

STRUCTURE DU HTML :

Le html représente le squelette de notre page, c'est ici que l'on va décrire l'information que l'on veut afficher.

Ce langage est composé de ce que l'on appelle BALISES, qui se présente de la suivante façon :

<balise></balise>

C'est grâce a ces éléments que l'on va pouvoir rajouter nos informations.

La structure de base d'un fichier HTML est celle ci :

TOUT est contenu OBLIGATOIREMENT dans des balises **<html></html>**

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<title></title>

</head>

<body>

</body>

</html>

BALISE HEAD :

Ensuite, la balise **<head></head>** nous permettra de transmettre différentes données NON VISUELLES(qui n'apparaîtront pas dans la page)

Dans celle ci on retrouve très souvent les balises suivantes :

<title>, <meta>, et <link>

<title>

Défini le TITRE de la page(le nom qui apparaît sur l'onglet).

<meta>

Peut envoyer différent types de méta données, qui seront lues par le navigateur.

<link>

Permet d'appeler des ressources nécessaires.

Le plus souvent utilisés pour appeler des feuilles de styles sous cette forme: **<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">**

Dans certaines balises, l'usage de PARAMETRES est courant, c'est grâce a ceux ci que nous allons configurer le bon fonctionnement de nos éléments.

Dans le cas d'une balise **<link>** nous retrouvons 3 paramètres :

– **rel="stylesheet"**

Ce paramètre indique au navigateur de chercher une feuille de style.

– **type="text/css"**

Ce paramètre indique au navigateur que la feuille de style sera écrite en text/CSS.

– **href="style.css"**

Ce paramètre indique au navigateur le NOM de la feuille de style.

BALISE BODY :

La balise **<body></body>** est l'endroit où nous allons insérer notre information à l'aide d'éléments HTML.

On peut dire que c'est la partie visible de la page.

Voici les balises plus importantes à connaître :

- **<div>** et ****

Ce sont les balises génériques (sans propriétés particulières), qui permettent de créer des éléments de toute pièce.

La grande différence est que **div** est un élément **BLOCK**.

L'élément **span** est un élément **INLINE**.

- > **UN ELEMENT BLOCK** est un élément qui saute à la ligne lors de sa création, c'est à dire que 2 éléments blocks côte à côte seront affichés un au dessus de l'autre, et non pas sur la même ligne.
- > **UN ELEMENT INLINE** est un élément qui ne saute pas de ligne lors de sa création, c'est à dire que 2 éléments inline vont pouvoir être affichés sur la même ligne.

BALISES DE STRUCTURE :

<header></header>

<footer></footer>

<section></section>

<article></article>

- > **Les balises header/footer/section/article** sont des balises courantes dans le HTML qui s'utilisent pour définir les sections où vont se trouver les éléments. Celles-ci peuvent être remplacées par des **DIV** si besoin, néanmoins pour une meilleure lecture il est important de les utiliser quand nécessaire.

BALISES D'ELEMENTS :

BALISE LIEN, permet de diriger vers un lien interne ("/page2.html") ou externe ("<http://google.com>")

BALISE IMAGE, permet d'insérer une image grâce à son chemin en interne ("/image.jpg") ou externe ("<http://placeholder.it/50x50>")

Il existe aussi des balises **<video>** et **<audio>**.

<form action="" method=""></form>

BALISE FORM, décrit au navigateur que à l'intérieur de cette balise se trouvera un FORMULAIRE qui agira selon le paramètre action (action="")

<input type="" name="">

BALISE INPUT: dans un formulaire, la balise INPUT permet de récupérer des informations rentrées par l'utilisateur.

<table>	BALISE TABLE, crée un tableau
<tr>	Crée une ligne dans le tableau
<th></th>	Crée une entête dans le tableau
</tr>	
<tr>	
<td></td>	Crée une cellule/entrée dans le tableau
</tr>	
</table>	

--> **Les balises d'éléments** sont celles qui vont nous permettre de faire apparaître différents éléments HTML existants.

BALISES INPUT

<input type="text" name="">

Balise affichant un champ texte

<input type="password" name="">

Balise affichant un champ texte DE TYPE PASSWORD(celui ci cachera le contenu)

<input type="email" name="">

Balise affichant un champ texte DE TYPE EMAIL(celui ci demandera une validation)

<input type="radio" name="">

Balise affichant un champ Radio(choisir entre 2 options)

<input type="checkbox" name="">

Balise affichant un champ checkbox(Multiple Choice)

<textarea></textarea>

Balise affichant un grand espace "commentaires"

<select>

Balise affichant une selection d'options

<option></option>

Balise affichant a une des options du select

</select>

SELECTEURS CSS

body {
 SELECTIONNE UNE BALISE HTML
}

***** {
 SELECTIONNE TOUT LES ELEMENTS
}

.classe {
 SELECTIONNE UNE CLASSE
}

#id {
 SELECTIONNE UN ID
}

li a {
 SELECTIONNE LES ELEMENTS a QUI SE TROUVENT DANS DES li
}

li > span {
 SELECTIONNE LES ELEMENTS span QUI SONT FILS DIRECTS D'UN li
}

.classe1, .classe2, body {
 SELECTIONNE PLUSIEURS CLASSES/BALISES/ELEMENTS ENSEMBLES
}

input[parametre="value"] {
 SELECTIONNE UN ELEMENT SELON LA VALEUR D'UNE DE SES PARAMETRE
}

Recherche par attribut :

[attr*="valeur"] {
 QUI CONTIENT...
}

[attr\$="valeur"] {
 QUI FINIS PAR...
}

[attr^="valeur"] {
 QUI COMMENCE PAR...
}

PSEUDO CLASSES

:hover	- Lorsque l'utilisateur survole avec la souris l'élément.
:active	- Lorsque l'utilisateur est entrain de cliquer l'élément.
:focus	- Lorsque l'utilisateur a sélectionné l'élément.
:visited	- Lorsque l'utilisateur a déjà visité l'élément (pour un lien par exemple).
::placeholder	- Pour sélectionner le placeholder d'un input.

BOOTSTRAP

- Appeller Bootstrap a l'aide de la balise link:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css"
>
```

- Rajouter le javascript a l'aide des balises script:

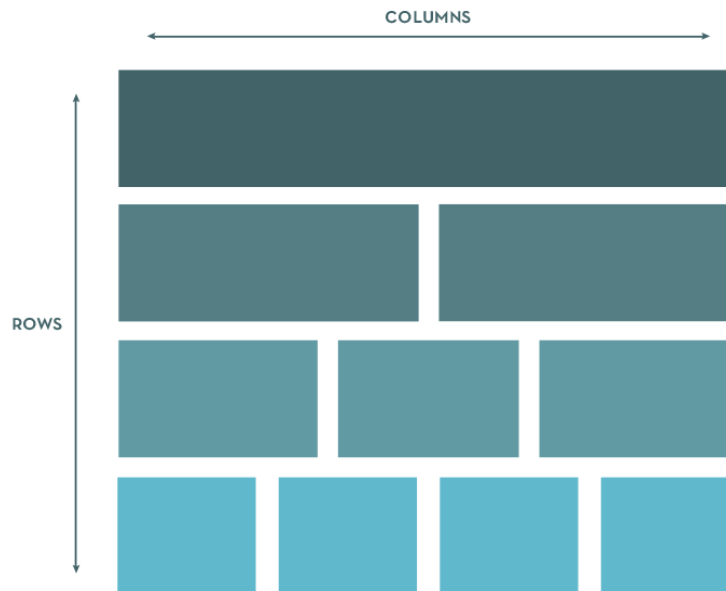
```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.slim.min.js"
integrity="sha384-
q8i/X+965DzO0rT7abK41JStQIAqVgRVzpbzo5smXKp4YfRvH+8abtTE1Pi6jizo"
crossorigin="anonymous"></script>

<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/popper.js/1.14.3/umd/popper.min.js"
integrity="sha384-
ZMP7rVo3mIykV+2+9J3UJ46jBk0WLaUAdn689aCwoqbBJiSnjAK/l8WvCWPiPm49"
crossorigin="anonymous"></script>

<script
src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/js/bootstrap.min.js"
integrity="sha384-
ChfqquxuZUCnJSK3+MXmPNIyE6ZbWh2IMqE241rYiqJxyMiZ6OW/JmZQ5stwEULTy"
crossorigin="anonymous"></script>
```

LE SYSTEME DE GRILLE :

Les grilles peuvent être utilisées pour agencer des pages entières ou de petits éléments d'interface. Une grille est un ensemble de lignes horizontales et verticales qui se croisent – les premières définissant les rangées, et les secondes les colonnes.



PROPRIETES CSS :

Une fois notre structure créée à l'aide d'HTML, nous pouvons donc passer à la mise en page et l'habillage de ces éléments. Ceci se fait à l'aide de CSS.

Il existe une grande quantité de propriétés qui répondent à des besoins particuliers, la bonne maîtrise de ces éléments permet une plus grande flexibilité.

La liste complète des propriétés CSS peut se consulter ici :

--> <https://www.w3schools.com/cssref/>

Il est important de retenir certaines que vous allez retrouver très souvent dans le contexte d'un projet web :

- **width** Propriété définissant la **largeur** de l'élément
- **height** Propriété définissant la **hauteur** de l'élément
- **max-width** Propriété définissant la **largeur maximale** de l'élément
- **max-height** Propriété définissant la **largeur maximale** de l'élément
- **display** Propriété définissant les différentes **propriétés d'affichage** de l'élément
- **color** Propriété définissant la **couleur du texte** dans l'élément

- **background-color**

Propriété définissant la **couleur de fond** de l'élément

DEMARCHE A SUIVRE DANS LE CAS D'UN BUG :

Partez du principe que VOUS vous trompez.

Le navigateur ne se trompe jamais, il affichera ce que VOUS lui avez dit d'afficher.

SI LE CSS NE S'AFFICHE PAS DU TOUT

- Aller vérifier l'appel de la feuille de style, il doit certainement être défaillant.

SI LE CSS S'AFFICHE MAIS VOTRE NOUVELLE PROPRIETE NE S'AFFICHE PAS :

- Aller vérifier que votre sélecteur est correct, l'objet est peut être mal sélectionné.
- Aller vérifier la propriété en elle même, la syntaxe est peut être incorrecte.

POUR QUOI QUE CE SOIT D'AUTRE :

- Reprenez toute votre démarche/procédure du début à la fin, vérifiez pas à pas chacune de vos modifications.
Parfois il est plus facile/court de recommencer quelque chose que d'essayer de réparer une erreur que vous ne comprenez pas/que vous avez oublié.

DEMARCHE A SUIVRE DANS LE CAS OU VOUS NE SAVEZ PAS FAIRE QQCH :

Ce qui arrivera littéralement 99% des fois, on vous demandera de faire des modifications dont vous ne disposez pas le savoir, ou que vous ne vous rappelez pas la syntaxe !

Une très bonne solution à disposition de tout le monde :

<http://www.google.com/>

LIENS UTILES :

<https://www.w3schools.com/>

https://www.quackit.com/html/templates/css_grid_templates.cfm

<https://www.flaticon.com/>

<https://www.fontawesome.com/>

<https://www.dafont.com/>

<https://www.getbootstrap.com/>

Christophe Crognier !