#### Programmation Web - Avancé

JavaScript & Node.js Introduction à JSON





Presentation template by SlidesCarnival

# Introduction à JSON



Comment structurer ses messages? Comment structurer de l'info que l'on souhaite enregistrer?



#### Introduction à JSON

- JavaScript Object Notation = JSON
- Syntaxe pour échanger et faire persister des données
- JSON : texte en notation JS



#### Introduction à JSON

- Types de données valides :
  - string
  - number
  - object
  - array
  - boolean
  - o null
- Donc pas de function, date et undefined



#### Exemple de données JSON

```
"email": "raphael@voila.com",
 "fullname": "Raphael Baroni"
},
  "email": "jkj@herenqn.com",
  "fullname": "JK Roling"
  "email": "serena@gmail.com",
  "fullname": "Serena Here"
```



## Enregistrement de fichiers JSON côté serveur

- Type de fichiers : .json
- MIME: "application/json"





#### Exemple de données JSON

```
"email": "raphael@voila.com",
 "fullname": "Raphael Baroni"
},
 "email": "jkj@herenqn.com",
  "fullname": "JK Roling"
  "email": "serena@gmail.com",
  "fullname": "Serena Here"
```





 Conversion d'un objet JS en JSON pour envoi vers une application : JSON.stringify(myObj) ou res.json() (Express)

```
fetch(API_URL + "users/login", {
    method: "POST", // *GET, POST, PUT, DELETE, etc.
    body: JSON.stringify(user), // body data
    headers: {"Content-Type": "application/json",},
}).then((response) => {
    if (!response.ok) throw new Error("Error...");
    return response.json();
})
    .then((data) => onUserLogin(data))
    .catch((err) => onError(err));
```





 Conversion des données JSON reçues d'une application en un objet JS: JSON.parse(myJSON) ou json() ou utilisation d'un middleware côté serveur (express.json())

```
fetch(API_URL + "users/login", {method: "POST",
   body: JSON.stringify(user), // body data
   headers: {"Content-Type": "application/json",},
}).then((response) => {
   if (response.ok)return response.json();})
   .then((data) => onUserLogin(data))
   .catch((err) => onError(err));
Côté client
```





Persistance de données grâce au format JSON : JSON.stringify(myObj)

```
function saveUserListToFile(filePath, userList) {
  const fs = require("fs");
  let data = JSON.stringify(userList); // userList is an array of objects
  fs.writeFileSync(filePath, data);
}

const setUserSessionData = (user) => {
  const storageValue = JSON.stringify(user);
  localStorage.setItem(STORE_NAME, storageValue);
};
Côté client
```





Lecture de données sauvegardées au format JSON : JSON.parse(myJSON)

```
function getUserListFromFile(filePath) {
  const fs = require("fs");
  if (!fs.existsSync(filePath)) return [];
  let userListRawData = fs.readFileSync(filePath);
  let userList;
  if (userListRawData) userList = JSON.parse(userListRawData);
  else userList = [];
  return userList;
}
```





Lecture de données sauvegardées au format JSON : JSON.parse(myJSON)

```
const getUserSessionData = () => {
  const retrievedUser = localStorage.getItem(STORE_NAME);
  if (!retrievedUser) return;
  return JSON.parse(retrievedUser);
};
```



# **Création d'une RESTful API** sous Express : JSON







Redémarrage automatique du serveur lors d'une modification de l'application : nodemon

npm install -g nodemon

```
"scripts": {
    "debug": "nodemon ./bin/www",
    "start": "node ./bin/www"},
```

npm run debug





# **Création d'une RESTful API** sous Express : JSON

 DEMO: Création d'une RESTfull API pour une pizzeria: Part 2 – CRUD pizzas: Persistance des données dans un fichier.json



 Exclure des fichiers du redémarrage automatique de nodemon (/data) : nodemon

```
"nodemonConfig": {
    "ignore": [
      "data/*"
    ]
},
```