

E-Sklep Muzyczny

Plan Testów

Dawid Pszczółkowski
Paweł Sawicki
Adrian Smykowski

1.Wprowadzenie

Celem tego planu jest zgromadzenie informacji na temat pracy systemu jakim jest e-Sklep Muzyczny jego kontrola oraz zapobieganie błędów mogących wystąpić w trakcie pracy systemu. Dokument ten opisuje metody testowania produktu oraz ogólny zarys testów. Zadaniem dokumentu jest wskazanie elementów wymagających testowania oraz uzasadnienie potrzeby testowania poszczególnych funkcji.

Odbiorcami tego tekstu są:

- Programiści
- Tester oprogramowania pracujący na podstawie tego dokumentu

2.Planowane testy

- rejestracja użytkownika
- logowanie do systemu
- możliwość odsłuchania utworu przez pierwsze 30 sec
- podglądanie profili innych użytkowników
- uaktualnianie swojego profilu
- wyświetlenie informacji o najbliższych koncertach ulubionych wykonawców
- możliwość oceniania wykonawców poprzez danie im odpowiedniej liczby gwiazdek (1-5)
- sprawdzanie dostępności produktów
- przygotowywanie formularzy zamówień
- wysłanie potwierdzenia zamówienia
- określanie gustu muzycznego poprzez analizę historii zamówień
- dodawanie wykonawców i płyt do bazy danych przez osoby upoważnione
- edycja wykonawców i płyt w bazie danych przez osoby upoważnione do tego
- przekierowania do stron internetowych sklepów muzycznych, sklepów sprzedających bilety
- udostępnianie własnych utworów muzycznych nie objętych prawem autorskim

3.Metody testowania

3.a Testy funkcjonalności

- Rejestracja użytkowników

input: dane użytkownika, imię, nazwisko, adres, mail, hasło

output: wysłanie maila z potwierdzeniem rejestracji

sukces: zarejestrowane konto

- Logowanie do systemu przy użyciu danych podanych przy rejestracji (baza danych)

input: mail/login, hasło

output: powiodło się czy nie(true/false)

sukces: zalogowanie się do istniejącego konta

- Edycja profilu użytkownika (hasło, mail, itp)

input: dane do edycji

output: powiodło się czy nie(true/false)

sukces: zmiana w bazie danych

- Możliwość odsłuchania pierwszych 30 sekund utworu przed zakupem

input: id utworu

output: dźwięk

sukces: odsłuch 30 sekund wybranego utworu i dodanie go do listy

przesłuchanych

- "Podglądanie" profili innych użytkowników

input: login/id użytkownika

output: informacje o profilu podglądanego użytkownika

sukces: wygenerowanie i wyświetlenie strony innego użytkownika

- Uaktualnianie swojego profilu poprzez dodawanie ulubionych wykonawców i utworów

input: dane do zmiany w profilu

output: powiodło się czy nie(true/false)

sukces: zmienione dane

- Wyświetlenie informacji o najbliższych koncertach ulubionych wykonawców

input: wykonawcy

output: powiodło się czy nie(true/false)

sukces: wyświetlenie koncertów w danego wykonawcy

- Możliwość oceniania wykonawców poprzez danie im odpowiedniej liczby gwiazdek

input: wykonawcy, ilość gwiazdek

output: powiodło się czy nie(true/false)

sukces: zmiana statystyk wykonawcy

- Przekierowania do stron internetowych sklepów muzycznych, sklepów sprzedających bilety

input: id koncertu

output: powiodło się czy nie(true/false)

sukces: przekierowanie do zewnętrznej strony sprzedającej bilety (np. TicketPro)

- Udostępnianie własnych utworów muzycznych nie objętych prawem autorskim

input: tytuł, mp3

output: powiodło się czy nie(true/false)

- sukces: dodanie swojego utworu do swojego profilu
- Sprawdzanie dostępności produktów
 - input: id produktu
 - output: powiodło się czy nie(true/false)
 - sukces: wyświetlenie statusu
- Przygotowywanie formularzy zamówień
 - input: dane klienta, produkt
 - output: zamówienie
 - sukces: wysłanie zamówienia do magazynu
- Wysłanie potwierdzenia
 - input: dane klienta, produkt
 - output: powiodło się czy nie(true/false)
 - sukces: potwierdzenie zamówienia
- Określanie gustu muzycznego poprzez analizę historii zamówień
 - input: historia zamówień
 - output: propozycje muzyczne
 - sukces: klient otrzymuje propozycje muzyczne
- Dodawanie wykonawców i płyt do bazy danych przez osoby upoważnione
 - input: wykonawca, płyta
 - output: powiodło się czy nie(true/false)
 - sukces: dodanie do bazy danych
- Edycja wykonawców i płyt w bazie danych przez osoby upoważnione do tego
 - input: dane do edycji
 - output: powiodło się czy nie(true/false)
 - sukces: zmiana w bazie danych

3b Testy obciążające system

- Próba czasowa dostępu do serwisu
 - sukces: czas mniejszy niż 1.5 sek
- Próba zalogowania wielu użytkowników serwisu jednocześnie - 100 użytkowników
 - sukces: niski czas odpowiedzi serwera na żądanie oraz brak awarii serwera
- Próba zamówienia tej samej płyty przez wielu użytkowników portalu - 20 użytkowników
 - sukces: niski czas odpowiedzi serwera na żądanie oraz brak awarii serwera
- Próba "podglądania" profilu innego użytkownika przez kilku klientów serwisu jednocześnie - 20 użytkowników
 - sukces: czas odpowiedzi serwera przy wczytywaniu strony z profilem mniejszy niż 1.5 sek oraz brak awarii serwera
- Rejestracja wielu użytkowników w jednocześnie - 50 użytkowników
 - sukces: zarejestrowanie wszystkich nowopowstałych kont bez żadnej awarii

- Oceniania danego wykonawcy poprzez wielu użytkowników jednocześnie - 20 użytkowników

sukces: bezbłędna zmiana statystyk wykonawcy

3c Testy bezpieczeństwa systemu

- Wymuszenie odcięcia zasilania

sukces: szybki zapis danych oraz wyłączenie systemu wyświetlając stronę "Awaria techniczna". W wypadku awarii jednego z dysków, szybka wymiana tego dysku na dysk o identycznej pojemności, aby dane z pozostałych dysków mogły się sklonować na świeży dysk.

- Nieautoryzowana próba zmiany danych

sukces: wykrycie włamania przez osobę trzecią i powiadomienie o tym zajściu administratora bądź w przypadku próby włamania na profil danego użytkownika poinformowanie go o tym zajściu mailowo.

4.Warunki rozpoczęcia i zakończenia testów

-Warunkiem rozpoczęcia testów jest wprowadzenie pierwszej funkcjonalności do nowego systemu, która spełni wymagania funkcjonalne produktu.

-Warunkiem zakończenia testów jest bezbłędne działanie programu w trakcie, każdego z testowych przypadków.

5.Produkty testowe

-Dokument podsumowujący wykonane testy opisujący scenariusze testowe jakie zostały wykonane oraz ich wyniki.

-Dokument opisujący zarejestrowane błędy i niepowodzenia wykryte w czasie testowania produktu oraz zmiany, które trzeba wprowadzić do systemu.

-Dokument zawierający szczegółowe wyniki testów na każdym etapie testowania.

6.Środowisko testowe dla systemu

-Google Chrome wersja 23.0.1271.91

-Internet Explorer wersja 9.0.8112.16421

-Mozilla Firefox wersja 16.0.2