Erilândio Santos Medeiros

Imperatriz, MA (99) 98117-3168

E-mail: erimedeiros.dev@outlook.com Linkedin: www.linkedin.com/in/erimedeiros

Github: github.com/e-medeiros1
Portfólio: erimedeiros.vercel.app

Desenvolvedor mobile

Resumo

Com foco em Dart e Flutter para criação de aplicativos, faz parte do meu escopo e já utilizei em projetos pessoais: lógica de programação, conceitos de POO, integração com serviços Firebase, consumo de APIs diversas, Future, Streams, conceitos básicos de clean code, gerência de estado e design patterns.

Projetos

· Backoffice Vakinha Burger! - Sistema de controle para pedidos de delivery - Dart Week

Utilizando MobX, Flutter Modular, Dio, Singletons e conceitos de SOLID

Academia do Flutter

· Mermãs Digitais - App para controle de presença em oficina de cursos do Instituto Federal do Maranhão - IFMA

Refatoração de código e implementação de push notifications com o Firebase Cloud Messaging

Contribuição em projeto de terceiros

• Exclusive Diary - App para anotações sobre o seu dia

Gerenciamento de estado feito com GetX, FirebaseAuth, Google sign in, Cloud firestore e utilizando conceitos de clean code Projeto pessoal

• Ruined Kingdom - Jogo de sobrevivência inspirado em Dark souls

Aventura 2D feito puramente com Flutter utilizando o package Bonfire

Projeto pessoa

· Vakinha Burguer - App de pedidos com possibilidade de pagamento via QR code - Dart Week

Gerenciamento de estado feito com Getx, padrão de projeto MVVM e implementado sistema de pagamento com pix Academia do Flutter

Cursos

• Flutter BloC Essential Course

Udemy

Clean Code with Dart

Linkedin Learning

· Learning Google Firebase for Flutter

Linkedin Learning

• Flutter Essential Training: Build for Multiple Platforms

Linkedin Learning

• Git e Github: Formação básica

Linkedin Learning

Formação

Bacharelado em ciência da computação

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Maranhão - Campus Imperatriz - 7º perído(Trancado)

Período: 2018 - 2024

Experiência Profissional

Desenvolvedor Flutter e FlutterFlow

withnocode

(Agosto de 2023 - Presente)

Manutenção e criação de telas, widgets, custom functions e custom actions em múltiplos idiomas, consumo de API, gerência de estado, versionamento e implementação de ferramentas Google(GCP e Firebase) mantendo a organização e seguindo regras de boas práticas.

Desenvolvedor FlutterFlow

Fensor

(Janeiro de 2024 - Abril de 2024)

Manutenção e criação de telas, custom widgets, custom functions e custom actions, consumo de backend NoSql, gerenciamento de estado para aplicativos web e mobile em FlutterFlow.