Programmation Web – Avancé

JavaScript & Node.js

Partie 01 : Informations générales





Presentation template by <u>SlidesCarnival</u>



Informations générales

Pour bien démarrer ce cours...



 Toute personne souhaitant apprendre le développement d'applications web modernes via JS



- Conçu par Raphael Baroni
- Revu et corrigé par le corps enseignant
- Amélioré et corrigé par vos apports à tous



Mêmes Conditions 4.0 International (CC BY-SA 4.0)



Auteurs et licence

- License Creative Commons BY-SA 4.0 [1.]:
 - Autorisation de partager, copier adapter le matériel, y compris pour utilisation commerciale.
 - En cas d'utilisation, vous devez créditer l'œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées.
 - Vous devez diffuser l'œuvre modifiée dans les mêmes conditions (même licence BY-SA 4.0).



Prérequis : compétences obligatoires

- Anglais (références de ce cours données en anglais)
- Bases de l'HTML (incluant les formulaires HTML)



Prérequis : compétences préalables recommandées

- Bases d'un langage de programmation (structures conditionnels, boucles, fonctions...)
- Bases du CSS
- Bases de Git (Version Control)



Prérequis : rattrapage

- Tutoriel de MDN sur les bases de l'HTML [2.]
- Tutoriel de MDN sur les bases du CSS [3.]



Prérequis: rattrapage

Tutoriel pour Git (Version Control): voir Partie 4

« Vinci students only »



Informations générales

- Oétails des engagements pédagogiques [4.]
- BINV2150-1 : Programmation Web Avancé (UE): BINV2150 A : JavaScript (AA)
- ECTS: 5 (+1 ETCS par rapport à 2019)
 NB: ~4 ETCS pour JS, 1 ECTS pour ergo



Compétences à la fin du cours

- Frontend interactif et moderne en JS / HTML / CSS
- RESTfull API via Node.js & Express
- Single-Page Application (SPA)

Evaluation

1 ^{ère} session	2 ^{ème} session
Projet (25%)	Examen (100%)
Examen (75%)	



Supports de cours

- Slides / PDFs / Vidéos
- Demo
- Exercices
- Références (MDN JS Guide...) : voir bibliographie
- Moodle [5.]



- Raphael Baroni
- Sébastien Strebelle

« Vinci students only »



Contacter un enseignant

- Prioritairement via des discussions pendant les cours
- Forum Moodle pour les sujets utiles pour toute la classe
- Via email pour des sujets personnels



Contacter un enseignant

- Via Github ou Gitlab (Merge Requests pour des requêtes de changement du code, Issues, ou ...)
- NB : Gitlab Communication [6.]



Partie	Sujet
1	Informations générales
2	Contexte d'utilisation de JS
3	Introduction au langage JS côté client
4	Introduction à Git (Optionnel)



Partie	Sujet	
	Bootstrap, génération dynamique d'HTML et gestion d'événements	
	Debugging d'une application côté client	
	Les contraintes de validation (Optionnel)	
	Gestion moderne des dépendances et des assets du frontend : webpack	



Sujet
Animations via l'API Canvas
Animations via une librairie externe



Partie	Sujet
	L'orienté objet en JS
	Introduction aux modules (ES6)
	JQuery (Optionnel)



Partie	Sujet
	Communications client / serveur
	Node.js, les modules côté serveur & les packages
	Debugging d'une application Node.js



Partie	Sujet
	RESTful API & généralités
	Développement d'une RESTful API via le Framework Express
	Single Page Application (SPA): communications AJAX avec RESTful API
	SPA : routage des composants du frontend
	Architecture frontend / backend : Séparation du frontend et du backend dans deux



Partie	Sujet
	Gestion de sessions côté client
	Hachage d'information
	Authentification sécurisée et autorisation d'un utilisateur via JWT
	Déploiement d'applications web



Partie	Sujet

« Vinci students only »



Programme du projet : Semaines 9 à 12

Partie	Tâches
	Développement de votre projet (SPA)
	Vidéo de 10 minutes présentant votre projet
	Peer review des projets