



Instruções gerais: O BOCA é um sistema de correção automática de exercícios que verifica se o resultado gerado pelo seu programa (isto é, pelo seu código SQL) satisfaz casos de uso pré-definidos. Portanto, é necessário seguir estritamente os formatos especificados na questão. Lembre-se que os exemplos dados servem para facilitar o entendimento e podem não cobrir todos os casos de teste que serão usados.

Julia acabou de conduzir um concurso de codificação e precisa da sua ajuda para montar a tabela de classificação! Escreva uma consulta que retorne uma tabela contendo o `hacker_id` e o respectivo nome (`name`) dos hackers que atingiram a pontuação máxima em mais de um desafio (ou challenge). Ordene sua saída em ordem decrescente pelo número total de desafios nos quais o hacker obteve uma pontuação completa. Se mais de um hacker recebeu pontuações completas no mesmo número de desafios, ordene-os de forma crescente por `hacker_id`.

Formato de entrada

As tabelas a seguir contêm dados do concurso:

- Tabela **Hackers**: `hacker_id` é o identificador e `name` é o nome do hacker.

Column	Type
<code>hacker_id</code>	Integer
<code>name</code>	String

- Tabela **Difficulty**: `difficulty_level` é o nível de dificuldade do desafio, e `score` é a pontuação do desafio para o nível de dificuldade.

Column	Type
<code>difficulty_level</code>	Integer
<code>score</code>	Integer

- Tabela **Challenges**: `challenge_id` é o identificador do desafio, `hacker_id` é o identificador do hacker que criou o desafio e `difficulty_level` é o nível de dificuldade do desafio.

Column	Type
<code>challenge_id</code>	Integer
<code>hacker_id</code>	Integer
<code>difficulty_level</code>	Integer

- Tabela **Submissions**: `submit_id` é o identificador da submissão, `hacker_id` é o identificador do hacker que fez a submissão, `challenge_id` é o identificador do desafio ao qual a submissão pertence, e `score` é a pontuação que a submissão recebeu.

Column	Type
<code>submission_id</code>	Integer
<code>hacker_id</code>	Integer
<code>challenge_id</code>	Integer
<code>score</code>	Integer

Exemplo de entrada

Tabela **Hackers**

hacker_id	name
5580	Rose
8439	Angela
27205	Frank
52243	Patrick
52348	Lisa
57645	Kimberly
77726	Bonnie
83082	Michael
86870	Todd
90411	Joe

Tabela **Difficulty**

difficulty_level	score
1	20
2	30
3	40
4	60
5	80
6	100
7	120

Tabela **Challenges**

challenge_id	hacker_id	difficulty_level
4810	77726	4
21089	27205	1
36566	5580	7
66730	52243	6
71055	52243	2

Tabela **Submissions**

submission_id	hacker_id	challenge_id	score
68628	77726	36566	30
65300	77726	21089	10
40326	52243	36566	77
8941	27205	4810	4
83554	77726	66730	30
43353	52243	66730	0
55385	52348	71055	20
39784	27205	71055	23
94613	86870	71055	30
45788	52348	36566	0
93058	86870	36566	30
7344	8439	66730	92
2721	8439	4810	36
523	5580	71055	4
49105	52348	66730	0
55877	57645	66730	80
38355	27205	66730	35
3924	8439	36566	80
97397	90411	66730	100
84162	83082	4810	40
97431	90411	71055	30

Exemplo de saída

hacker_id	name
90411	Joe

Explicação

O Hacker 86870 obteve uma pontuação de 30 no desafio 71055 com um nível de dificuldade 2, ou seja, obteve a pontuação completa para este desafio.

O hacker 90411 obteve uma pontuação de 30 no desafio 71055 com um nível de dificuldade 2, ou seja, obteve a pontuação completa para este desafio.

O hacker 90411 obteve uma pontuação de 100 no desafio 66730 com um nível de dificuldade 6, ou seja, obteve a pontuação completa para este desafio.

Somente o hacker 90411 conseguiu obter a pontuação completa em mais de um desafio; portanto, a tabela de saída possui somente o seu `hacker_id` e o seu nome (coluna `name`).

Fonte: HackerRank