

Axiomes de Morville

1. Utile :

- Le jeu de memory permet aux utilisateurs de jouer à un jeu amusant de correspondance de cartes.
- Les utilisateurs peuvent choisir différents niveaux de difficulté pour adapter le jeu à leurs préférences.
- Le jeu intègre un système de timer, des monstres et un leaderboard pour ajouter un élément de défi.
- Le jeu intègre un système d'XP qui permet de monter en niveau et d'avoir des récompenses.

2. Désirable :

- Le jeu présente des graphismes attrayants grâce aux différentes animations.
- Les cartes et les éléments du jeu sont conçus pour plaire visuellement aux joueurs.
- Le jeu comporte un système de progression pour motiver les joueurs en leur offrant des récompenses et des objectifs à atteindre, les incitant ainsi à continuer à jouer et à s'investir davantage.

3. Accessible :

- Le jeu repose sur la correspondance visuelle de cartes, il ne sera donc pas accessible aux utilisateurs malvoyants.
- Le jeu est développé en français, il sera accessible à un public francophone.

4. Crédible :

- Le jeu inspire confiance grâce à un système d'inscription sécurisé.
- Les classements (leaderboard) sont fiables et reflètent les vrais temps des joueurs.
- Les récompenses sont obtenues en fonction du niveau de l'utilisateur dans le jeu.
- Le jeu permet une amélioration des capacités cognitives, une adaptabilité à différents âges et la familiarité qui en fait un choix solide et fiable pour de nombreux types de publics.

5. Trouvable :

- Le jeu est facilement accessible via un site web et son URL.
- Les classements sont facilement accessibles, il suffit juste de s'identifier dans le jeu.

6. Valable :

- Le jeu offre une valeur ludique en proposant un défi de mémoire amusant avec des monstres à battre.
- Les classements permettent de suivre les performances et de créer une compétition amicale.

7. Utilisable :

- L'interface utilisateur est simple et conviviale, offrant une expérience fluide et agréable pour les joueurs.
 - ➔ Partie login/register : Pour pouvoir jouer, il faut être inscrit. Il suffit juste d'introduire un nom d'utilisateur et un mot de passe. Cela permet de personnaliser l'expérience et de sauvegarder la progression.
 - ➔ Page principale : Choix du niveau de difficulté, accès à son profil + récompenses, accès aux leaderboards, accès à ses contacts (amis), favorisant ainsi une aventure progressive et sociale.
 - ➔ Page du jeu : Les cartes s'étendent sur une grande partie de l'écran pour une meilleure visibilité, affichage du monstre et de ses points de vie, optimisé pour le jeu et pour l'expérience de l'utilisateur.
- Les interactions, comme le retournement de cartes, sont intuitives facilitant ainsi le déroulement du jeu.
- La connexion obligatoire ne doit pas être perçue comme une contrainte, mais comme une opportunité en raison des fonctionnalités avancées et d'une progression enregistrée.