Eduardo de Medeiros da Silveira

Universidade Federal de Santa Maria

Em 1970, William Chase and Herbert Simon fizeram um experimento com jogadores profissionais de xadrez, para estudar a relação entre memória, percepção e reconhecimento de padrões.

Em 1970, William Chase and Herbert Simon fizeram um experimento com jogadores profissionais de xadrez, para estudar a relação entre memória, percepção e reconhecimento de padrões.

► Capazes de memorizar o tabuleiro em poucos segundos.

Em 1970, William Chase and Herbert Simon fizeram um experimento com jogadores profissionais de xadrez, para estudar a relação entre memória, percepção e reconhecimento de padrões.

- ► Capazes de memorizar o tabuleiro em poucos segundos.
- Somente quando as peças estavam em posições naturais.

Em 1970, William Chase and Herbert Simon fizeram um experimento com jogadores profissionais de xadrez, para estudar a relação entre memória, percepção e reconhecimento de padrões.

- ► Capazes de memorizar o tabuleiro em poucos segundos.
- Somente quando as peças estavam em posições naturais.
- O reconhecimento de padrões ajuda na memorização.



Figura: Etapas do experimento da memória no xadrez.

Um *autoencoder* é uma rede neural que **tenta** aprender a função identidade.

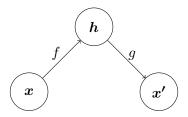


Figura: Esquema geral de um autoencoder, que mapeia uma entrada x para uma saída x', através de uma representação interna h. O autoencoder é composto por um codificador f e um decodificador g.

 ${\bf Algumas\ caracter\'isticas:}$ 

#### Algumas características:

► Aprendizado (auto-)supervisionado.

#### Algumas características:

- ► Aprendizado (auto-)supervisionado.
- ▶ Perceptron de múltiplas camadas (geralmente).

#### Algumas características:

- ► Aprendizado (auto-)supervisionado.
- ▶ Perceptron de múltiplas camadas (geralmente).
- Mesmo número de neurônios na entrada e na saída.

#### Algumas características:

- ► Aprendizado (auto-)supervisionado.
- ▶ Perceptron de múltiplas camadas (geralmente).
- Mesmo número de neurônios na entrada e na saída.
- Restrição (representação interna menor ou ruído).