq 25, 1 \leq q \leq 16)$$

$$\frac{\partial E}{\partial b'_p} = \sum_{\alpha=1}^3 (x_p'^{(\alpha)} - x_p^{(\alpha)}) f' \left(\sum_{i=1}^{16} w'_{pi} y_i^{(\alpha)} + b'_p \right) \quad (1 \leq p \leq 25)$$

$$\frac{\partial E}{\partial w_{pq}} = \sum_{\alpha=1}^3 \sum_{k=1}^{25} (x_k'^{(\alpha)} - x_k^{(\alpha)}) f' \left(\sum_{i=1}^{16} w'_{ki} y_i^{(\alpha)} + b'_k \right) w'_{kp} f' \left(\sum_{j=1}^{25} w_{pj} x_j^{(\alpha)} + b_p \right) x_q^{(\alpha)} \quad (1 \leq p \leq 16, 1 \leq q \leq 25)$$

$$\frac{\partial E}{\partial b_p} = \sum_{\alpha=1}^3 \sum_{k=1}^{25} (x_k'^{(\alpha)} - x_k^{(\alpha)}) f' \left(\sum_{i=1}^{16} w'_{ki} y_i^{(\alpha)} + b'_k \right) w'_{kp} f' \left(\sum_{j=1}^{25} w_{pj} x_j^{(\alpha)} + b_p \right) \quad (1 \leq p \leq 16)$$

Koniec przykładu

Uwaga

Enkoder i dekodery mogą mieć kilka warstw. X ma warstwy jak

$$X = \prod_{q=1}^Q X^{(q)}, \quad X^{(q)} \subset \mathbb{R}^{n_q}.$$

Enkoder jest

$$X^{(1)} \rightarrow \dots \rightarrow X^{(Q)}.$$

a dekodery mają postać

$$D = \prod_{q=1}^Q D^{(q)}, \quad D^{(q)} \subset \mathbb{R}^{n_q}.$$

Dekoder jest

$$D^{(Q)} \rightarrow D^{(Q-1)} \rightarrow \dots \rightarrow D^{(1)} \rightarrow D^{(0)}.$$

Propagację wsteczną stosuje się do

$$U \rightleftharpoons X^{(1)} \longrightarrow \dots \longrightarrow X^{(Q)} \longrightarrow D^{(Q)} \longrightarrow \dots \longrightarrow D^{(1)} \longrightarrow D^{(0)} \longrightarrow Z = U$$

Zastosowanie do uczenia głębokiego

W ogólnej sytuacji metoda gradientu dla propagacji wstecznej (czyli uczenia głębokiego) nie

działa skutecznie bo mamy za dużo parametrów $w_{i_{r+1}, i_r}^{(r)}$ do regulowania. Zamiast otrzymania wszystkich wag na raz, spórbujemy regulować wagi po kawałkach warstw neuronów przy użyciu autoenkoderów, a potem regulujemy wszystkie wagi globalnie startując z tych otrzymanych wag jako warunki początkowe.

Najpierw rozważmy kawałek

$$U = X^{(0)} \rightarrow X^{(1)}$$

i regulujemy tylko $w_{i_1, i_0}^{(0)}$. Potraktujemy $U = X^{(0)} \rightarrow X^{(1)}$ jako enkoder i do tego połączymy dekodek $X^{(1)} \rightarrow D^{(1)}$, który jest zdefiniowany wzorem

$$d_{i_0}^{(0)}(p) = f\left(\sum_{i_1=1}^{n_1} s_{i_0, i_1}^{(0)} x_{i_1}^{(1)}(p)\right) \quad (i_0 = 1, \dots, n_0 = m).$$

W sumie otrzymujemy autoenkoder

$$U = X^{(0)} \rightarrow X^{(1)} \rightarrow D^{(0)}.$$

Sygnały $x^{(1)}(p)$ pierwszej warstwy są obliczone wzorami

$$x_{i_1}^{(1)}(p) = f\left(\sum_{i_0=1}^{n_0} w_{i_1, i_0}^{(1)} u_{i_0}(p)\right) \quad (n_0 = m, i_1 = 1, \dots, n_1).$$

Kryterium, które chcemy minimalizować, jest

$$E = E(w_{i_1, i_0}^{(1)}, s_{i_0, i_1}^{(0)}) = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \sum_{i_0=1}^{n_0} (d_{i_0}^{(0)}(p) - u_{i_0}(p))^2.$$

Teraz z tymi $x_{i_1}^{(1)}(p)$ rozważmy enkoder $X^{(1)} \rightarrow X^{(2)}$:

$$x_{i_2}^{(2)}(p) = f\left(\sum_{i_1=1}^{n_1} w_{i_2, i_1}^{(2)} x_{i_1}^{(1)}(p)\right) \quad (i_2 = 1, \dots, n_2).$$

Do tego połączymy dekodek $X^{(2)} \rightarrow D^{(2)}$, który jest zdefiniowany wzorem

$$d_{i_1}^{(1)}(p) = f\left(\sum_{i_2=1}^{n_2} s_{i_1, i_2}^{(1)} x_{i_2}^{(2)}(p)\right) \quad (i_1 = 1, \dots, n_1).$$

Kryterium, które minimalizujemy, jest

$$E = E(w_{i_2, i_1}^{(2)}, s_{i_1, i_2}^{(1)}) = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \sum_{i_1=1}^{n_1} (d_{i_1}^{(1)}(p) - x_{i_1}^{(1)}(p))^2.$$

W sposób iteracyjny jeśli mamy sygnały $x_{i_r}^{(r)}(p)$, to enkoder podany jest wzorem

$$x_{i_{r+1}}^{(r+1)}(p) = f\left(\sum_{i_r=1}^{n_r} w_{i_{r+1}, i_r}^{(r)} x_{i_r}^{(r)}(p)\right) \quad (i_{r+1} = 1, \dots, n_{r+1}).$$

Dekoderem jest

$$d_{i_r}^{(r)}(p) = f\left(\sum_{i_{r+1}=1}^{n_{r+1}} s_{i_r, i_{r+1}}^{(r)} x_{i_{r+1}}^{(r+1)}(p)\right) \quad (i_r = 1, \dots, n_r).$$

Kryterium, które będzie minimalizowane, jest

$$E = E(w_{i_{r+1}, i_r}^{(r)}, s_{i_r, i_{r+1}}^{(r)}) = \frac{1}{2} \sum_{p=1}^P \sum_{i_r=1}^{n_r} (d_{i_r}^{(r)}(p) - x_{i_r}^{(r)}(p))^2.$$

Podobną procedurę kontynuujemy aż do $r = R + 1$.

$$\begin{array}{ccccc} U = X^{(0)} & \longrightarrow & X^{(1)} & \longrightarrow & D^{(0)} \\ & & \searrow & & \\ & & & & Z = U = X^{(0)} \\ \\ X^{(1)} & \longrightarrow & X^{(2)} & \longrightarrow & D^{(1)} \\ & & \searrow & & \\ & & & & Z = X^{(1)} \\ \\ & & \vdots & & \\ X^{(r)} & \longrightarrow & X^{(r+1)} & \longrightarrow & D^{(r)} \\ & & \searrow & & \\ & & & & Z = X^{(r)} \\ \\ & & \vdots & & \\ X^{(R)} & \longrightarrow & X^{(R+1)} = Y & \longrightarrow & D^{(R)} \\ & & \searrow & & \\ & & & & Z = X^{(R)} \end{array}$$

W ten sposób uzyskaliśmy $w_{i_{r+1}, i_r}^{(r)}$ dla wszystkich $r = 0, \dots, R$. Startując z tych parametrów teraz wykonujemy propagację wsteczną dla całości tak jak w poprzednim wykładzie

$$X^{(0)} = U \rightarrow X^{(1)} \rightarrow X^{(2)} \rightarrow \dots \rightarrow X^{(R)} \rightarrow X^{(R+1)} = Y.$$