



MATÉO ERBISTI

GAME PROGRAMMER



m.erbistipro@gmail.com



Paris, 75020



[Portfolio](#)



www.linkedin.com/in/matéo-erbisti/

COMPÉTENCES :

Langages de programmation

- C & C++
- C#
- Python

Unity 3D &

Unreal Engine 4/5

- Programmation Gameplay
- Intelligence Artificielle
- Réseau
- Optimisation & Profiling

Versioning:

- Git
- Perforce

Mathématiques et Physique

Gestion de projet

Travail d'équipe

LANGUES :

Anglais : Avancé (B2)

Espagnol : Notion

CENTRES D'INTÉRÊT :

Piano (musique de jeux vidéo, séries et films)

Sciences

Jeux vidéo

Séries / Cinéma

Pop culture / Comics

EXPÉRIENCES :

Développeur Gameplay Unity (Stage Alterné) - [Deer & Boy](#)

Lifeline 92210, Octobre 2024 / Juillet 2025 --- Septembre 2025 / Février 2026

- Implémentation de nouvelles fonctionnalités de gameplay, d'IA et d'UI en passant par diverses itérations
- Implémentation d'animations et de VFX
- Architecture de code et itération sur des systèmes existants
- Debug en collaboration avec l'équipe QA

Développeur Unreal Engine 5 (Stage Alterné)

Brigade de sapeurs-pompiers de Paris 75017, Septembre 2023 / Mai 2024

- Création de fonctionnalités de gameplay, d'IA et d'UI pour réaliser des simulations d'entraînement
- Implémentation des différentes actions que le joueur peut ordonner aux intelligences artificielles
- Mise en place des fonctionnalités en réseau
- Profiling et Optimisation de la simulation

PROJETS :

[Roller Loop](#) - Septembre 2024 / Mai 2025 (8 mois)

Jeu de course en roller développé sur Unreal Engine 5 pour PS5 et PC

- Création de la physique de roller et des fonctionnalités du personnage
- Implémentation des animations
- Profiling et optimisation de la build PS5 et PC et développement du système de chargement

[Escapig](#) - Septembre 2023 (5 jours)

Puzzle Game réalisé sur Unity 3D lors de la Game-week 2023 d'Isart Digital

- Création de 4 personnages différents et du système de transition entre les personnages
- Réalisation d'éléments de gameplay (tuyaux, caisses..)
- Implémentation du son avec FMOD et de l'UI des menus

FORMATIONS :

Mastère Game Programming : RNCP niveau 7 “Expert en programmation et mise en oeuvre des plateformes logicielles 3D”

2021 / 2026

Isart Digital, Paris