

## Annexe

En ce qui concerne les headers des différents wireframes, certains sont bleus, verts ou gris. La couleur verte correspond à ce que les utilisateurs non connectés pourront voir et pour les headers de couleur bleue, ils sont destinés aux utilisateurs qui se sont connectés. Lorsque le header est gris, ça signifie que la page est accessible à n'importe quel type d'utilisateurs et que l'affichage sera donc le même pour tout le monde. Pour finir, lorsqu'il n'y a qu'une couleur, ça signifie que cette page ne sera accessible qu'aux utilisateurs dont la couleur correspond.

Tous les textes soulignés veulent dire que ce sont des liens. Ils mèneront à d'autres menus dans le jeu.



est un lien vers le profil de l'utilisateur.

Nous tenons aussi à préciser que la simplicité de nos wireframe est voulue. Nous avons décidé de ne pas encore mettre les différentes illustrations qui seront visibles lors du lancement de notre projet.