```
ex 0
print("Hello World!")
ex 1.1
message = "Je connais la réponse à l'univers, la vie et le reste"
reponse = 6 * 7
print(message)
print(reponse)
ex1.2
a = 567 * 72
b = 33**4
c = 98.2 / 6
d = (7 * 9)**4 / 6
print(a)
print(b)
print(c)
print(d)
ex 2.1
age_string = input('Quel est votre age ?\n')
age_int = int(age_string)
print("Dans deux ans vous aurez")
print(age_int+2)
ex 2.2
annee = int(input('Quelle est votre année de naissance ?\n'))
age = 2018 - annee + 2
print("Dans deux ans vous aurez {} ans.".format(age))
```

3.1 Compter les lettres

```
mot = input("Donnez moi un mot.\n")
print("Ce mot fait {} caractères (espaces inclus).".format(len(mot)))
```

3.2 Changer des lettres

```
mot_modifie = mot.replace('a', 'z').replace('e', 'y')
print("Mot modifié : {}".format(mot_modifie))
```

3.3 Encadrer le mot avec

```
mot_encadre = '#### ' + mot + ' ####'
print("mot encadré: {}".format(mot_encadre))
```

4. fonctions de centrage

```
def centrer(mot, largeur, caractere):
    longueur_part_1 = len(mot) // 2 # petite moitiée du mot si longeur impaire
    longueur_part_2 = len(mot) - longueur_part_1 # grande moitiée du mot si longueur impaire
    decalage1 = (largeur // 2) - longueur_part_1 - 1
    decalage2 = (largeur - largeur // 2) - longueur_part_2 - 1

    premiere_ligne = caractere * largeur
    deuxieme_ligne = caractere + (decalage1 * ' ') + mot + (decalage2 * ' ') + caractere
    resultat = premiere_ligne + '\n' + deuxieme_ligne + '\n' + premiere_ligne
    return resultat

print('Résultat:')
```

print("Longueur du résultat (les sauts de lignes sont comptés car ce sont des charactères)"]
print(len(centrer('Pikachu', 41, '@'))) # affiche la longueur du résultat pour vérifier qu'

```
5. conditions
```

```
def centrer(mot, largeur, caractere):
```

print(centrer('Pikachu', 41, '@')) # affiche le mot centré sur 80 caractère

```
if caractere_vide:
        caractere = '|'
    if largeur == -1:
        ligne_centrage = "{} {} {}".format(caractere, mot, caractere)
        ligne_pleine = len(ligne_centrage) * caractere
    elif len(mot) + 4 > largeur:
        mot_affiche = mot[0:largeur-4]
        ligne_centrage = "{} {} {}".format(caractere, mot_affiche, caractere)
        ligne_pleine = len(ligne_centrage) * caractere
    else:
        longueur_part_1 = len(mot) // 2 # petite moitiée du mot si longeur impaire
        longueur_part_2 = len(mot) - longueur_part_1 # grande moitiée du mot si longueur im
        decalage1 = (largeur // 2) - longueur_part_1 - 1
        decalage2 = (largeur - largeur // 2) - longueur_part_2 - 1
        ligne_pleine = caractere * largeur
        ligne_centrage = caractere + (decalage1 * ' ') + mot + (decalage2 * ' ') + caracter
    if caractere_vide:
        resultat = ligne_centrage
    else:
        resultat = ligne_pleine + '\n' + ligne_centrage + '\n' + ligne_pleine
    return resultat
print('Résultat pour Pikachu, 41, @:')
print(centrer('Pikachu', 41, '0'))
print('\nRésultat pour Pikachu, -1, @:')
print(centrer('Pikachu', -1, '0'))
print("\nRésultat pour Pikachu, 41, '':")
print(centrer('Pikachu', 41, ''))
print("\nRésultat pour Pikachu, 8, '#':")
print(centrer('Pikachu', 8, '#'))
6.1
def demander_nombre_pair():
    try:
        entier = int(input('Donner moi un entier pair :\n')) # ValueError si l'entrée n'est
```

caractere_vide = (not caractere)

```
assert entier % 2 == 0 # AssertionError si l'entrée n'est pas un nombre pair
        raise Exception("Ce n'est pas un entier pair !")
    return entier
if __name__ == '__main__':
    print('résultat: {}'.format(demander_nombre_pair()))
6.2
def centrer(mot, largeur, caractere):
    assert largeur > 0 or largeur == -1
    assert len(caractere) == 1 or caractere == '''
   assert isinstance(mot, str)
    caractere_vide = (not caractere)
    if caractere_vide:
        caractere = '|'
    if largeur == -1:
        ligne_centrage = "{} {} {}".format(caractere, mot, caractere)
        ligne_pleine = len(ligne_centrage) * caractere
    elif len(mot) + 4 > largeur:
        mot_affiche = mot[0:largeur-4]
        ligne_centrage = "{} {} {}".format(caractere, mot_affiche, caractere)
        ligne_pleine = len(ligne_centrage) * caractere
    else:
        longueur_part_1 = len(mot) // 2 # petite moitiée du mot si longeur impaire
        longueur_part_2 = len(mot) - longueur_part_1 # grande moitiée du mot si longueur im
        decalage1 = (largeur // 2) - longueur_part_1 - 1
        decalage2 = (largeur - largeur // 2) - longueur_part_2 - 1
        ligne_pleine = caractere * largeur
        ligne_centrage = caractere + (decalage1 * ' ') + mot + (decalage2 * ' ') + caracter
    if caractere_vide:
        resultat = ligne_centrage
    else:
        resultat = ligne_pleine + '\n' + ligne_centrage + '\n' + ligne_pleine
```

```
return resultat
# print(centrer('Pikachu', -2, '@')) #
print(centrer('Pikachu', 41, '00'))
# print(centrer(-2, 41, ''))
7.1, 7.2, 7.3, 7.4
def table_de_multiplication(nombre):
    assert isinstance(nombre, int)
    resultat = '| Table de {} \n----\n'.format(nombre)
    for n in range(1,11):
        resultat += '| {} x {} = {} \n'.format(n, nombre, n * nombre)
    return resultat
if __name__ == '__main__':
    while True:
        mdp = input('Entrez le mot de passe\n')
        if mdp == 'pyth0ng1t':
            for n in range(1, 11):
                print(table_de_multiplication(n))
            break
7.5
def is_prime(nombre):
    for n in range(3, nombre):
        if nombre \% n == 0:
            return False
    return True
```

7.6

```
def fibo(maximum): fib_a = 1 fib_b = 1 result = \{}.format(fib_a) for n in
range(1, maximum): \ result \ += \ `\{\}'. format(fib\_b) \ fib\_c = fib\_a + fib\_b \ fib\_a
= fib\_b fib\_b = fib\_c return result
if name == 'main': print(is_prime(73)) print(is_prime(60))
n = int(input('nombre de terme pour fibonacci:\n'))
print(fibo(n))
7.7
def afficher_allumettes(n):
    allumettes = , + n * , |,
    print(allumettes)
def choisir_nombre():
    while True:
        try:
            nombre = int(input("Choisir un nombre entre 1 et 3 :\n"))
             assert 1 <= nombre <= 3</pre>
        except (ValueError, AssertionError): # attention à ne pas catcher toutes les except
             continue
        return nombre
def partie_allumettes(total):
    while total > 0:
        afficher_allumettes(total)
        n = 0
        while True:
            n = choisir_nombre()
             if total - n < 0:
                 continue
            break
        total -= n
7.8
def play(allumettes_restantes):
    if 9 > allumettes_restantes > 5:
        return allumettes_restantes - 5
```

```
elif allumettes_restantes == 5:
        return 2
    elif 5 > allumettes_restantes > 1:
        return allumettes_restantes - 1
    else:
        return 1
partie_allumettes(17)
8.1.1, 8.1.2
def plus_grand(1):
    try:
        assert 1
        assert isinstance(1, list)
    except AssertionError:
        raise Exception("le parametre de plus_grand doit être une liste non vide")
    plus_grand = 1[0]
    for n in 1:
        if n > plus_grand:
            plus_grand = n
    return plus_grand
8.2
def somme(1):
   total = 0
    for n in 1:
       total += n
    return total
8.3
def somme_recursive(1):
    if len(1) == 1:
        return 1[0]
    else:
        return 1[0] + somme_recursive(1[1:])
```

8.4

```
def elem_pairs(1):
   return [elem for elem in 1 if elem % 2 == 0]
8.5
# tri par insertion
def TriInsertion(liste):
   for i in range(1, len(liste)): # on parcoure la liste de gauche à droite
       pivot = liste[i] \# pivot = nombre courant à ranger ; on le sauvegarde
        j = i
        while j > 0 and liste[j - 1] > pivot: # j parcoure les cases vers la gauche. Tant q
            liste[j] = liste[j - 1] # ... on décale les nombres de gauche (déjà triés) vers
            j -= 1
        liste[j] = pivot # quand on a trouvé la place du pivot on l'insère
   return liste
print(plus_grand([5, 9, 12, 6, -1, 4]))
# print(plus_grand([]))
print(somme([1,9,4,8]))
print(somme_recursive([1,9,4,8]))
print(TriInsertion([4,6,3,5,9,1,7]))
```