**Антипаттерны в коде**

* Магические числа(Magic Number)

Нет

* Спагетти-код(Spaghetti Code)

Есть немного. Написала комментарии.

* Лазанья-код(Lasagna Code)

Нет.Приложение монолитное, но небольшое.

* Слепая вера(Blind faith)

На данный момент данные от клиента проверяются минимально. Нужно добавить валидацию данных, приходящих от пользователя.

* Шифрокод Cryptic Code()

Нет

* Жёсткое кодирование(Hard Code)

Создан файл settings.py с основными настройками(порт, папка статических файлов, база данных)

* Мягкое кодирование (Soft Code)

Нет

* Поток лавы (Lava flow)

Не замечено. Возможно стоит написать тесты.

**Антипаттерны ООП**

* Боязнь размещать логику в объектах предметной области

Много логики в контроллерах. Желательно частично переместить ее в модели. В шаблонах все в порядке

* Божественный объект(God object )

Два крупных объекта Framework и Engine. Engine после создания базы данных кажется оптимальным, Framework на данный момент тоже.

* Полтергейст(Poltergeist)

Не замечено

* Сплошное одиночество(Singletonitis)

Паттерн используется только для логгера, где его применение оправдано

* Приватизация(Privatization)

Нет

**Методологические антипаттерны**

* Программирование методом копирования — вставки (Copy — Paste)

В разумных пределах

* Золотой молоток (Golden hammer)

Нет

* Фактор невероятности(Improbability factor)

Нужна валидация данных от клиента

* Преждевременная оптимизация(Premature optimization)

Нет

* Изобретение велосипеда(Reinventing the wheel)

Все в соответствии с задачей и целью учебного проекта

* Изобретение квадратного колеса(Reinventing the square wheel)

Все в соответствии с задачей и целью учебного проекта

**Архитектурные антипаттерны**

* Инверсия абстракции(Abstract Inversion)

Нет

* Большой комок грязи(Big ball of mud)

Можно оптимизировать

* Затычка на ввод (Input kludge)

Валидация минимальна, есть над чем работать.

* Волшебная кнопка Magic button()

Нет

* Членовредительство

Нет

* Дымоход предприятия(Stovepipe Enterprise)

Нет

* Дымоход системы(Stovepipe System)

Нет

* Путаница(Jumbl)

Нет