

Axiomes de Morville

- Utile :

Notre projet aura 2 buts principaux. Le premier est d'abord d'avoir un jeu compétitif pour les joueurs étant à la recherche de défi. Le deuxième but concerne les personnes voulant faire passer le temps sans forcément se prendre au sérieux. Il sera possible de jouer sans se connecter et donc sans calculer le score en fin de partie.

- Utilisable :

L'interface de notre projet sera pensée pour être la plus simple possible. Les noms des sections seront le plus explicites possible. Nous avons même pensé à un menu expliquant clairement les règles du jeu et les différentes particularités des monstres.

- Désirable :

Encore une fois, nous avons pensé à une interface simple et le moins encombrée possible. Les animations lors des combats de mini monstres rendront le jeu intéressant et captivant.

- Accessible :

Notre projet n'a pas été pensé pour les utilisateurs avec un handicap. Il ne sera donc pas forcément adapté pour ceux-ci.

- Crédible :

Notre système d'inscription n'est pas basé sur des informations personnelles comme les adresses mails, nom, prénom ou date de naissance. Ce qui fait qu'il n'y a aucun risque de ventes ou de fuite de données.

L'interface sera la plus professionnelle possible avec une navigation simple entre les différents menus et la présence d'une section comportant des explications à propos du jeu.

- Trouvable :

Notre projet aura une URL simple et facile à mémoriser à condition de se rappeler le nom du jeu.

- Valable :

Tout dépendra du type d'utilisateur qui accède à notre projet, de ses préférences et objectifs personnels. Certains y trouveront une source de divertissement, leur permettant simplement de s'amuser en combattant une équipe de monstres. D'autres y verront une manière de socialiser ou d'améliorer leur créativité en réfléchissant aux meilleures manières de vaincre leurs adversaires. Pour finir, on peut aussi chercher à améliorer son sens de la compétition, en cherchant à toujours faire mieux et battre tous les records.