

- **Utile:** rencontre les besoins utilisateurs

Notre jeu procure un moment de détente et de divertissement aux utilisateurs. Le tableau des scores permet de comparer ses scores avec ses amis.

- **Utilisable:** simple à utiliser et facile à comprendre

Le nombre limité d'options et la simplicité du gameplay le rendent naturellement facile à comprendre.

- **Désirable:** l'aspect visuel doit être attractif

Le thème de la survie dans un monde postapocalyptique a souvent été exploité par des séries ou des jeux vidéo et se prête bien à créer une ambiance intéressante. Notre choix se porte sur un style « cartoon » avec des formes et couleurs simples.

- **Accessible:** même possibilités pour les utilisateurs avec un handicap

Le site web répondra aux normes d'accessibilité et une attention sera portée à ce que le jeu ne présente pas de boutons ou textes trop petits. Cependant, il est indéniable qu'un jeu nécessitant des temps de réaction rapides ne sera pas adapté à tous les utilisateurs présentant un handicap.

- **Crédible:** inspirer la confiance

Nous utiliserons un design et des technologies qui donneront un aspect moderne au site.

- **Trouvable:** référencer sur le web et les marketplaces

Le site sera accessible via le répertoire des projets et par le bouche à oreille. Nous ne pensons pas qu'il soit réaliste de le rendre trouvable par les moteurs de recherche étant donné la concurrence pour apparaître dans les premiers résultats.

- **Valable:** le tout doit être une source de valeur ajoutée

Notre jeu ne sera pas le premier du genre et nous n'avons pas l'ambition de créer une vraie nouveauté. Cependant, sa simplicité pourrait intéresser les utilisateurs lassés de la complexité des jeux modernes et cherchant un mini-jeu simple avec un bon gameplay.