

# Axiomes de Morville

- Utile : (rencontre les besoins utilisateurs)

Notre jeu rencontre les besoins de nos utilisateurs en leur proposant un divertissement, l'utilisateur a la capacité d'éviter des obstacles avec une rapidité qui croît en fonction de son progrès ainsi qu'un classement entre les utilisateurs qui peut être challengeant.

- Utilisable : (simple à utiliser et facile à comprendre)

Notre jeu est facile à comprendre. Il n'y a qu'une touche pour jouer, lors d'un clique/appui, le personnage sautera et pourra donc éviter les obstacles sur son chemin. L'agencement des boutons de navigation est intuitif afin de ne pas perdre l'utilisateur.

- Désirable : (l'aspect visuel doit être attractif)

Notre jeu utilisera des éléments graphiques détaillés afin de donner envie à l'utilisateur de jouer. Il y aura des couleurs vives tel que le rouge et le bleu pour attirer l'utilisateur. Les thèmes repris dans les jeux sont tous connus par le grand public.

- Accessible : (même possibilités pour les utilisateurs avec un handicap)

Notre jeu sera accessible par la majorité du public, les personnes sourde ou malentend n'auront pas de problèmes pour jouer car nous n'utilisons pas le son comme mécanique. Mais ne pourra malheureusement pas être utilisé par des personnes ne pouvant pas utiliser un clavier/tactile ainsi que les personnes aveugles.

- Crédible : (inspirer la confiance)

Notre jeu sera stable et disposera de temps de chargement très rapide, ce qui inspire la confiance pour l'utilisateur. Cela est notre premier projet, donc nous mettons tous en place pour que tout fonctionne à merveille.

- Trouvable : (référencer sur le web et les marketplaces)

Notre jeu sera trouvable sur le web et pourra être facilement retrouvé grâce au nom très simple (SantaFall). Nous lui créerons des posts sur des sites de jeux reconnus (avis sur des sites de jeux, forum où on parle du jeu).

- Valable : (le tout doit être une source de valeur ajoutée)

Notre jeu se démarquera de la concurrence en proposant de personnaliser son père Noël ainsi que d'un classement entre les joueurs ce qui permet une compétitivité.